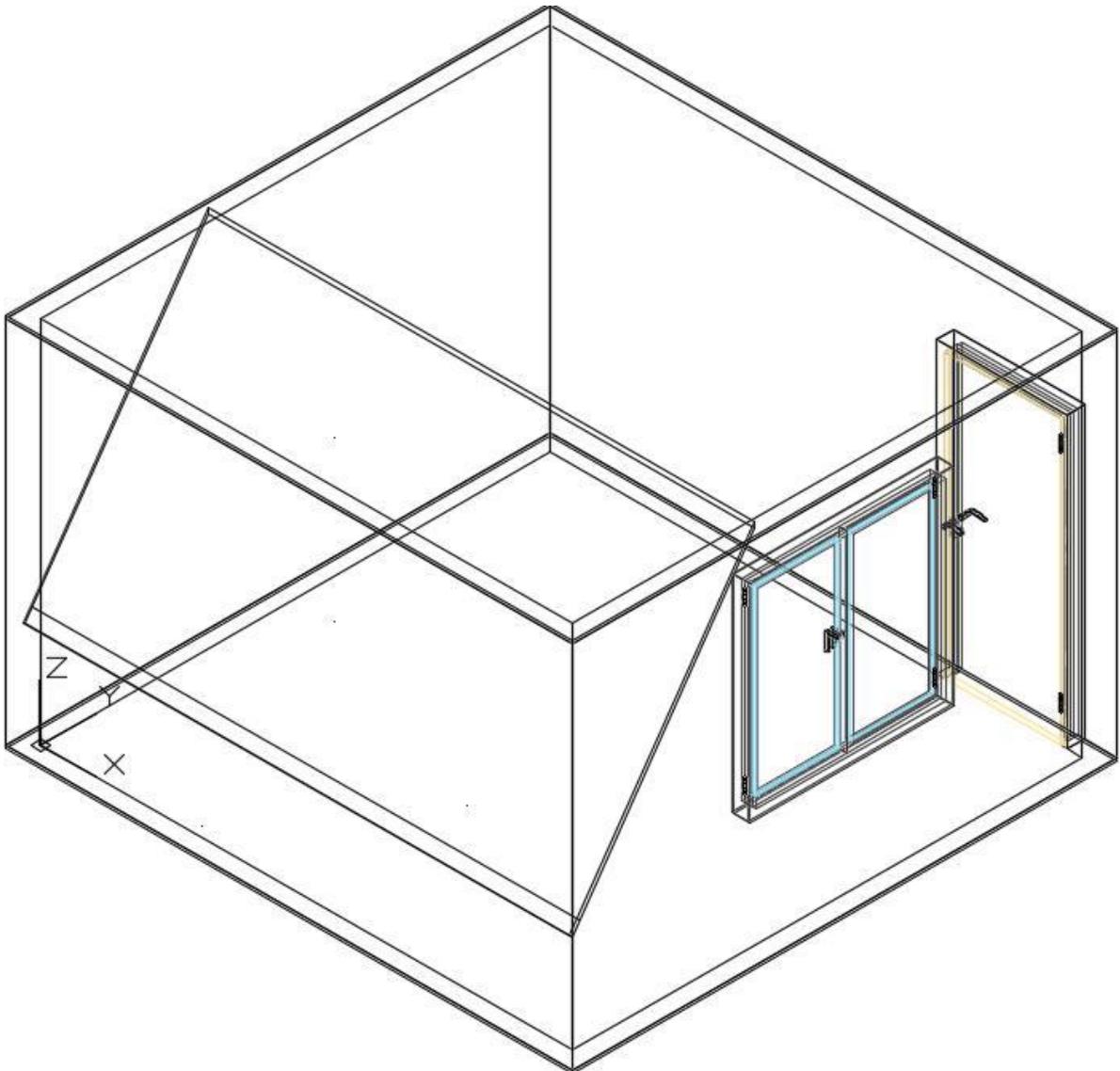


Обучение

План помещения и мебели:

План помещения



Мы попытались сделать содержание этого документа полным, точным, а также постоянно обновляемым. Тем не менее, из-за непрерывного развития невозможно гарантировать неизменно актуальную и точную информацию, целостность и качество содержания руководства.

Поскольку мы стараемся самостоятельно обнаруживать ошибки и упущения или получаем сообщения о них, мы стремимся исправлять их в последующих версиях руководства. Imos не несет ответственности за любой прямой или косвенный ущерб, вызванный использованием или неиспользованием представленной информации или использованием недостоверной и неполной информации. Содержание данного документа может быть изменено в любое время без предварительного уведомления.

Дата создания: Июнь 2015

используемая версия: Имос 12

Содержание

1. Введение	2
2. Создание заказа	4
3. План помещения	6
3.1 Построение помещения	6
3.2 Вставка окон и дверей	8
3.2.1 Вставка окон	8
3.2.2 Вставка двери	9
3.3 Вставка скаты крыши	11

1. Введение

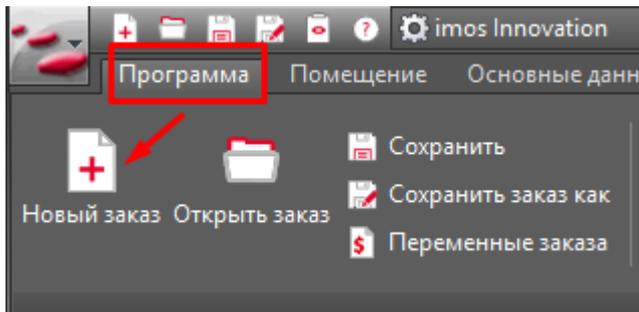


Цели данного упражнения

- Создать заказ
- Построить прямоугольную комнату
- Создать скат крыши
- Вставить окна и двери

2. Создание заказа

Откройте вкладку "Система" и нажмите кнопку "Новый заказ".

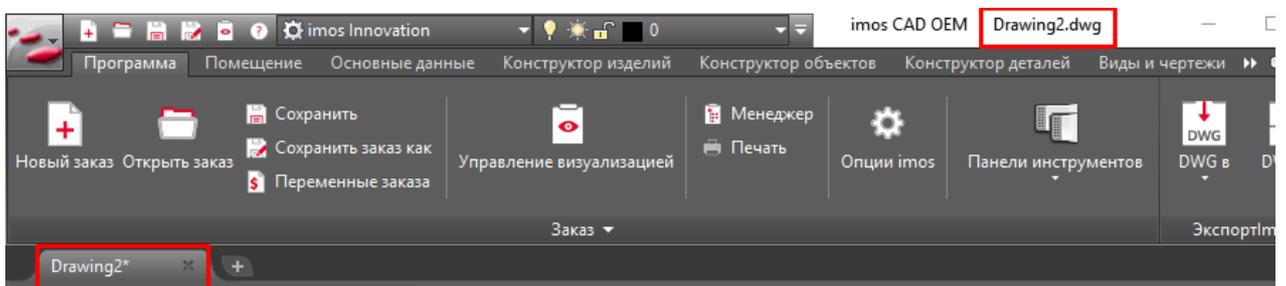


Совет

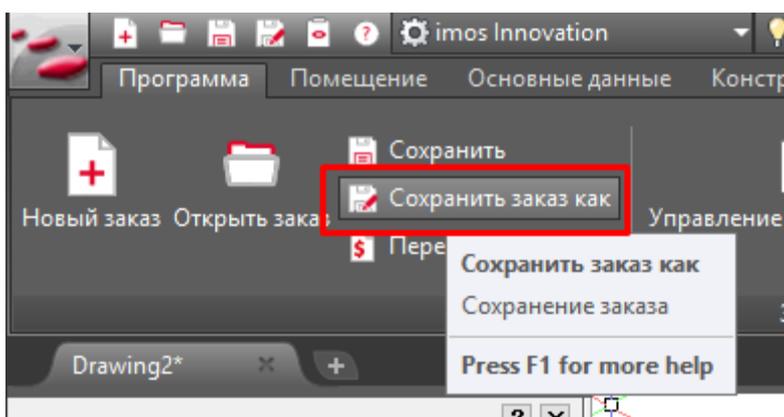
После нажатия кнопки "Новый заказ" появляется новая пустая область для создания чертежа и новая вкладка под названием "Drawing n".

Новый чертеж с расширением называется "Drawing n. dwg".

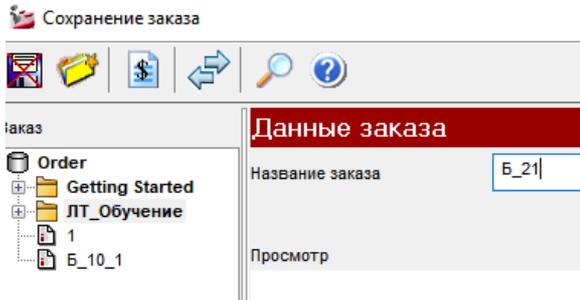
Символ „n“ заменяет порядковый номер, который АвтоКАД автоматически назначает.



Чтобы завершить заказ, чертеж должен быть сохранен.



После щелчка на кнопку **"Сохранить заказ как"** откроется информация о заказе. Введите название заказа (например "Б_21").



Теперь откройте узел **"Основные данные"** в нижней части и введите значения, отображаемые справа.

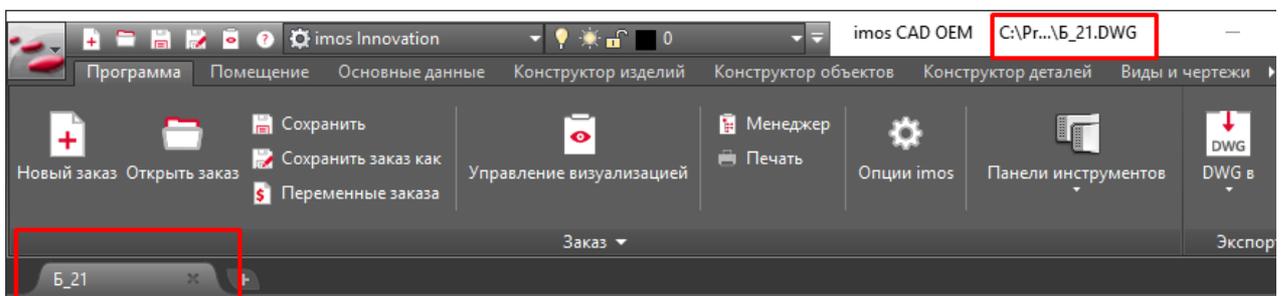
Свойство	Значение
Спецификация	<input checked="" type="checkbox"/>
Сгенерировать программы на ЧПУ	<input type="checkbox"/>
Графики элементов	<input checked="" type="checkbox"/>
Расчет	<input checked="" type="checkbox"/>
Create basket	<input type="checkbox"/>
Интегрирование	<input type="checkbox"/>
менеджер документов	
[-] Основные данные	
Комиссионная продажа	
Номер заказа салона	
Данные заказчика	ЛидТех
Наименование салона	2958
Контрольный срок	22.09.2017
Фамилия технолога	Булатова
Дата создания	
Последнее изменение	
Delivery Date	
Shinning Date	

Совет

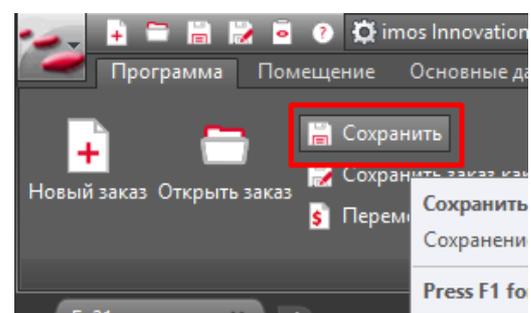
Хотя можно ввести любое имя заказа, у каждой компании собственные правила установки номера заказа.

Если оставить отметки в полях списков деталей, графики и расчета, эти данные будут воссоздаваться при каждом нажатии "Сохранить заказ".

Теперь щелкните , чтобы сохранить заказ под введенным названием. Процесс создания нового заказа будет завершен, и с этого момента вы будете работать в заказе "Б_21". Информация заказа хранится не только в файле DWG, но также и в базе данных.



С этого момента вам необходимо нажимать только "Сохранить", чтобы сохранить чертёж и конструктивные данные заказа в любое время.

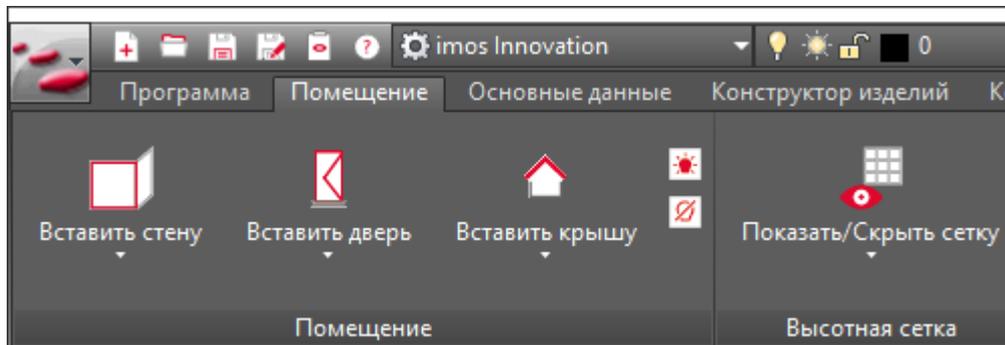


3. План помещения

3.1 Построение помещения

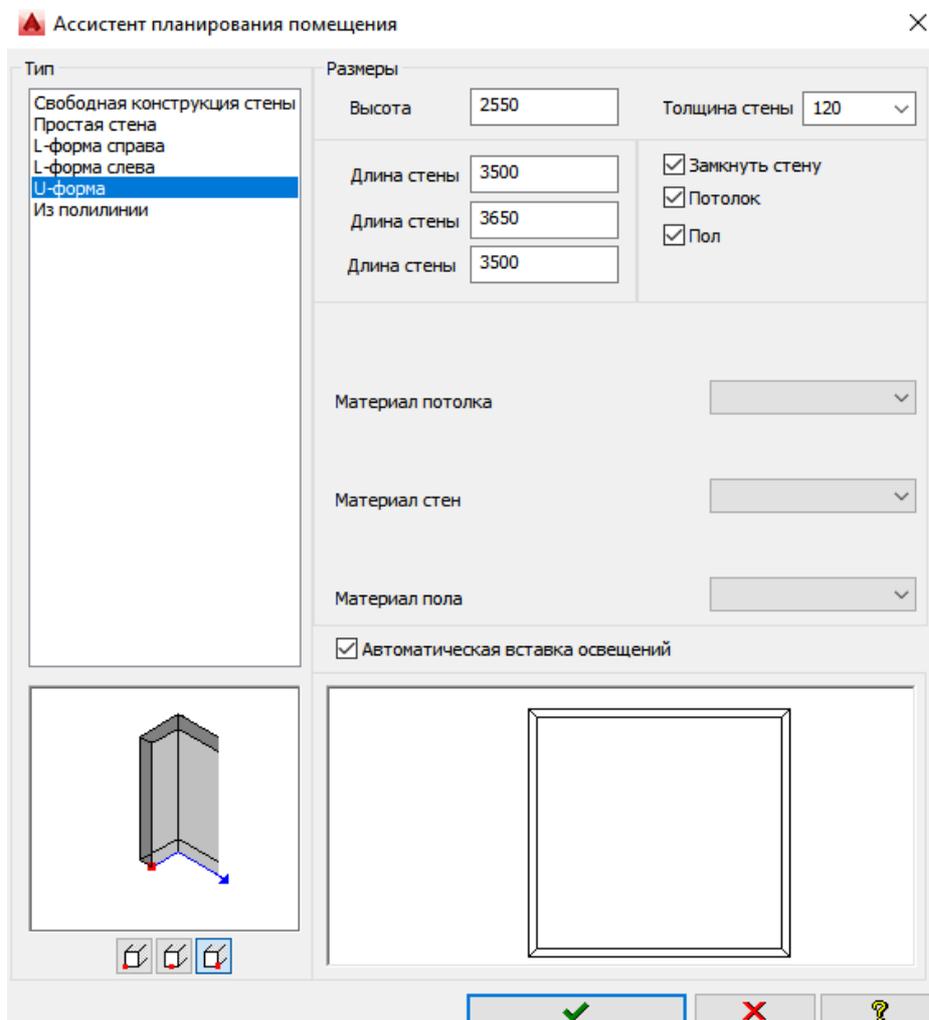
Сначала постройте простое прямоугольное помещение со сторонами **3650 мм x 3500 мм** и высотой **2550 мм**.

На вкладке "**Помещение**" есть все функции для построения комнаты.



Щелкнув один раз на функции "**Вставить стену**" откроется мастер схемы комнат. Здесь есть несколько параметров для создания помещений.

Выберите настройки, указанные ниже:



Покиньте диалоговое окно, нажав .

Совет

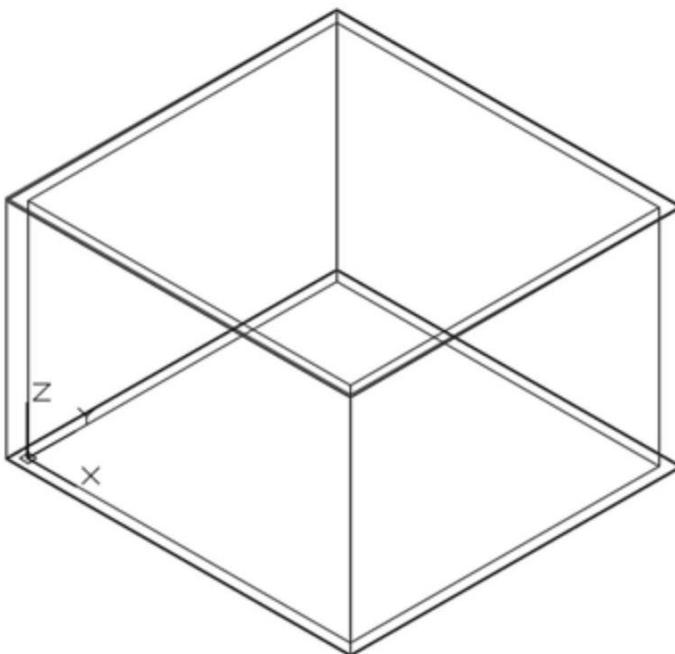
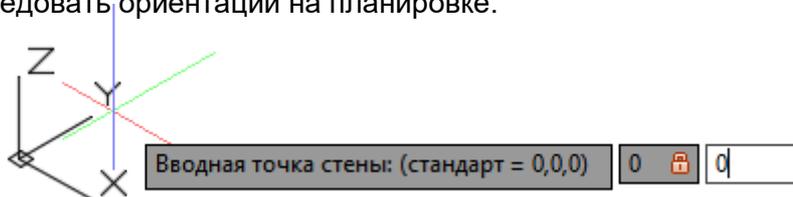
Убедитесь, что самая длинная стена всегда должна быть расположена горизонтально на плане помещения, таким образом вы сможете лучше использовать область черчения, которая определенно шире высоты.

Если вы собираетесь выполнить визуализацию позже, полезно полностью оформить комнату стенами, полом и потолком.

Совет

Щелкните кнопку , чтобы вызвать онлайн-справку. Вот оставшиеся способы для определения комнаты.

Установите значение точки вставки в помещении на чертеже **0,0,0**, чтобы было проще следовать ориентации на планировке.

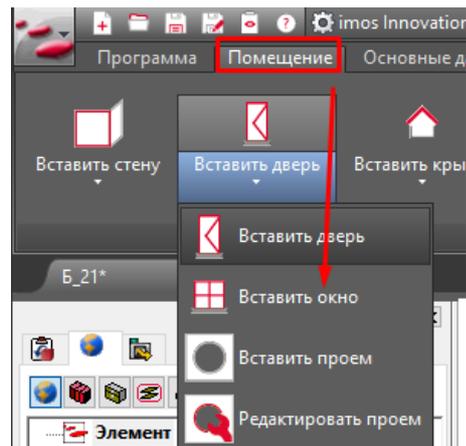


Вы создали комнату со стенами, полом и потолком.

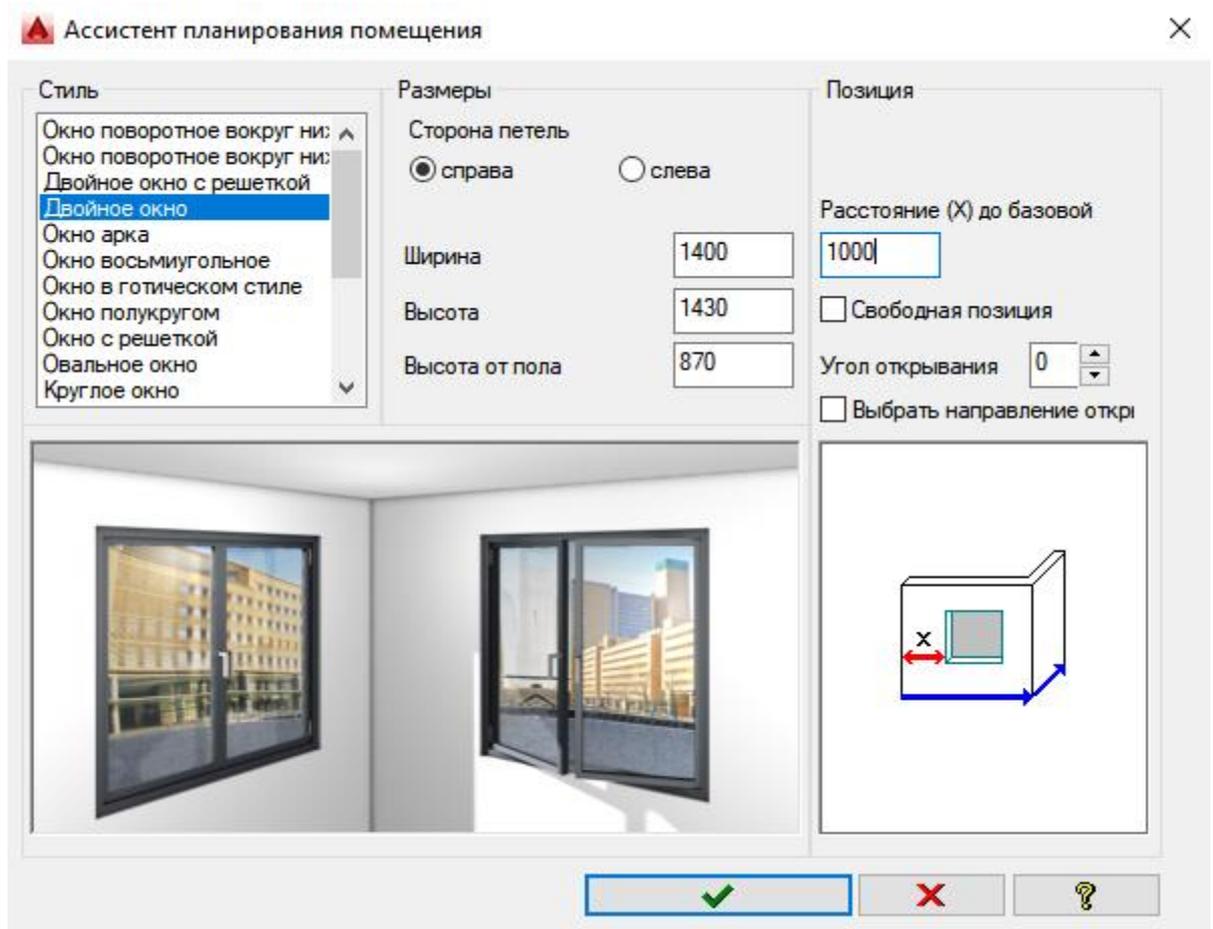
3.2 Вставка окон и дверей

3.2.1 Вставка окна

Щелкнув функцию "**Вставить окно**", вы можете выбрать окно для вставки.

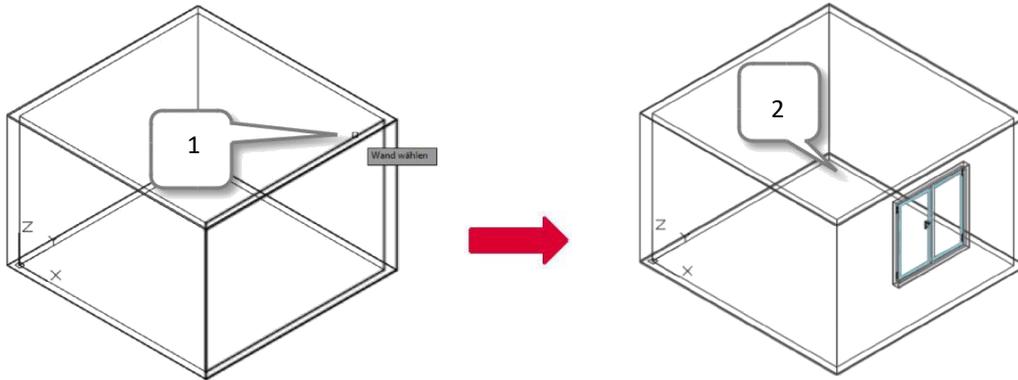


Введите параметры, как показано ниже. Параметр "**Расстояние (X)**" описывает расстояние от окна до конца назначенной стены.



Выйдите из диалогового окна, щелкнув один раз кнопку .

Теперь вам необходимо выбрать стену, в которую будет вставлено окно. Щелкните верхний край правой стены (1). Сделав это вы также выберете край стены, от которого параметр "Расстояние (X)" применяется для горизонтального размещения окна. После повторного выбора стены, окно будет вставлено напрямую (2).



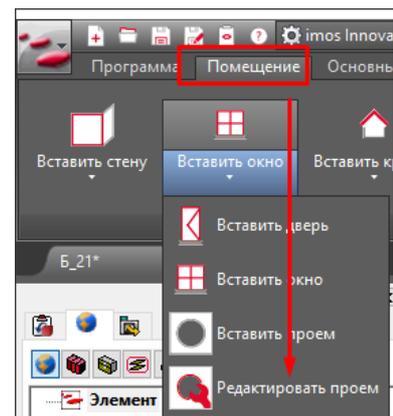
Совет

Если вы хотите изменить окно (или дверь), щелкните функцию **"Редактировать проем"** на вкладке "Помещение".

Затем выберите окно (или дверь) для изменений. Откроются данные для изменения параметров. Внесите желаемые изменения и выйдите из диалогового окна, щелкнув

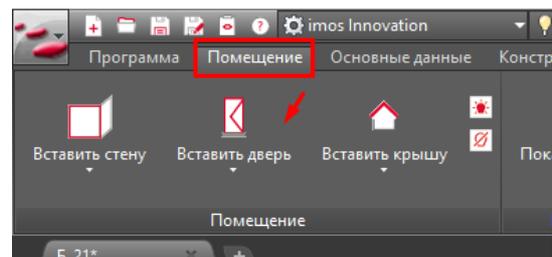


Будут установлены измененные значения для окна.



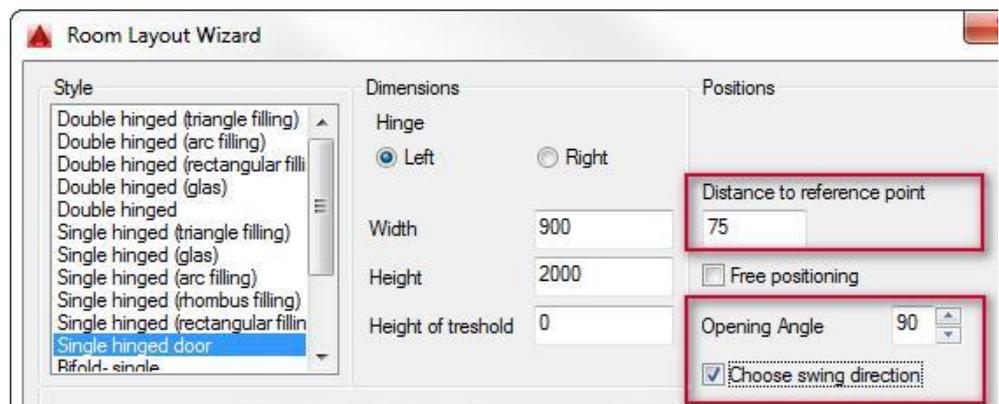
3.2.2 Вставка двери

После нажатия кнопки **"Вставить дверь"** можно определить дверь для вставки.



Введите параметры, как показано справа. Параметр **"Расстояние (X)"** описывает горизонтальное расстояние от двери до конца назначенной стены.

Из **Угол открытия** определяет сторону, на которую будет открыта дверь на виде сверху области чертежа.



Отметка рядом с параметром **"Выбор направления открывания"** активирует вход направления открытия двери после выбора стены.

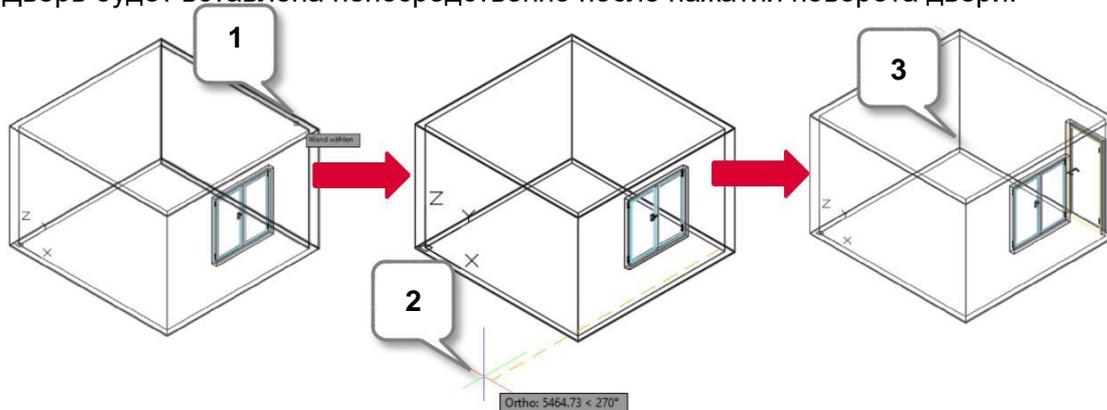
Выйдите из диалогового окна, щелкнув один раз кнопку



Теперь вам необходимо выбрать стену, в которую будет вставлена дверь. Щелкните заднюю стену справа (1). Сделав это вы также выберите край стены, от которого параметр "Расстояние (X)" применяется для горизонтального размещения двери.

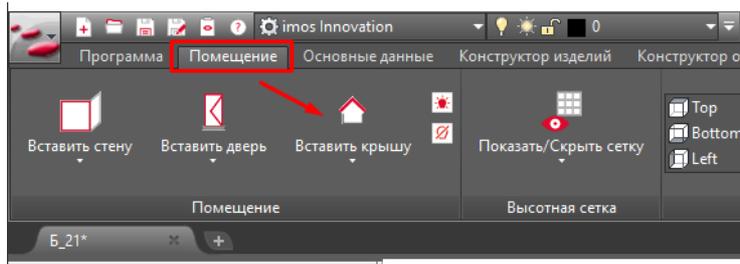
После выберите направление поворота двери (2). Убедитесь, что ортогональный режим (F8) активирован.

Дверь будет вставлена непосредственно после нажатия поворота двери.

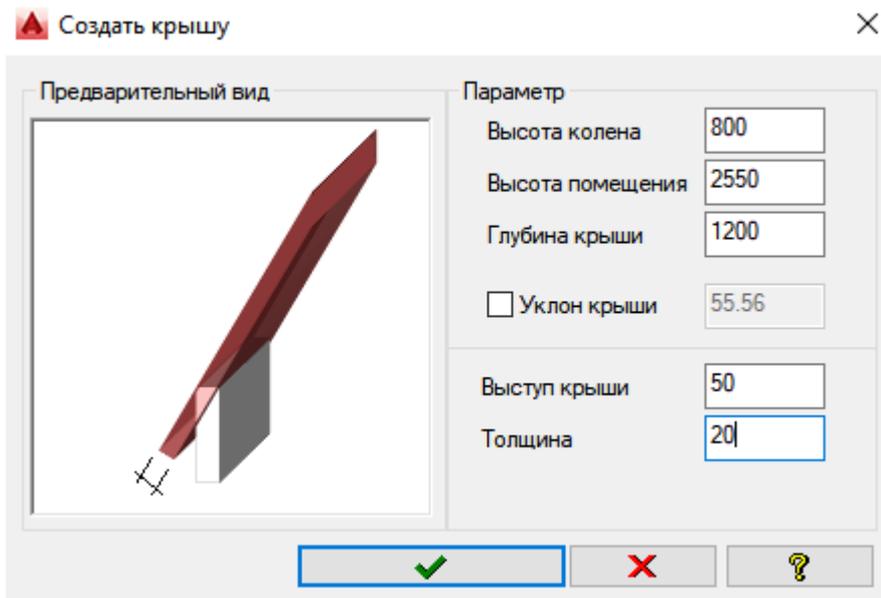


3.3 Вставка ската крыши

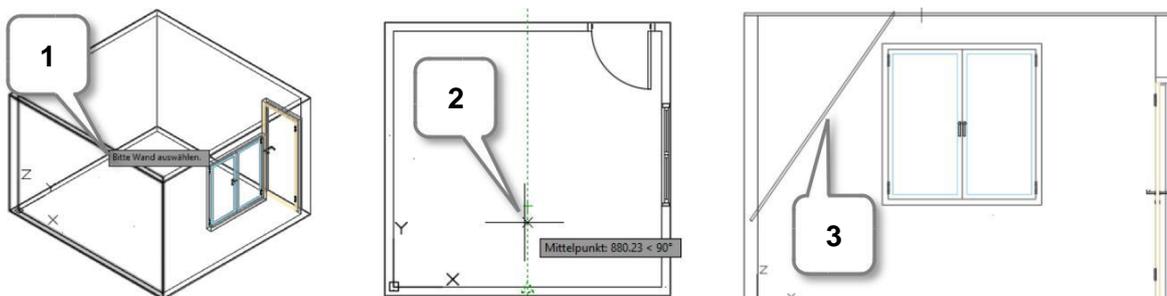
Для вставки ската крыши запустите функцию "Вставить крышу".



В появившемся диалоговом окне задайте следующие значения. Угол ската крыши будет вычислен автоматически.



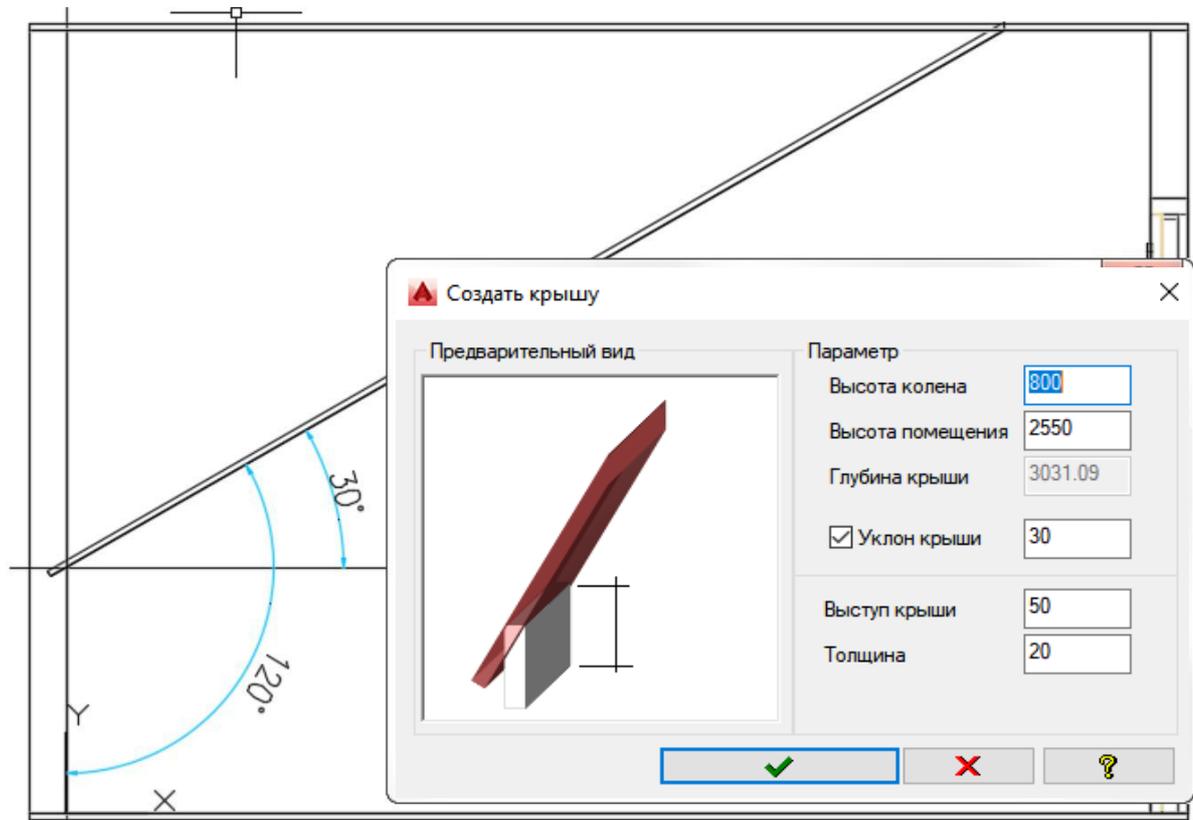
Выйдите из диалогового окна, щелкнув один раз кнопку . Щелкните стену, на которую следует вставить скат крыши (1). Чтобы ввести направление, лучше изменить **вид** на "**сверху**", а затем щелкнуть любую точку в комнате (2). На основе введенных параметров будет вставлен скат крыши (3).



Значения для выступа и толщины крыши отображаются только на отображении.

Совет

При измерении угла от базовой стены до ската крыши на которой он установлен, угол может получиться слишком большим. В данном примере 120° . Определите измеренный угол, отняв от измеренного угла строящейся крыши угол 90° и введя результат 30° .



Вы создали помещение для дальнейших упражнений по планированию и установке мебели.

Сохраните заказ, нажав кнопку «Сохранить».

