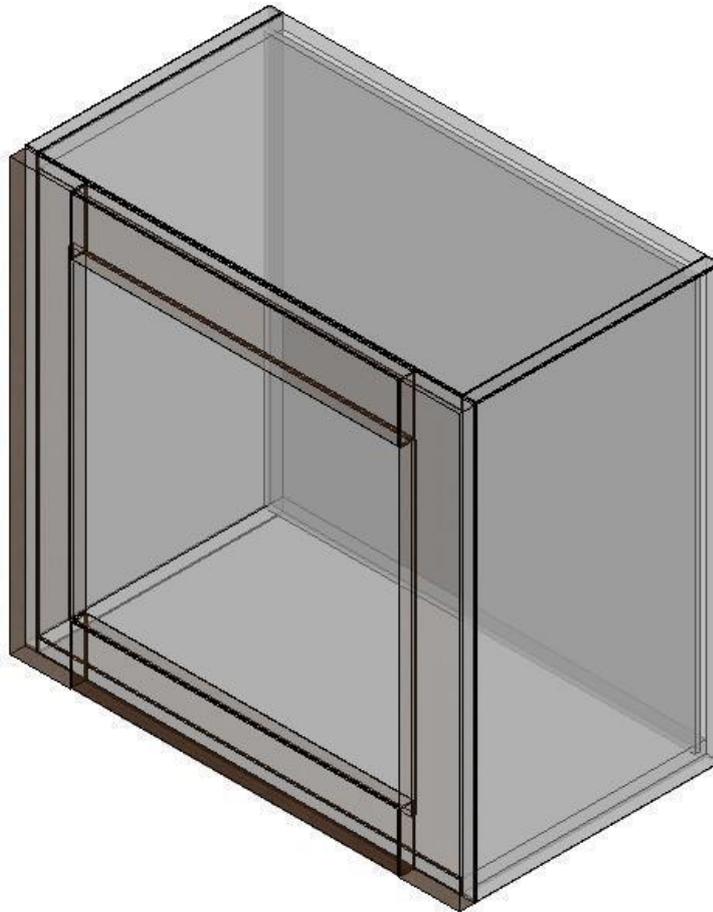


Обучение

Настройка данных / Сборные элементы



Мы попытались сделать содержание этого документа полным, точным, а также постоянно обновляемым.

Тем не менее, из-за непрерывного развития описываемого программного обеспечения невозможно гарантировать неизменно актуальную и точную информацию, целостность и качество содержания руководства.

Поскольку мы стараемся самостоятельно обнаруживать ошибки и упущения или получаем сообщения о них, мы стремимся исправлять их в последующих версиях руководства. Imos не несет ответственности за любой прямой или косвенный ущерб, вызванный использованием или неиспользованием представленной информации или использованием недостоверной и неполной информации. Содержание данного документа может быть изменено в любое время без предварительного уведомления.

Дата создания: Июнь 2015

используемая версия: Имос 12

Содержание

1. Введение	3
2. Филенчатая дверь как сборный элемент	4
3. Создание дочерних деталей	4
3.1 Необходимые объекты данных	4
3.1.1 Создание переменных чисел	5
3.1.2 Создание рамочных элементов	6
3.1.3 Создание стеклянной филенки	15
4. Сборные элементы	16
4.1 Создание материнской детали	16
4.1.1 Создание конструкционных точек	19
4.1.2 Определение элементов	22
5. Применение сборных элементов	31
5.1 Изменение значения заказа	34

1. Введение



Цель данных упражнений

- Знакомство с Диалоговым окном сборных элементов
- Создание паза как процесс механической обработки в ХД
- Работа с дескрипторами
- Структура материнских и дочерних ХД
- Использование материнских ХД в ПК

Используемые сокращения

- **СБЭ** Сборные элементы
- **ХД** Характеристика детали
- **МЭ** Менеджер элементов
- **ПК** Принципы конструирования
- **_ЛТ** Задайте имя объектов данных
например, “_ЛТ” значит “ЛидТех” для отметки
объекта данных как собственного.
- **Кнопка с многоточием** 

2. Филённая дверь как сборный элемент

Сборные элементы позволяют собирать один элемент из нескольких деталей.

Таким образом, каждой отдельной детали можно назначить собственные ХД. Таким образом, можно комбинировать различные материалы, а также детали с разной толщиной и профилем.

Каждая такая деталь считается дочерней. Часть, в которой соединены все дочерние, называется материнской.

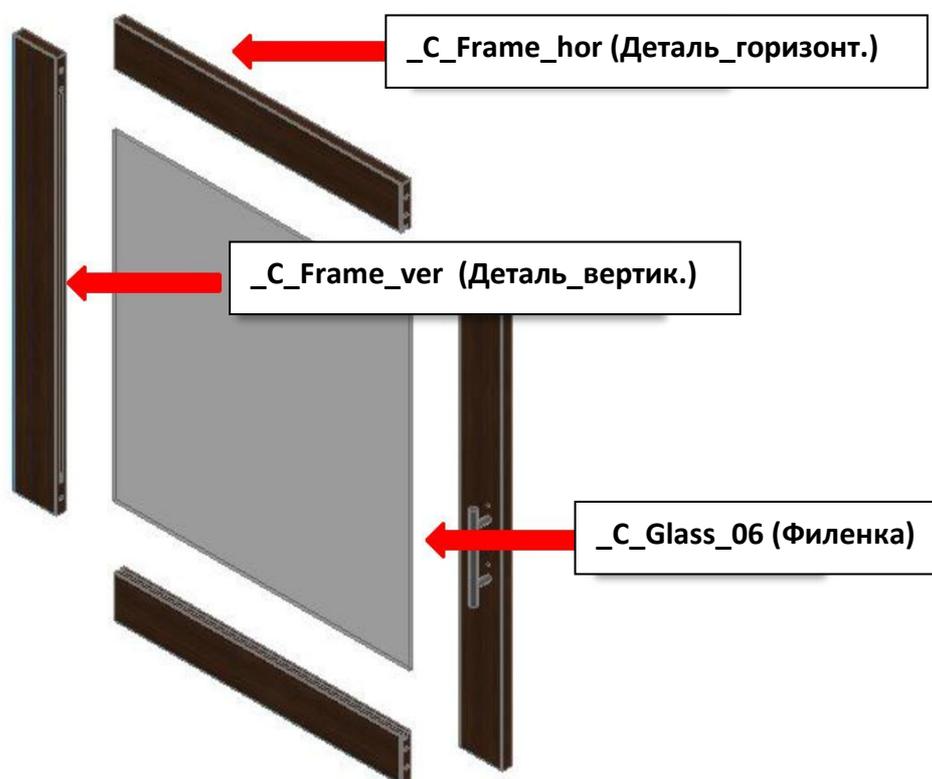
Сокращенно сборные элементы обозначают аббревиатурой **СБЭ**.

3. Создание дочерних деталей

Поскольку филённая дверь состоит из нескольких элементов, начните сначала создавать отдельные дочерние детали. Эти «дочерние детали» позднее будут формировать «материнскую деталь» при создании сборного элемента.

3.1 Необходимые объекты данных

Филённая дверь состоит из 3 частей. Они показаны на рисунке:



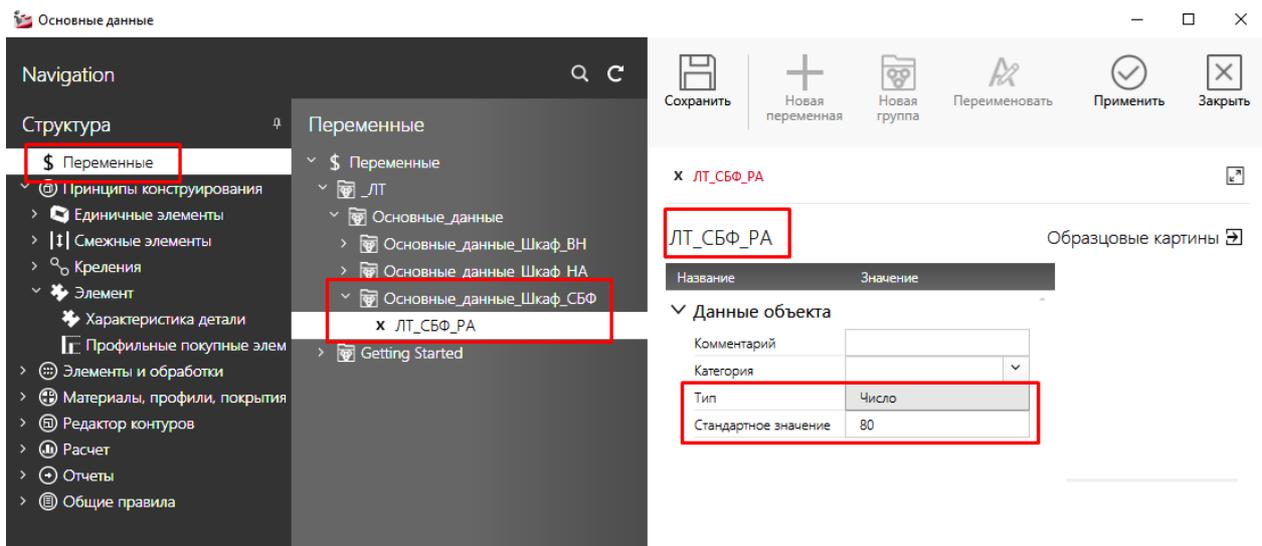
Кроме того, требуется переменная типа «Число». Она определяет ширину рамки. В следующей главе описывается создание необходимых объектов данных.

3.1.1 Создание переменной для ширины рамки

Совет

Подробное описание системы данных переменных содержится в документе «**Переменные материала и профиля**».

Переменные создаются в **Менеджере Элементов**. Новая переменная имеет тип **Число** и имя «**ЛТ_СБФ_РА**». Значение по умолчанию для этой переменной равно «**80**».



Совет

Примените либо отображаемую структуру папок выше, либо собственную структуру.

После сохранения новой переменной покиньте Менеджер элементов, нажав  **Заккрыть**.

3.1.2 Создание рамочных элементов

Сборный элемент создается при помощи **Характеристики детали** в **Менеджере элементов**.

Сборный элемент «Рамка» содержит 2 вида деталей - вертикальную и горизонтальную. Каждая из них имеет отдельные ХД.

3.1.2.1 Вертикальная деталь

Совет

Позднее можно определить, как поворачиваются детали, или где располагаются грани при создании СБЭ. Важно подумать заранее о том, какая грань должна иметь какие свойства.

В этом примере внешняя грань детали рамки всегда находится на грани 1, и, следовательно, паз (для установки стеклянной филенки) находится на грани 3.

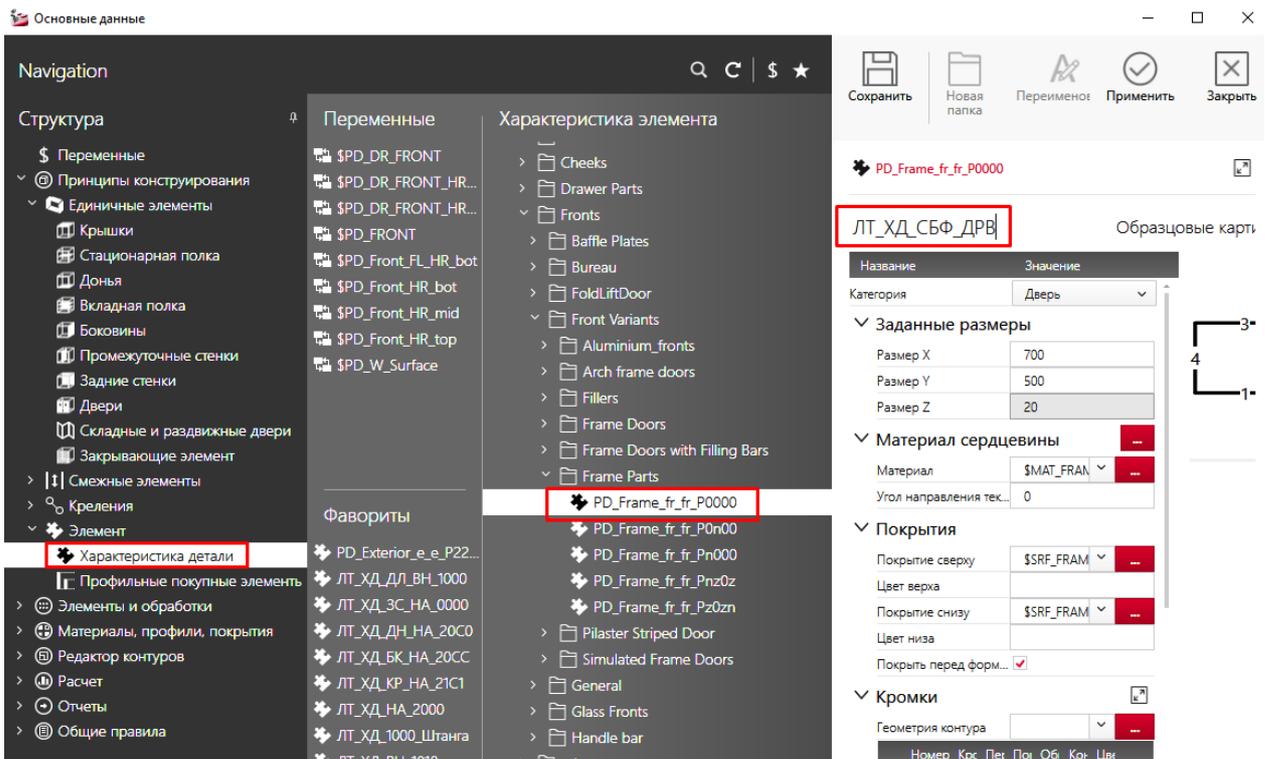
Откройте Менеджер элементов с помощью вкладки «**Основные данные**».

Этап 1

Перейдите на уровень ХД в Менеджере элементов.

Теперь выберите ХД, который вы хотели бы использовать деталей рамки. Например, уже существующую ХД «**PD_Frame_fr_fr_P0000**».

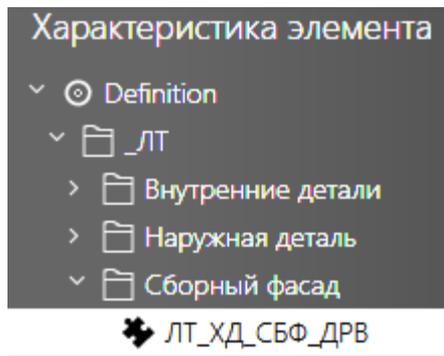
Сохраните под новым именем: «**ЛТ_ХД_СБФ_ДРВ**»:



The screenshot displays the 'Основные данные' (Basic Data) window for a detail characteristic. The interface is divided into three main sections:

- Navigation:** A tree view on the left showing the hierarchy of detail characteristics. The 'Характеристика детали' (Detail Characteristic) folder is expanded, and 'ХД' (Detail) is selected.
- Tree View:** A list of detail characteristics. The item 'PD_Frame_fr_fr_P0000' is highlighted with a red box.
- Configuration Panel:** A form on the right for configuring the selected detail. It includes:
 - Name:** 'ЛТ_ХД_СБФ_ДРВ' (highlighted with a red box).
 - Category:** 'Дверь' (Door).
 - Dimensions:** 'Заданные размеры' (Specified dimensions) with values: X=700, Y=500, Z=20.
 - Material:** 'Материал сердцевины' (Core material) set to '\$MAT_FRAM'.
 - Finish:** 'Покртия' (Finish) with 'Покртытие сверху' (Top finish) and 'Покртытие снизу' (Bottom finish) both set to '\$SRF_FRAM'.
 - Edges:** 'Кромки' (Edges) section with 'Геометрия контура' (Contour geometry) set to 'Номер Крс' (Number of curves).

После сохранения переместите новую ХД в папку заказчика.



Этап 2

Теперь задайте грани, как показано ниже:

Кромки

Геометрия контура

Номер	Кромка	Переход	Поверхность	Обработка	Контур
+ 1	\$PRF_FRONT	Короткий	Покрытие до кромки	Кромка перед ЧПУ	Linear
+ 2	\$PRF_FRONT	Короткий	Покрытие до кромки	Кромка перед ЧПУ	Linear
+ 3	\$PRF_FRONT	Короткий	Покрытие до кромки	Кромка перед ЧПУ	Linear
+ 4	\$PRF_FRONT	Короткий	Покрытие до кромки	Кромка перед ЧПУ	Linear

Совет

Убедитесь, что значение **Кромка перед ЧПУ** назначено свойству «**Обработка**». Это указывает на то, что грани будут закрашены до того, до того как будут просверливаться отверстия и пазы на станках.



Этап 3

Кроме того, в ХД нужно настроить паз. Для этого перейдите к характеристике «Обработка».

В «Обработке» щелкните на символ «+» рядом с характеристикой «Пазы».

✓ Обработка

- Отверстия (0) + 
- Ряды отверстий (0) + 
- ✓ Пазы (0) **+** 

OP	CX	CY	CZ	KX	KY	KZ	Г	Ш
----	----	----	----	----	----	----	---	---

Теперь откроется окно, где можно задать настройки для паза. Примените отображаемые настройки и сохраните ХД:

OP	CX	CY	CZ	KX	KY	KZ	Г	Ш
- HYN		\$ЛТ_С 1:0		1:1		1:\$ЛТ_ 1:0		1:1 9.5 6.5 

✓ Ориентация

Ориентация OP	ГУО: гориз-но (по у отрицат-но) 
Ориентация X	-90
Ориентация Y	0
Ориентация Z	180

Линейное деление

Стартовая точка X CX	\$ЛТ_СБФ_ДР mm-17.5mm:1		...
Стартовая точка Y CY	1:0		...
Стартовая точка Z CZ	1:1		...
Конечная точка X KX	1:\$ЛТ_СБФ_ДР mm-17.5mm		...
Конечная точка y KY	1:0		...
Конечная точка Z KZ	1:1		...

Глубина Г 9.5
 Ширина Ш 6.5
 Профиль кромки PRF_00  ...
 Обработка Пилить 
 Форма концов Безразлично 
 База раstra Диагональ 

Совет

Поскольку грань 1 была определена для внешней грани рамы, то паз должен быть расположен на грани 3. Здесь важен поворот элемента, на котором расположена ось грани 1. В данном примере грань 1 нужно расположить на оси X. Это может быть задано при создании сборного элемента позже!

Подсказка для параметров паза

Ориентация: ГУО: горизонтально (по у отрицательно) –
Такая ориентация предполагает горизонтальное размещение паза на грани

Пазы (1)

OP	CX	CY	CZ	KX	KY	KZ	Г	Ш
НУН	\$ЛТ_СБФ	1:0	1:1	\$ЛТ_СБФ	1:0	1:1	9.5	6.5

Ориентация

Ориентация OP: ГУО: гориз-но (по у отрицат-но)

Ориентация X: -90

Ориентация Y: 0

Ориентация Z: 180

Линейное деление:

Стартовая точка X CX: \$ЛТ_СБФ_РА mm-17.5mm:1

Стартовая точка Y CY: 1:0

Стартовая точка Z CZ: 1:1

Конечная точка X KX: 1:\$ЛТ_СБФ_РА mm-17.5mm

Конечная точка Y KY: 1:0

Конечная точка Z KZ: 1:1

Глубина Г: 9.5

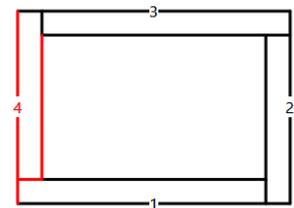
Ширина Ш: 6.5

Профиль кромки: PRF_00

Обработка: Пилить

Форма концов: Безразлично

База раstra: Диагональ

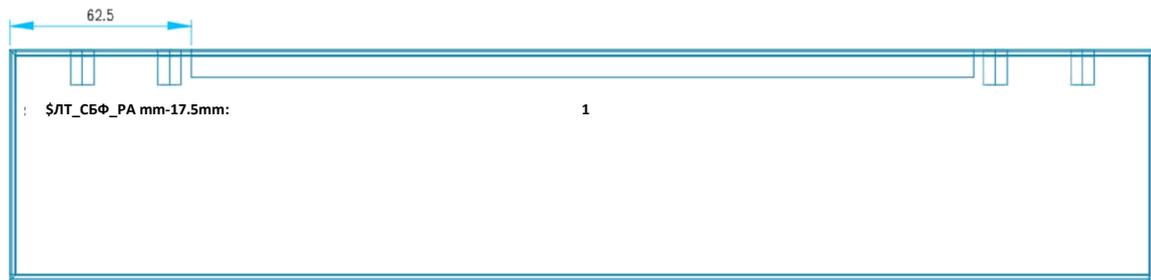


Ориентация X: Угол поворота паза в направлении X.
Ориентация Y: Угол поворота паза в направлении Y.
Ориентация Z: Угол поворота паза в направлении Z.

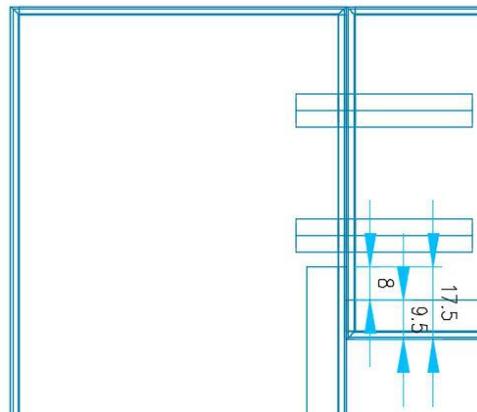
В зависимости от того, какая ориентация задана, значение для ориентации в направлении X, Y и Z заранее определено или может быть свободно выбрано.

Линейное деление: Начальная и конечная точка паза может быть определена с фиксированными значениями для начальной точки в X, Y и Z или с линейным делением. Если установлен флажок «Линейное деление», то можно ввести соответствующие значения для X, Y и Z. Линейное деление может быть также определено дескрипторами. Дескрипторы вызываются нажатием на красную кнопку с многоточием. Выберите «Линейное деление»

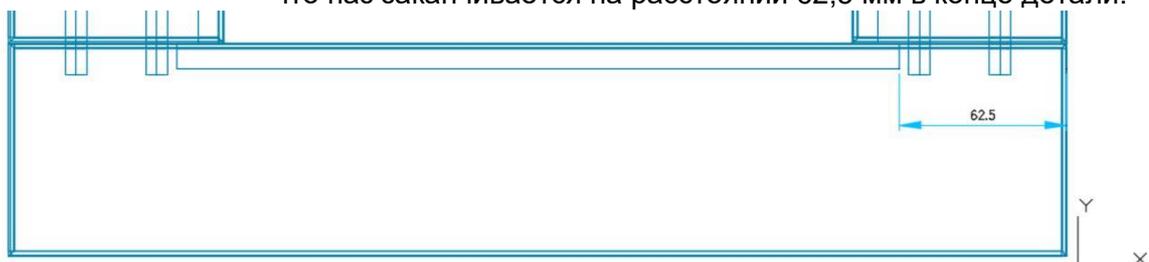
Стартовая точка X: Координата X начальной точки паза. Линейное деление **\$ЛТ_СБФ_РА mm-17.5mm:1** определяет, что паз в вертикальной части 80мм (ширина рамки) начинается с 17.5 мм.



17,5 мм - это глубина паза в горизонтальном элементе + выступ 8 мм.



Конечная точка X: Координата X конечной точки расточки соосных отверстий. Линейное деление 1:\$ЛТ_СБФ_РА мм-17.5мм определяет, что паз заканчивается на расстоянии 62,5 мм в конце детали.



Совет

Начальная и конечная точка X определены при помощи переменных. Для выбора переменных щелкните правой кнопкой по полю значения и вызовите функцию **Переменные**. Откроется диалоговое окно, где можно выбрать ранее примененную переменную "\$ЛТ_СБФ_РА". Можно ввести значение вручную.

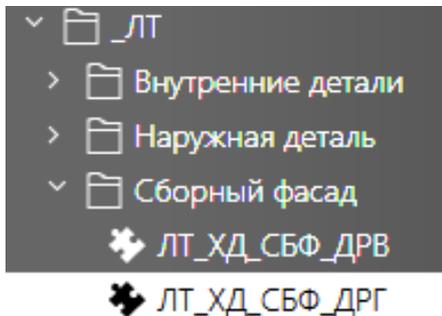
Стартовая точка Y CY	1:0		
Стартовая точка Z CZ	1:1	Переменные (Числа)	...
Конечная точка X KX	1:\$ЛТ_С	Переменные (Текст)	...
Конечная точка y KY	1:0	Copy	...
Конечная точка Z KZ	1:1	Cut	...
Глубина Г	9.5	Paste	...
Ширина III	6.5		

3.1.2.2 Вертикальная деталь рамы



Этап 1

Создайте копию ХД «ЛТ_ХД_СБФ_ДРВ» и переименуйте ее в «ЛТ_ХД_СБФ_ДРГ».



Этап 2

Грани 2 и 4 должны быть назначены для ситуации соединения.

Для этого создайте новую ситуацию соединения. Примените принцип 'i_Dowel_frame' в качестве шаблона для этой ситуации соединения.

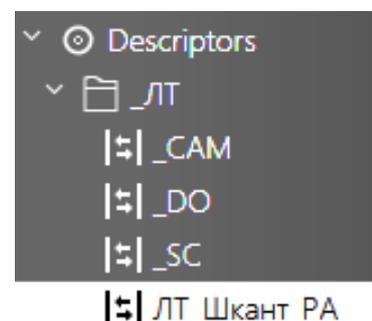
Переименуйте принцип в 'ЛТ_Шканти_РА' и переместите его в папку клиента.



Теперь отрегулируйте **Линейное деление** ситуации соединения, чтобы отверстие под шканти не совпало с пазом под филенку. Для этого перейдите на уровень **Дескрипторов**, нажав на кнопку с многоточием.

Соединения	
- Соединение Шканти для рамочного фасада	
Описание	Шканти для рамочного фасада
Описание обработки	Type of connection (Connection Sca
Тип соединения	Dowel_Connection
Variant of machining	
Линейное деление	#i_dowel
2-ое линейное деление	<input type="checkbox"/>

Переименуйте дескриптор в "i_dowel" в "ЛТ_Шканти_РА" и переместите его в папку заказчика.



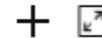
Примените следующие параметры для дескрипторов:



ЛТ_Шканти_РА

Название	Значение
Sample Dimension	500
Комментарий	Descriptor for dowel joints
По умолчанию	60mm:1:1:64mm:1:1:60mm

Условия



Номер	Описание	Linear division
+ ↓ ↑ 1	-	25mm:1:25mm
+ ↓ ↑ 2	-	30mm:1:30mm
+ ↓ ↑ 3	-	30mm:1:1:30mm
+ ↓ ↑ 4	-	20mm:1:64mm:1:30mm

Совет

25 мм обеспечивают расстояние в 7,5 мм от конца вертикального паза до первого отверстия под шкант.

Сохраните изменения и покиньте уровень дескрипторов, нажав **Применить**. Затем сохраните изменения в ситуации соединения, также покиньте этот уровень, снова нажав **Применить**.

Теперь вы снова в разделе характеристики детали.



Этап 3

Характеристика детали 'ЛТ_ХД_СБФ_ДРГ' получает следующие параметры граней:

- Грань 1:** \$PRF_FRONT
- Грань 2:** \$PRF_FRONT; Ситуация соединения ЛТ_Шкант_РА
- Грань 3:** \$PRF_FRONT
- Грань 4:** \$PRF_FRONT; Ситуация соединения ЛТ_Шкант_РА

Геометрия контура

Номер	Кромка	Переход	Поверхно	Обработк
+ 1	\$PRF_FROI	Короткий	Покрыт...	Кромка...
- 2	\$PRF_FROI	Короткий	Покрыт...	Кромка...
> Покупной элемент с переменными рази √ Ситуация соединения				
Название		Reverse direction		
ЛТ_Шкант_РА		...	<input type="checkbox"/>	
+ 3	\$PRF_FROI	Короткий	Покрыт...	Кромка...
- 4	\$PRF_FROI	Короткий	Покрыт...	Кромка...
> Покупной элемент с переменными рази √ Ситуация соединения				
Название		Reverse direction		
ЛТ_Шкант_РА		...	<input type="checkbox"/>	

Этап 4

Наконец, настройте параметры «Паз». Перейдите в параметр «Обработка».

OP	CX	CY	CZ	KX	KY	KZ	Г	Ш	
- HYN	-10mm	1:0	1:1	1:-10mm	1:0	1:1	9.5	6.5	☰
▼ Ориентация									
Ориентация OP	ГГО: гориз-но (по у отрицат-но) ▼								
Ориентация X	-90								
Ориентация Y	0								
Ориентация Z	180								
Линейное деление	<input checked="" type="checkbox"/>								
Стартовая точка X CX	-10mm:1								▼ ...
Стартовая точка Y CY	1:0								▼ ...
Стартовая точка Z CZ	1:1								▼ ...
Конечная точка X KX	1:-10mm								▼ ...
Конечная точка Y KY	1:0								▼ ...
Конечная точка Z KZ	1:1								▼ ...
Глубина Г	9.5								
Ширина Ш	6.5								
Профиль кромки	CON_NULL								▼ ...
Обработка	Пилить ▼								
Форма концов	Безразлично ▼								
База раstra	Диагональ ▼								

Совет

Начальная точка X: **-10mm:1** определяет выступ паза из детали, если паз проходит по всей длине детали.

Сохраните изменения в характеристике детали.

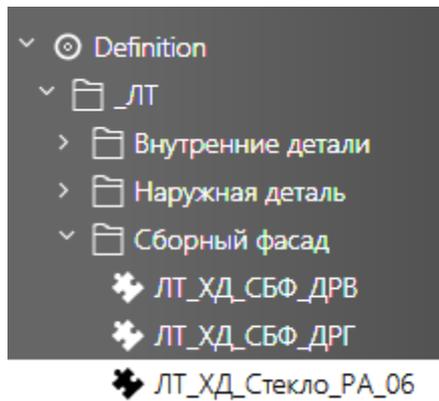
3.1.3 Создание стеклянной филенки



Этап 1

Теперь создайте ХД для стеклянных филенок. В папке **Getting Started/Fronts/Glass Fronts** есть ХД **PD_Glass_06**. Сохраните его под именем **‘ЛТ_ХД_Стекло_РА_06’** и переместите новый принцип в соответствующую папку.

Не нужно вносить никаких корректировок в параметры этой ХД.



4. Сборные элементы

Последние главы описывают, как создаются отдельные элементы для филёнчатой двери.

Эти ХД необходимы для создания сборных элементов. В следующих главах объясняется, как использовать эти элементы для построения сборного элемента.

4.1 Создание материнской детали

Сначала создайте ХД, чтобы деталь можно было определить как сборный элемент.

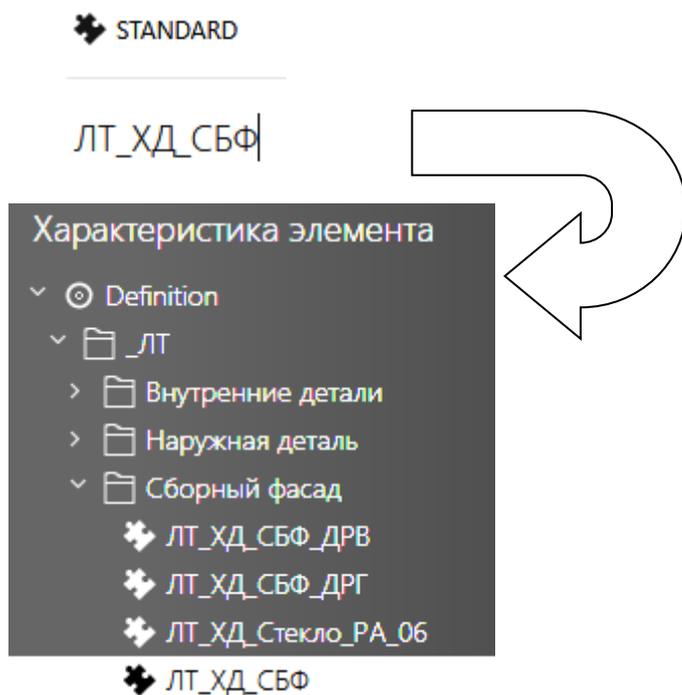
Все созданные до настоящего времени элементы назначаются этой ХД (материнская деталь).



Этап 1

Выберите характеристику детали 'STANDARD' и сохраните ее под именем 'ЛТ_ХД_СБФ'.

Переместите этот ХД в настроенную папку.





Этап 2

Для определения этой детали как сборного элемента нажмите кнопку с многоточием рядом с «**Основным материалом**».

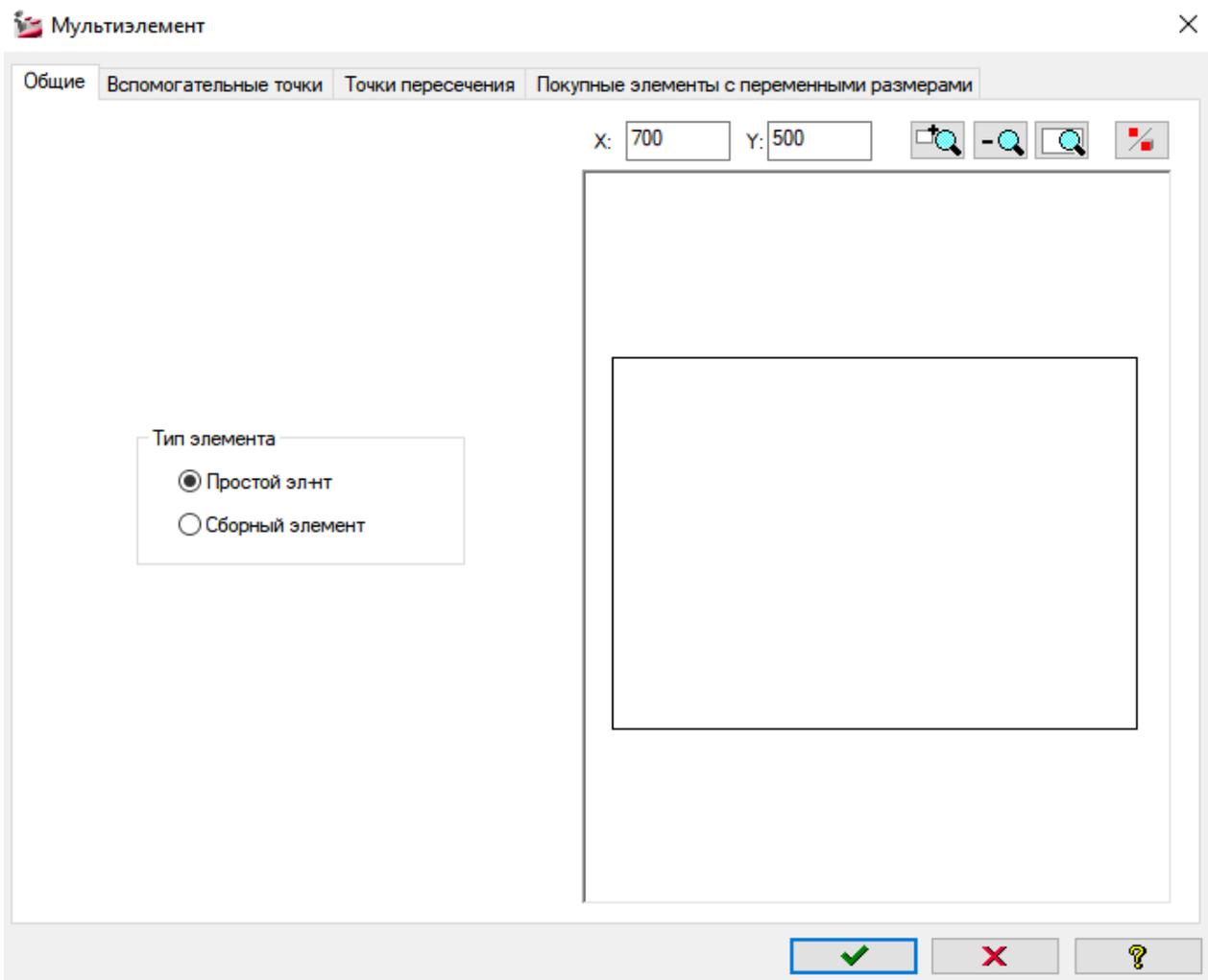
ЛТ_ХД_СБФ

Образцовые картины

Название	Значение
Категория	Панель ▾
<ul style="list-style-type: none"> > Заданные размеры > Материал сердцевины > Покрытия 	



Откроется диалоговое окно «**Составная деталь**».



Диалоговое окно делится на несколько вкладок. В первой вкладке **Общие** вы можете определить, должен ли ХД описывать простую или сборную деталь.

Щелкните на **'Сборную деталь'**.

Тип элемента

Простой элемент

Сборный элемент

Виртуальная толщина

0

Углы кромки

Копирование к элементам

Сразу после преобразования категории деталей в «Сборную деталь» появляется дополнительная вкладка **«Элемент»**. С помощью этой вкладки можно определить дочерние детали.

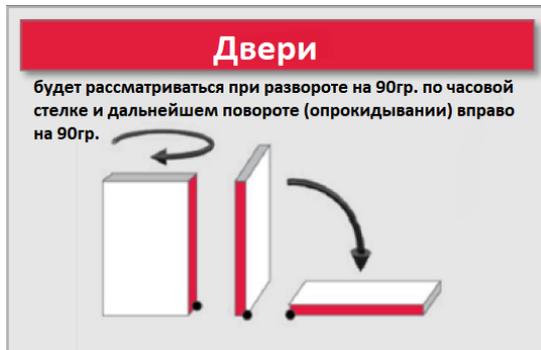
Но перед созданием отдельных элементов необходимо несколько **«Конструкционных точек»**, чтобы определить размер элементов. Конструкционные точки используются в качестве угловых точек дочерних элементов.

Поэтому перейдите на вкладку **«Вспомогательные точки»**.

4.1.1 Создание конструкционных точек

4.1.1.1 Определение конструкционных точек для вертикальных деталей рамы

Совет



Примите во внимание правила поворота детали. Так как в этом случае создается филленчатая дверь (= фасад), ребро 1 материнской детали находится на правой границе спереди.

Поэтому «Вертикальный» - это горизонтальное направление на рисунке, показанном ниже. Нижняя часть вертикальной рамы находится на вложенном фасаде справа.

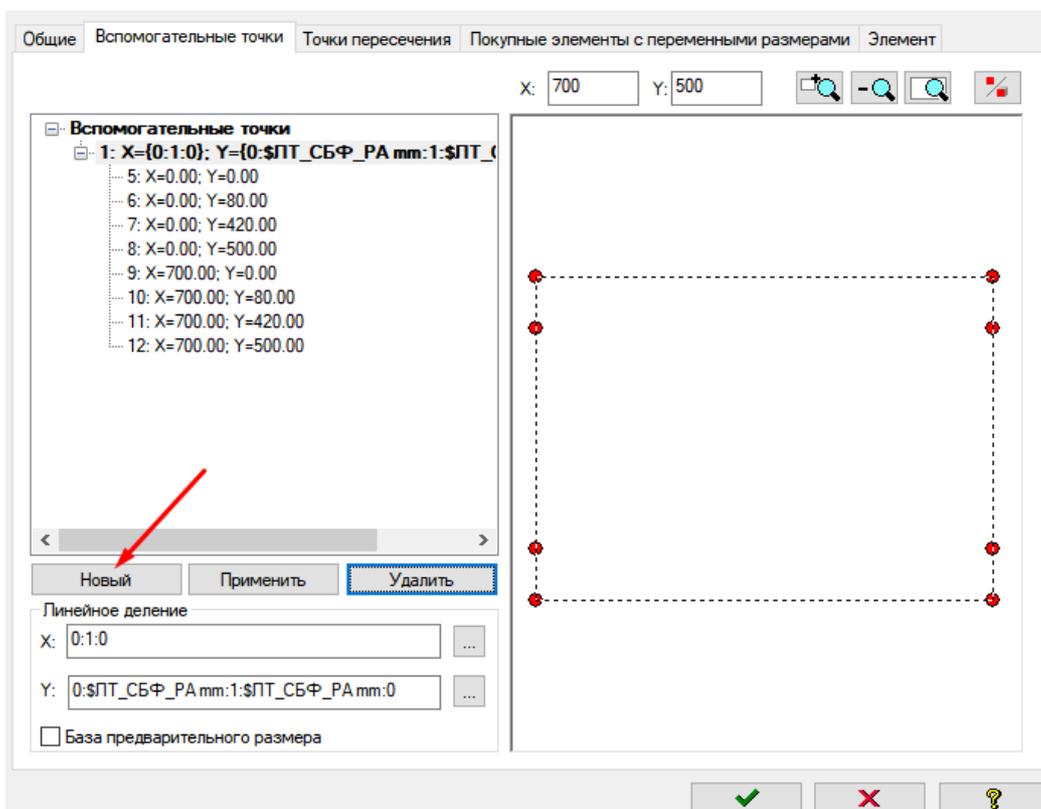


Этап 1

Создайте первый набор конструкционных точек для **внешних углов деталей вертикальной детали рамы**.

Введите новый набор конструкционных точек с помощью линейного деления, определив положение и число точек с линейным делением, а затем щелкните один раз по кнопке **Новый** для создания набора.

Примените отображаемые значения линейного деления:





Совет

Линейное деление '0:\$ЛТ_СБФ_РА мм:1:\$ЛТ_СБФ_РА мм:0' использует переменную ,ЛТ_СБФ_РА' для ширины рамки. Значения этих переменных можно впоследствии изменить, и, следовательно, детали рамы могут быть более широкими или узкими для конкретных заказов или конкретных изделий.

После создания набор отображается в левом верхнем окне. Затем ниже перечисляются отдельные конструкционные токи с положениями. Настройки положения относятся к образцу размеров ХД. При выборе конструкционных точек или их набора, соответствующие точки отмечены красным цветом на графике.

4.1.1.2 Определение конструкционных точек для горизонтальных деталях рамы
Сначала определите недостающие угловые точки горизонтальных деталей рамы.

Используйте линейное деление, отображаемое ниже, и щелкните по **Новый**:

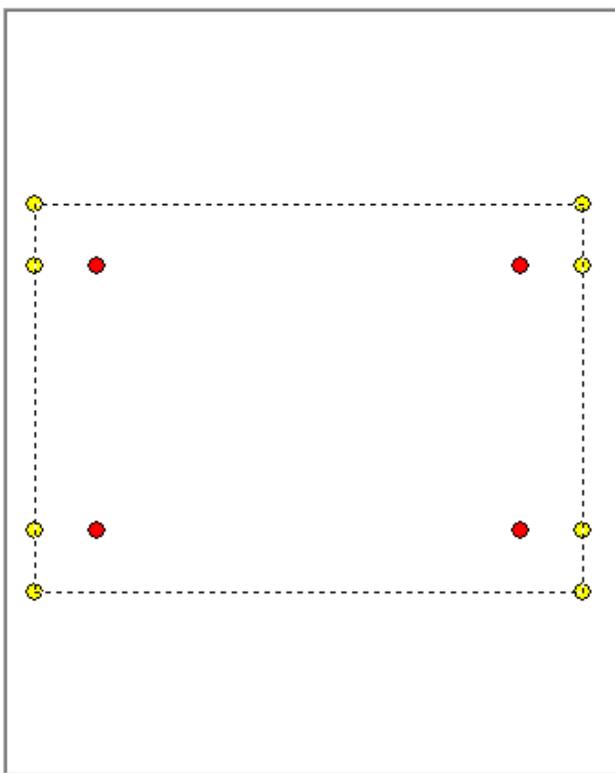
Мультиэлемент ×

Общие Вспомогательные точки Точки пересечения Покупные элементы с переменными размерами Элемент

X: Y:    

Вспомогательные точки

- 1: X={0:1:0}; Y={0:\$ЛТ_СБФ_РА мм:1:\$ЛТ_СБФ_РА мм}
- 5: X=0.00; Y=0.00
- 6: X=0.00; Y=80.00
- 7: X=0.00; Y=420.00
- 8: X=0.00; Y=500.00
- 9: X=700.00; Y=0.00
- 10: X=700.00; Y=80.00
- 11: X=700.00; Y=420.00
- 12: X=700.00; Y=500.00
- 2: X={\$ЛТ_СБФ_РА мм:1:\$ЛТ_СБФ_РА мм}
- 13: X=80.00; Y=80.00
- 14: X=80.00; Y=420.00
- 15: X=620.00; Y=80.00
- 16: X=620.00; Y=420.00



Линейное деление

X:

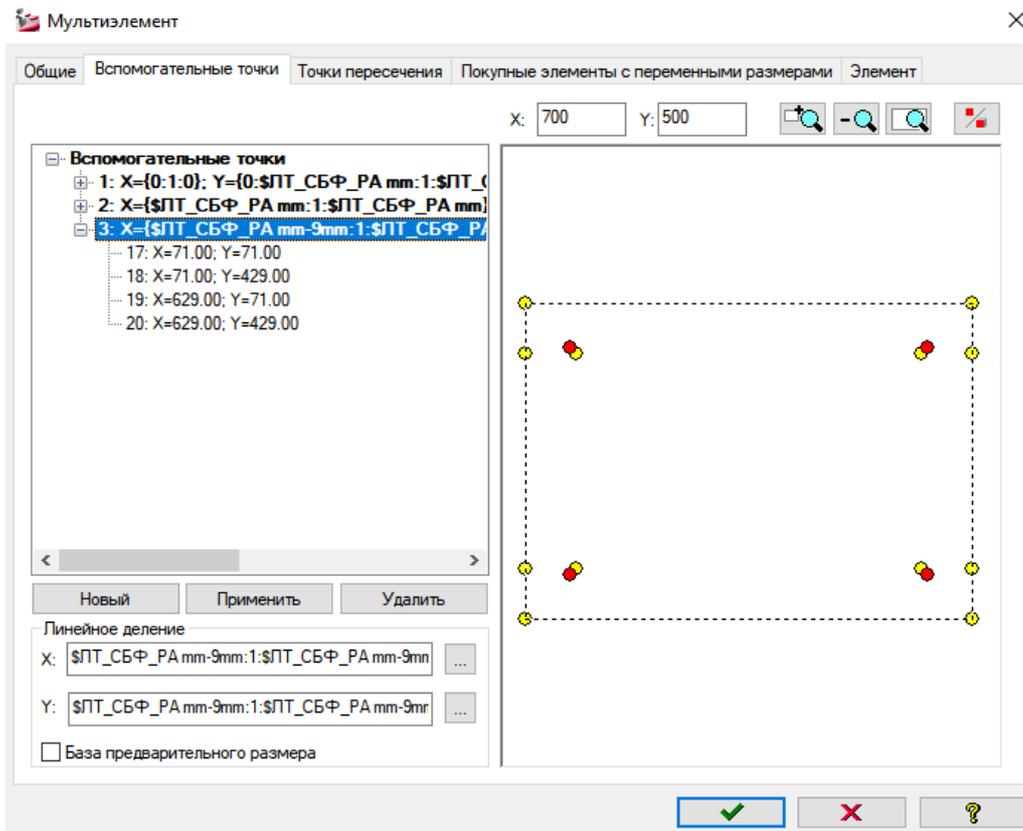
Y:

База предварительного размера

4.1.1.3 Определение конструкционных точек для стеклянного фасада

Третий набор конструкционных точек определяет размеры фасада. Передний план должен перекрывать детали рамы на 9 мм (вы определили глубину паза деталей рамы - 9,5 мм).

Введите отображаемое линейное деление:



Совет

Впоследствии можно изменить набор конструкционных точек. Чтобы сделать это, пометьте в списке конструкционную точку, скорректируйте линейное деление и нажмите кнопку «**Применить**».

Количество конструкционных точек с линейным делением не может быть изменено этой функцией. Для последующего изменения деления должен быть создан новый набор конструкционных точек, а старый набор должен быть удален.

После создания всех конструкционных точек можно построить отдельные дочерние детали.

4.1.2 Определение элементов

4.1.2.1 Определение верхней детали рамы



Этап 1

Перейдите во вкладку «Элемент».

Мультиэлемент ×

Общие | Вспомогательные точки | Точки пересечения | Покупные элементы с переменными размерами | **Элемент**

x: y:

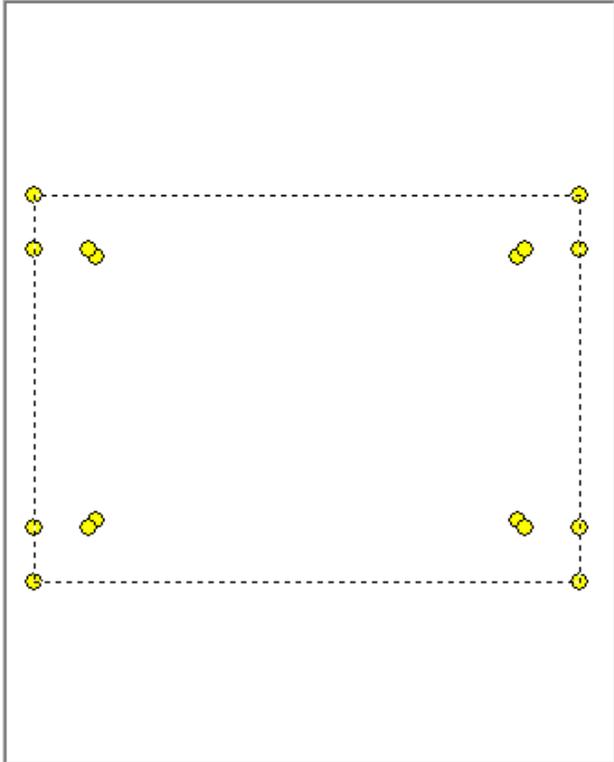
.....Элемент

..... Вспомогательные точки

Характеристика детали: STANDARD ...

Отступ по Z Значение Z


Толщина элемента



Совет

Прежде чем приступить к первому элементу, выбрав конструкционные точки, выберите характеристику деталей, который будет использоваться для него.



Этап 2

Нажав кнопку «Характеристика детали», вы вернетесь к уровню ХД в Менеджере элементов.

Новый	Применить	Удалить
..... Вспомогательные точки		
Характеристика детали: STANDARD ...		
Отступ по Z	<input type="text" value="0"/>	Значение Z
		<input type="text" value="50"/>

Выберите ХД 'ЛТ_ХД_СБФ_ДРГ' и покиньте Менеджер Элементов, снова нажав **Применить**.

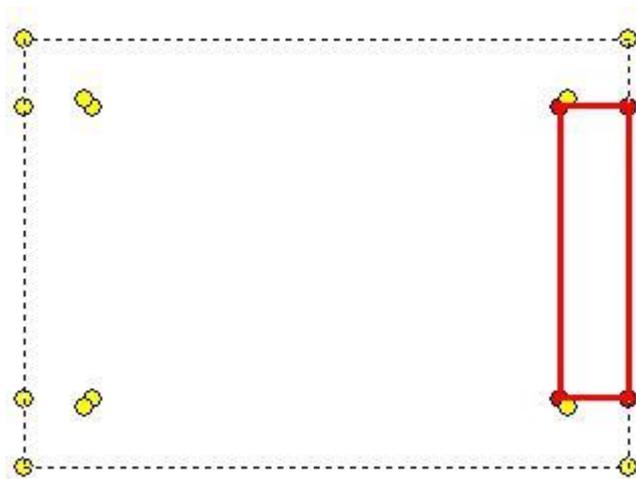
Теперь ХД показан в окне «Сборные элементы»:

Новый	Применить	Удалить
..... Вспомогательные точки		
Характеристика детали: ЛТ_ХД_СБФ_ДРГ ...		



Этап 3

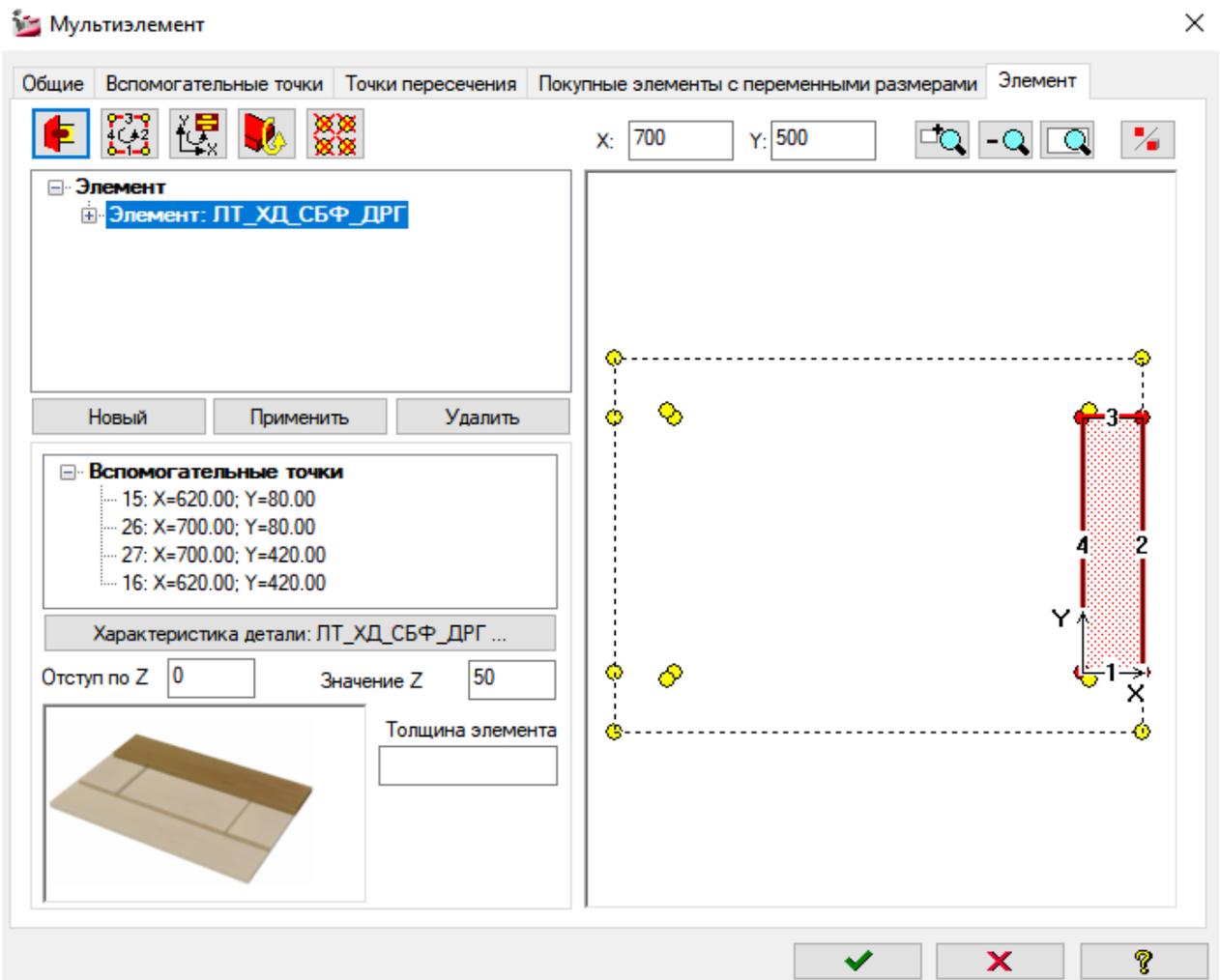
Измерьте первую часть рамы, выбрав конструкционные точки **против часовой стрелки**.



Выбранные конструкционные точки перечислены в левом окне. Здесь можно проверить, были ли точки подобраны правильно.

- [-] **Вспомогательные точки**
- ... 15: X=620.00; Y=80.00
 - ... 26: X=700.00; Y=80.00
 - ... 27: X=700.00; Y=420.00
 - ... 16: X=620.00; Y=420.00

Щелкните по **Новый** для создания детали.
Первая деталь теперь в списке под Элементами.

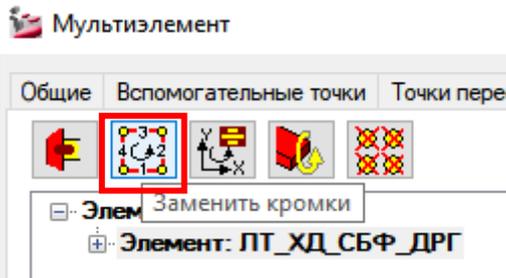




Наблюдение

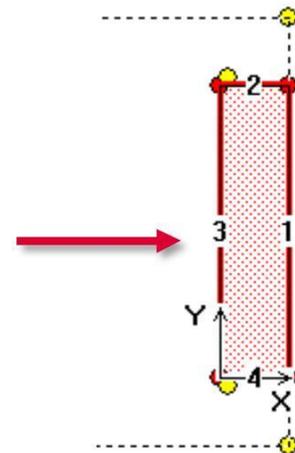
В ХД дочерней части выполнены настройки паза, а также расположение соединителей. В ХД грань 1 была определена как внешняя.

Число на элементе указывает номер грани детали. Возможно, вы заметили, что грань 1 находится на «неправильной» стороне.

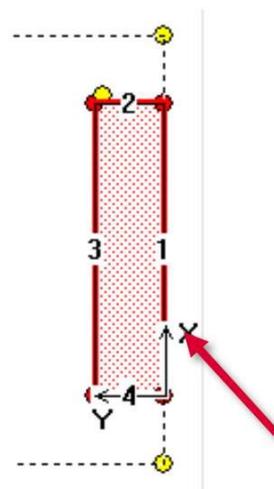
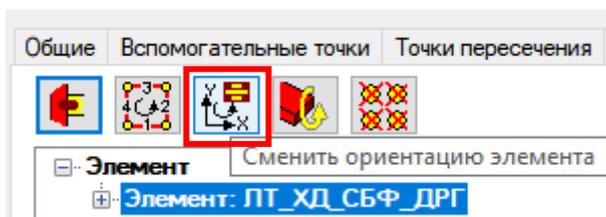


С помощью кнопки «**Заменить кромки**» можно изменить нумерацию.

Продолжайте щелкать по кнопке, пока грань 1 не окажется на внешней стороне.



Теперь вращайте ориентацию детали до тех пор, пока грань 1 не будет расположена на оси X. Для этого можно нажимать кнопку «**Изменить ориентацию элемента**», пока не будет правильно задано направление X (см. рисунок ниже).



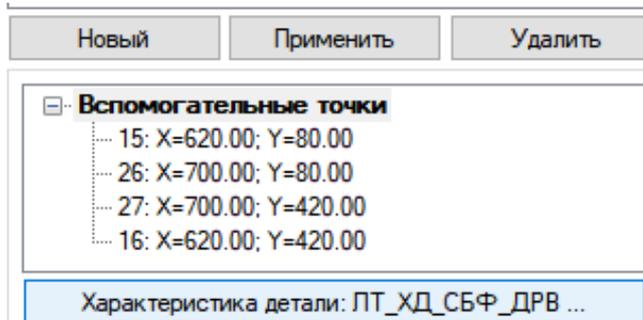
4.1.2.2 Определение левой детали рамы



Этап 1

Задайте ХД для следующего элемента. Перейдите на уровень ХД и выберите ХД 'ЛТ_ХД_СБФ_ДРВ', примените его, нажав кнопку 'Применить'.

Выбранная ХД теперь на кнопке «Характеристика детали»:



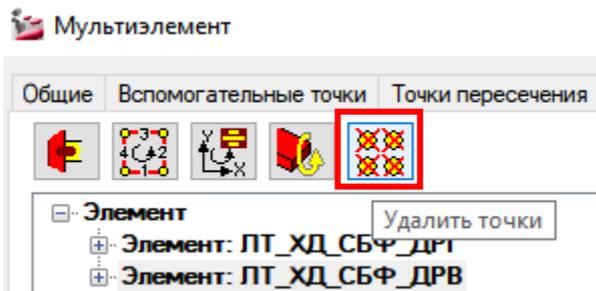
Совет

С помощью кнопки «Применить» можно заменить, что ХД элемента поменялась.



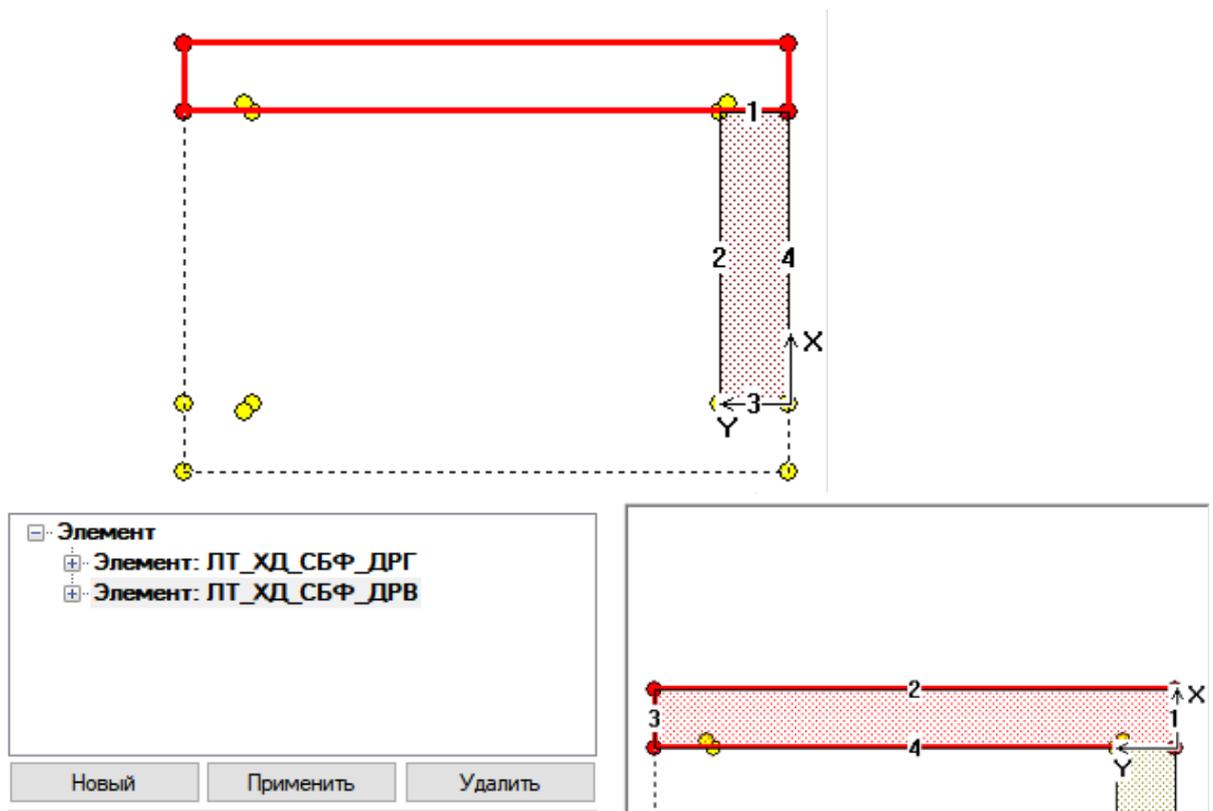
Этап 2

Теперь для выбора точек для следующего элемента необходимо удалить выбранные точки предыдущих деталей. Для этого просто нажмите кнопку «Удалить точки».



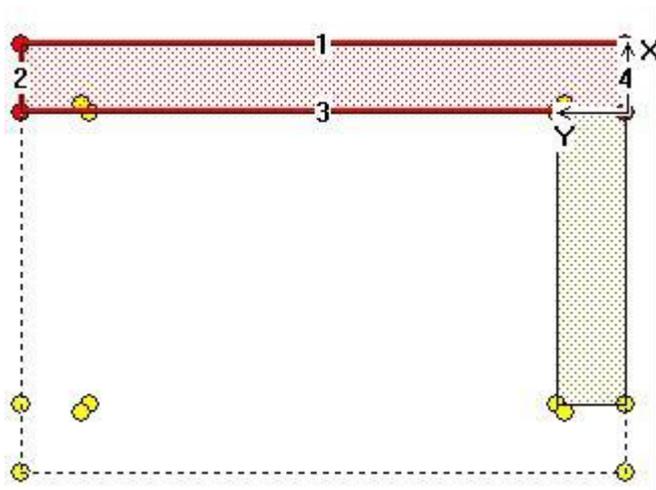
Таким образом, ни одна из конструкционных точек не отображается красным цветом!

Выберите точки горизонтальной детали против часовой стрелки.

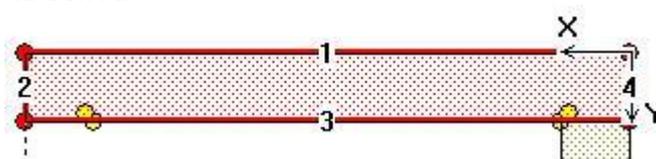


Нажмите кнопку **Новый**:

Теперь изменяйте грани до тех пор, пока грань 1 не будет расположена с внешней стороны детали.



Теперь вращайте ориентацию детали до тех пор, пока грань 1 не будет расположена на оси X.



4.1.2.3 Определение нижней детали рамы

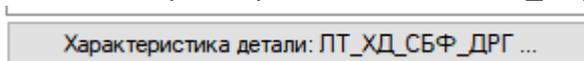


Этап 1

Теперь определите элементы нижней детали рамы, как описано выше.

А Краткое содержание пошаговой процедуры:

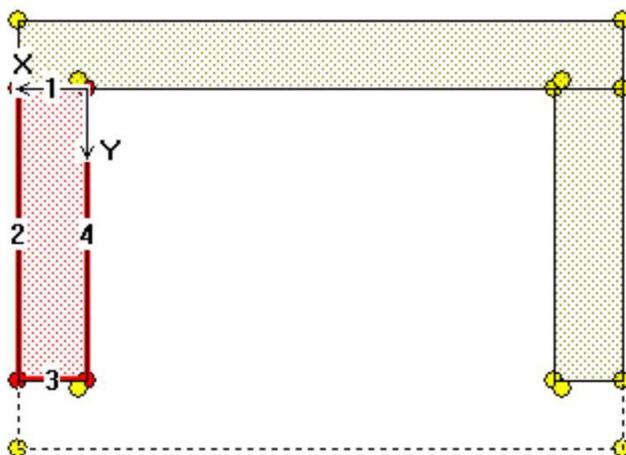
1. Выберите проект элемента 'ЛТ_ХД_СБФ_ДРГ' .



2. Отсоедините точки.



3. Выберите точки и нажмите **Новый**.



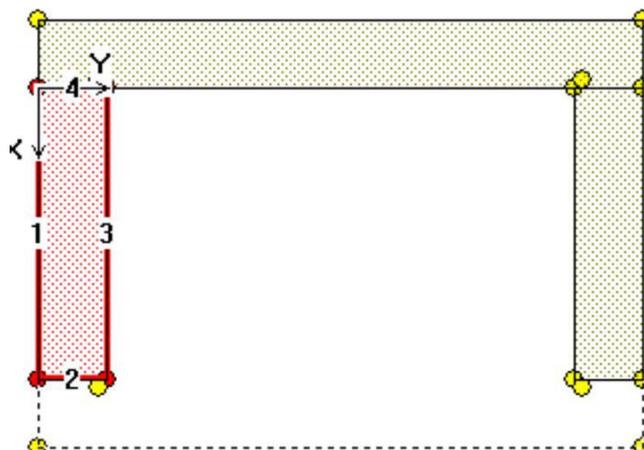
4. Смените грани.



5. Вращайте деталь.



Результат должен выглядеть следующим образом:

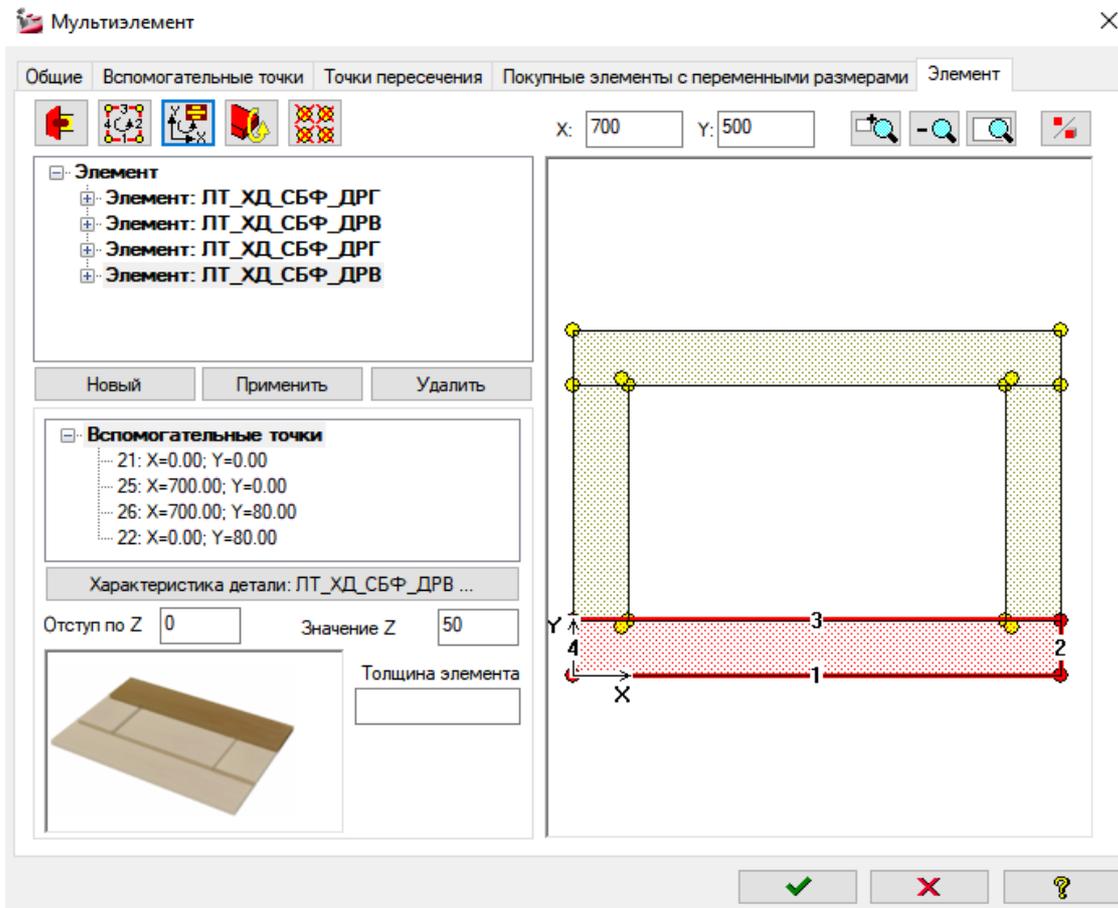


- [-] Элемент
- [+] Элемент: ЛТ_ХД_СБФ_ДРГ
- [+] Элемент: ЛТ_ХД_СБФ_ДРВ
- [+] Элемент: ЛТ_ХД_СБФ_ДРГ

4.1.2.4 Определение правой детали рамы

Определите этот элемент так же, как и левую часть рамы.

Результат должен выглядеть следующим образом:

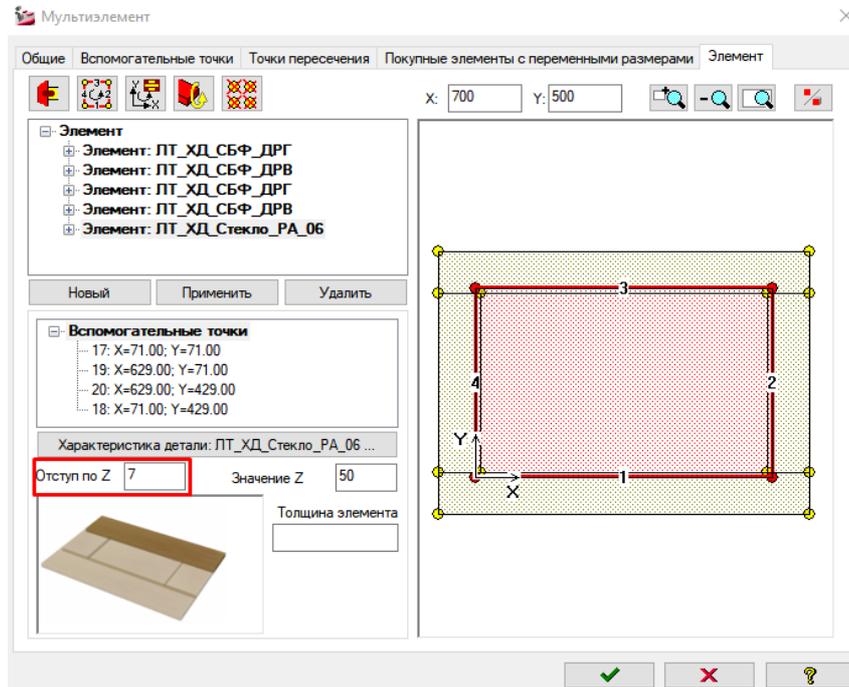


4.1.2.5 Определение стеклянной филенки



Этап 1

Выберите аналогичные ХД и отметьте соответствующие точки.
Установите смещение по оси Z для стеклянного фасада.



Смещение по оси Z предполагает, что дочерняя часть располагается относительно нижней области материнской части. Отрицательное значение понижает деталь, а положительное - поднимает. При смещении по оси Z 7 мм стеклянная филенка перемещается на высоту паза.

Совет

Введенное значение оси Z является результатом положения паза в грани 3 детали рамы. Таким образом, были созданы все дочерние части сборного элемента.

Проверьте ваш составной элемент в графическом предпросмотре (Щелкните на ...



... запустить 3D-предпросмотр).

Если графическое изображение соответствует вашим ожиданиям, выйдите из диалогового окна Составного элемента, нажав

один раз по .



ЛТ_ХД_СБФ

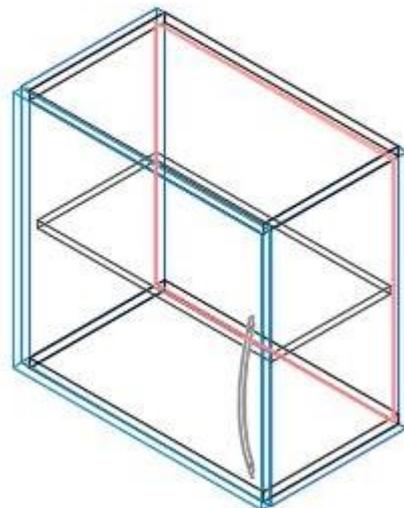
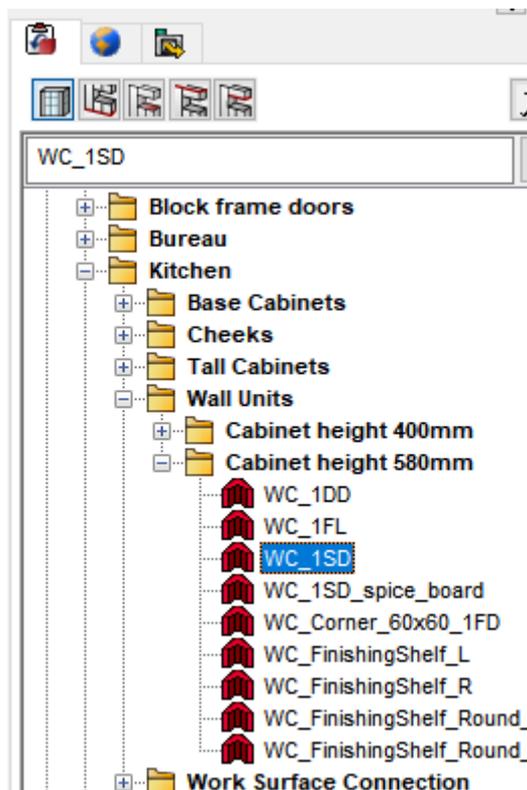
Название	Значение
Категория	Панель
<ul style="list-style-type: none"> > Заданные размеры > Сборный элемент 	

Наконец, сохраните несколько деталей и покиньте Менеджер Элементов, нажав **Заккрыть**.

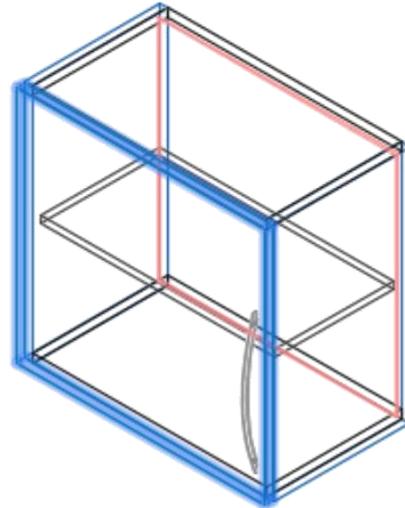
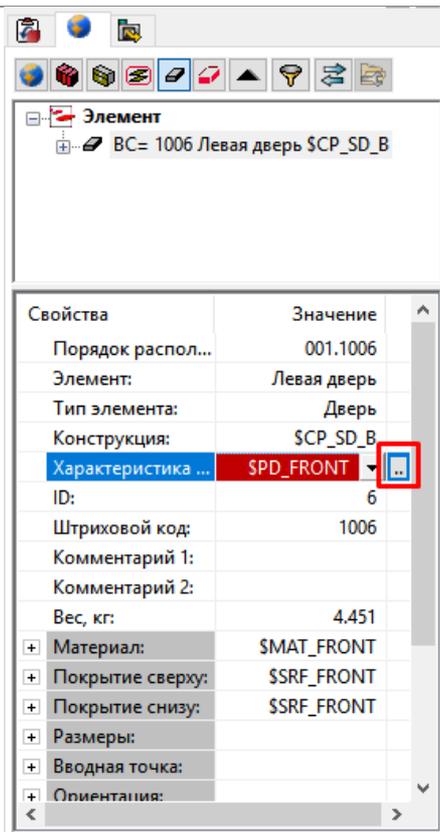
5. Применение сборных элементов

Теперь созданы все необходимые объекты данных для элемента «Сборная деталь», а также заданы необходимые параметры.

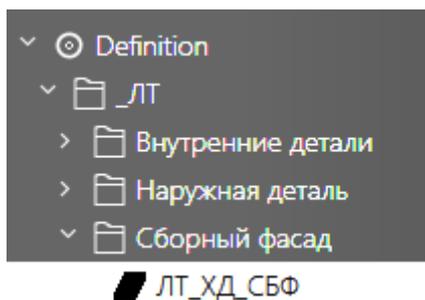
Также можно использовать элемент «Сборная деталь» для изделия. Для этого вставьте настенный кухонный шкаф с дверью из Библиотеки Изделий на чертеж:



Перейдите в Менеджер Имос во вкладку «**Детали**» и выберите дверь в разделе деталей, а затем выберите в **Свойствах Проект элемента**.

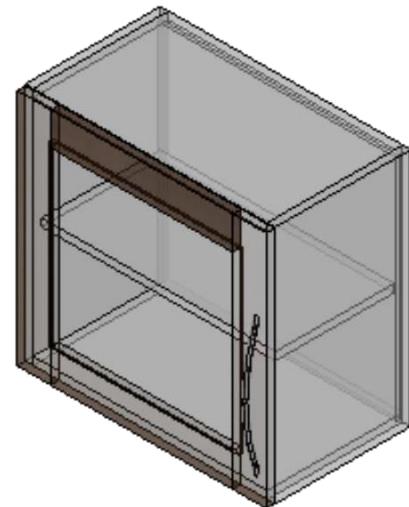
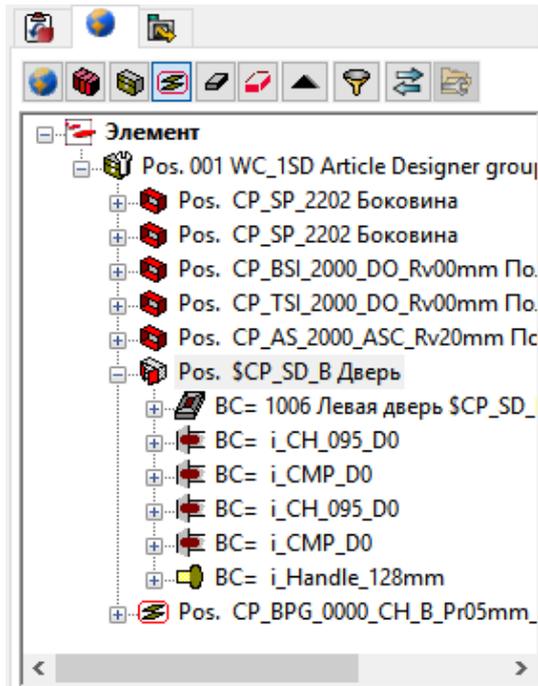


С помощью кнопки с многоточием рядом с «Характеристикой детали» перейдите в Менеджер элементов в раздел Характеристики деталей. Выполните поиск ХД 'ЛТ_ХД_СБФ' и покиньте Менеджер элементов, нажав **Применить**.

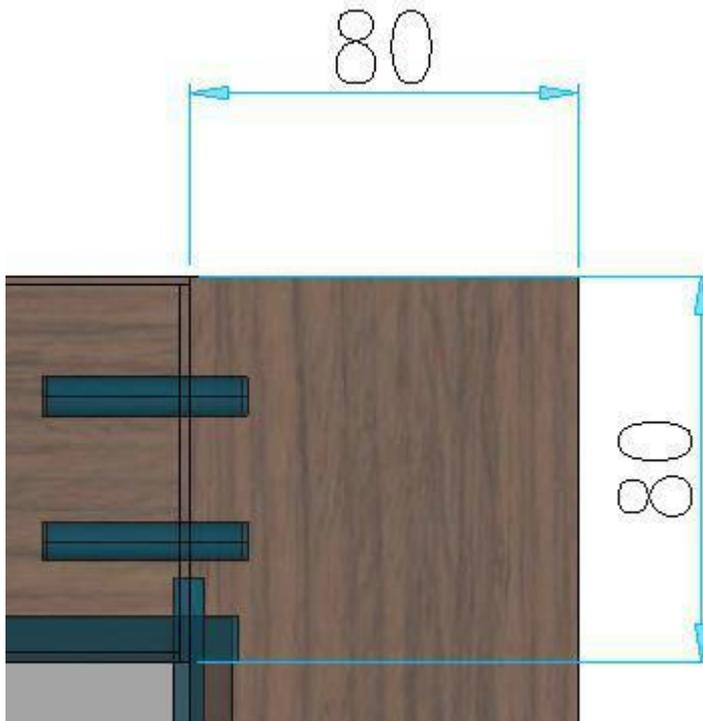


Совет

Изменение значения переменной "ЛТ_ХД_СБФ" для данного изделия также приводит к вставке филленчатой двери. Таким образом, используется сборная деталь для передней части изделия. Теперь вы использовали сборный элемент.



При измерении ширины рамы двери можно увидеть, что она равна 80 мм.



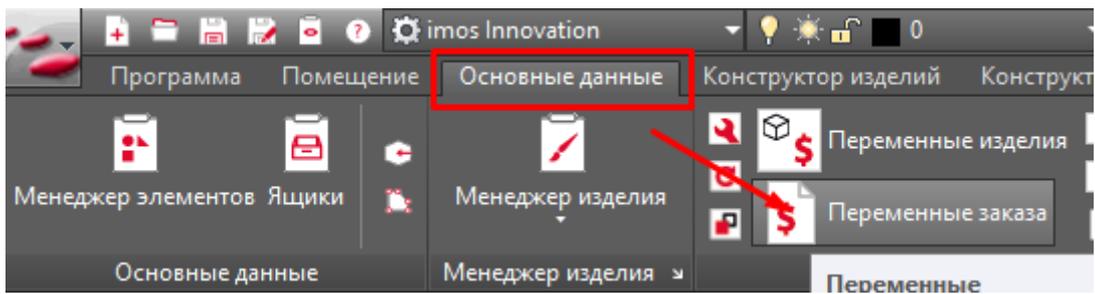
Совет



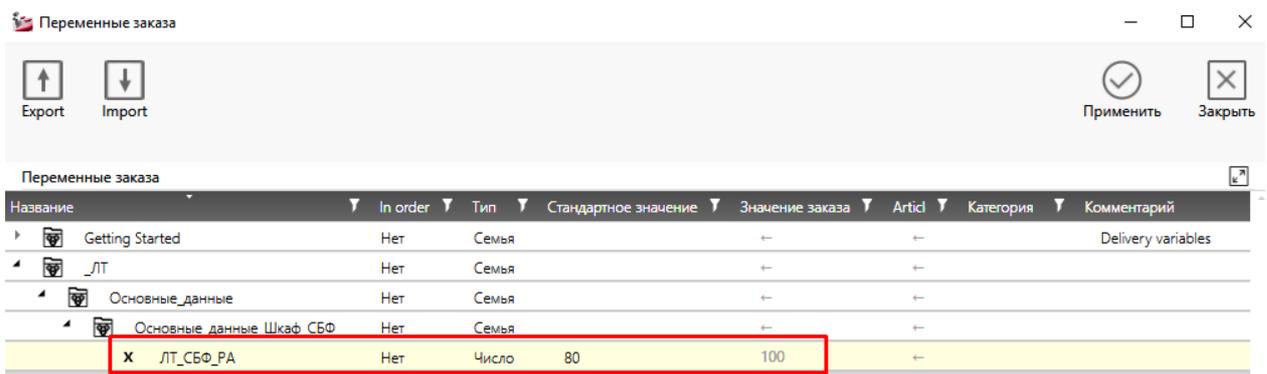
Для измерения ширины рамы следует изменить вид
При использовании команды «Расстояние» можно получить значения - XYZ

5.1 Изменение значения заказа

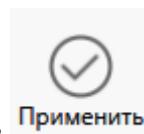
Для изменения значения переменной ,ЛТ_СБФ_РА' используйте функцию **Переменные для конкретного заказа**.

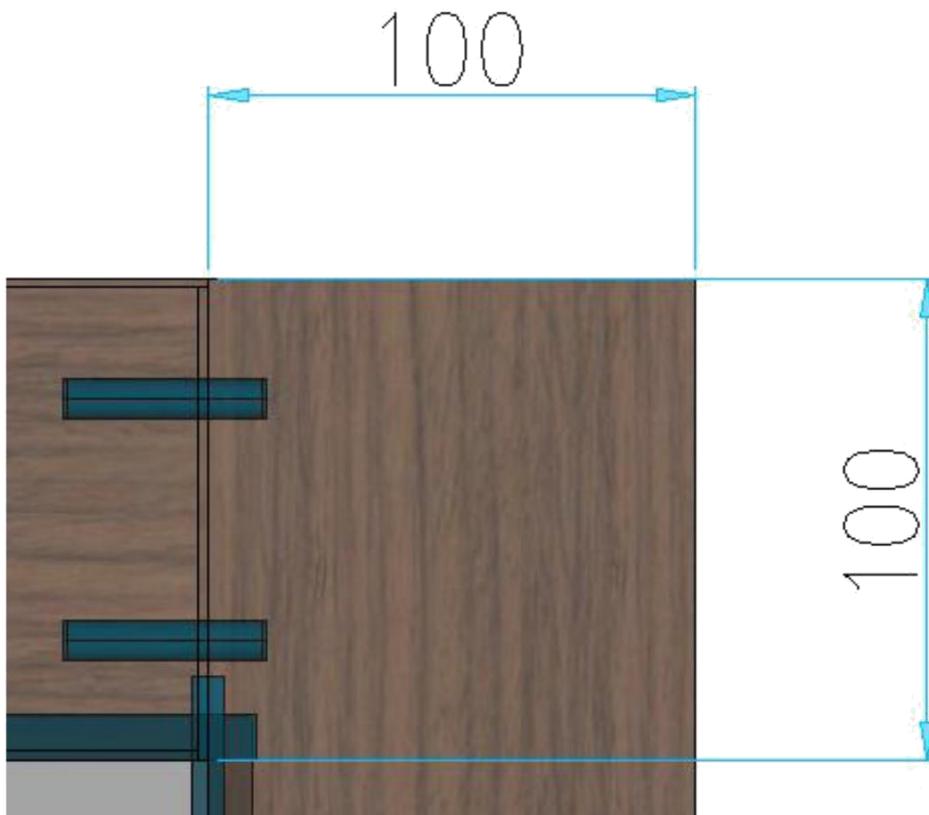


В этом примере **значение** переменной изменяется на **100 мм**:



Затем выйдите из диалогового окна, нажав





Теперь измените **значение** на **60 мм** еще раз и посмотрите на результат:

