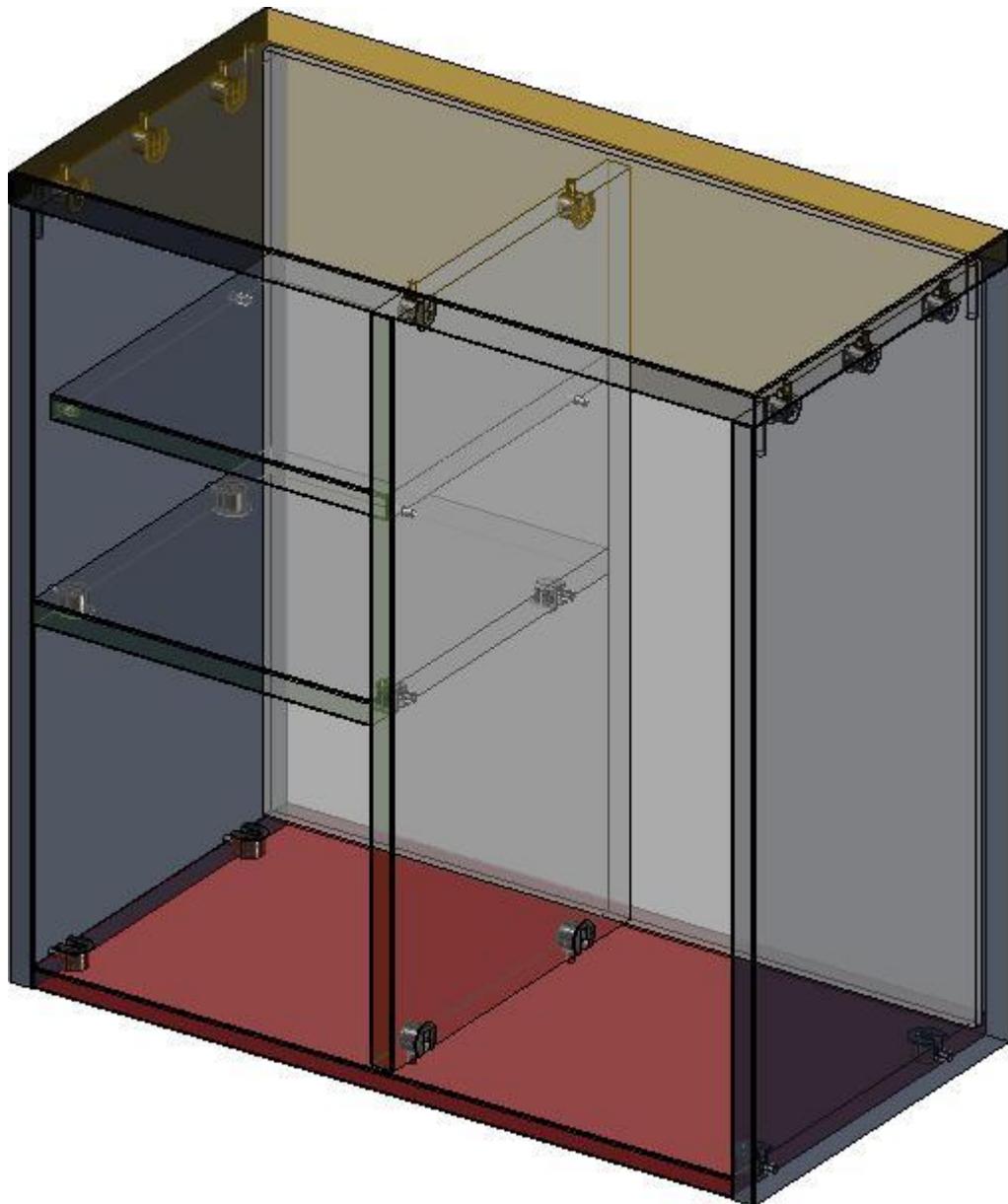


Обучение: Система данных/переменные Переменные материала и профиля



Мы попытались сделать содержание этого документа полным, точным, а также постоянно обновляемым. Тем не менее, из-за непрерывного развития невозможно гарантировать неизменно актуальную и точную информацию, целостность и качество содержания руководства.

Поскольку мы стараемся самостоятельно обнаруживать ошибки и упущения или получаем сообщения о них, мы стремимся исправлять их в последующих версиях руководства. Imos не несет ответственности за любой прямой или косвенный ущерб, вызванный использованием или неиспользованием представленной информации или использованием недостоверной и неполной информации. Содержание данного документа может быть изменено в любое время без предварительного уведомления.

Дата создания Ноябрь 2015; Последнее изменение 30.05.2016

Используемая версия: Имос 12.0

Содержание

1. Введение	3
2. Задача	4
3. Перед началом настройки данных	7
4. Настройка требуемых объектов данных	11
4.1 Настройка переменных	12
4.1.1 Настройка переменных для заказчика	12
4.1.2 Настройка переменных материала для внешних элементов	15
4.1.3 Настройка переменных профилей для внешних элементов	17
4.1.4 Настройка переменных материала и профиля для внутренних элементов	18
4.2 Настройка Характеристики деталей	19
4.2.1 ХД крышки	21
4.2.2 ХД боковин	24
4.2.3 ХД дна	25
4.2.4 ХД задней панели	26
4.2.5 ХД внутренних элементов	27
4.3 Настройка принципов конструирования	28
4.3.1 ПК крышки	29
4.3.2 ПК боковины	30
4.3.3 ПК дна	31
4.3.4 ПК задней панели	31
4.3.5 ПК внутренних элементов	32
5. Конструирование изделия	33
6. Настройка значений заказа переменных	36
7. Набор значений	41
7.1 Создание наборов значений	41
7.2 Независимая задача	44
7.2.1 “Красный 16mm”	44
7.2.2 “Орех 25mm”	45
7.3 Применение наборов значений	46
8. Переменные для конкретного изделия	49
10. Независимая задача	51

1. Введение



Цель данных упражнений

- Создание и применение переменных материала и профиля
- Определение гибкости, которая обеспечивает применение переменных
- Создание и применение наборов переменных

Используемые сокращения

_ЛТ Это сокращение применяется для именованя папок в системе данных.

Замените это слово названием вашей фирмы в своей системе, например, “_ЛидТех“

Кнопка с многоточием 

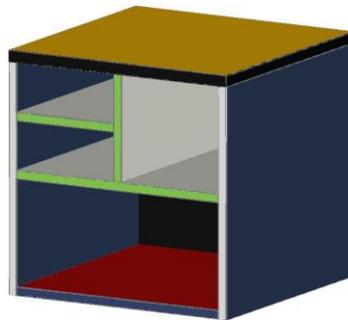
ПК Принципы конструирования

ХД Характеристика детали



2. Задача

В изображенном шкафу используются функциональные возможности **переменных**.



Этап 1

Шкаф должен быть проработан при помощи переменных, как показано на рисунке выше!

Основной материал крышки, боковин, дна, делителей и задней стенки должен быть установлен отдельно при помощи переменных.

Крышка:	ЛДСП 25мм, желтый
Дно:	ЛДСП 16мм, красный
Боковина:	ЛДСП 19мм, голубой
Задняя стенка:	ЛДСП 10мм, черный
Делители:	ЛДСП 19мм, серый



Кромки для крышки, боковин, делителей и дна должны быть заданы по-разному. Кромка 2мм, пластик должна быть на передних гранях, кромка 0,3мм, меламин должна использоваться для видимых боковых граней и закрытых граней сзади.

Крышка спереди:	2 мм пластик
Крышка сбоку:	0,3 меламин черный
Дно спереди:	2 мм пластик голубой
Боковина спереди:	2мм пластик белый
Делители:	0,3мм меламин зеленый
Все скрытые грани*	(границы сзади и снизу боковин) 0,3 мм меламин белый.

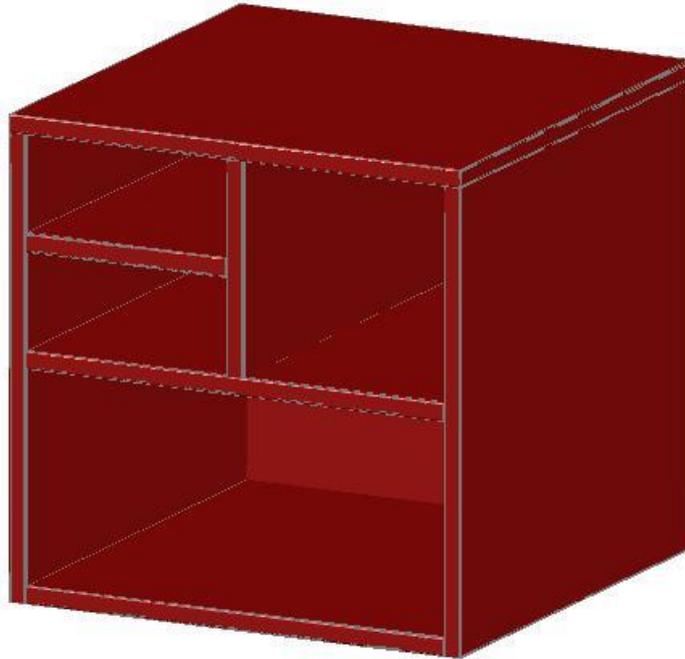


*) Скрытые грани - передние грани внутренних частей.



Этап 2

После внесения изменений в значения переменных шкаф должен измениться, как показано на следующем изображении:



Основной материал крышки, боковин, дна, делителей, задней стенки должен быть установлен отдельно при помощи переменных.

Крышка:	ЛДСП 16мм, красный
Дно:	ЛДСП 16мм, красный
Боковины:	ЛДСП 16мм, красный
Задняя стенка:	ЛДСП 10 мм, красный
Делители:	ЛДСП 16мм, красный



Грани профиля задаются следующим образом:

Крышка спереди:	2 мм пластик красный
Крышка сбоку:	0,3 мм меламин красный
Дно спереди:	2 мм пластик красный
Боковина спереди:	2 мм пластик красный
Делители:	0,3 мм меламин красный
Все скрытые грани*	(грани сзади и снизу сбоку) 0,3мм меламин белый





Этап 3

После внесения изменений в значения переменных шкаф должен снова измениться, как показано на следующем изображении:



Основной материал крышки, боковин, дна, делителей, задней стенки должен быть установлен отдельно при помощи переменных.

Крышка:	25 мм меламин грецкий орех
Дно:	25 мм меламин грецкий орех
Боковины:	25 мм меламин грецкий орех
Задняя стенка:	10 мм меламин грецкий орех
Делители:	25 мм меламин грецкий орех



Грани профиля задаются следующим образом:

Крышка спереди:	2 мм пластик грецкий орех
Крышка сбоку:	0,3 мм меламин грецкий орех
Дно спереди:	2 мм пластик грецкий орех
Боковина спереди:	2 мм пластик грецкий орех
Делители:	0,3 мм меламин грецкий орех
Все скрытые грани*	(грани сзади и снизу сбоку) 0,3 мм меламин белый.



3. Перед началом настройки данных

Перед началом настройки данных, давайте рассмотрим создание объектов данных.



Вопрос 1

Что нам хотелось бы проектировать в качестве переменной, и какие переменные нужны нам для этого?

ПК	ХД	Переменная
		_ЛТ_КР_МАТ
		_ЛТ_КР_ПРФ_ТЛК
		_ЛТ_КР_ПРФ_ТНК
		_ЛТ_КР_ПРФ_СКГ
		_ЛТ_ДН_МАТ
		_ЛТ_ДН_ПРФ_ТЛК
		_ЛТ_ПРФ_СКГ
		_ЛТ_БК_МАТ
		_ЛТ_БК_ПРФ_ТЛК
		_ЛТ_ПРФ_СКГ
		_ЛТ_ЗС_МАТ
		_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНК
		_ЛТ_ДЛ_МАТ



Вопрос 2

Какие ХД нам нужны для использования этих переменных?

ПК	ХД	Переменная
	_ЛТ_ХД_КР_НА_21С1	_ЛТ_КР_МАТ
		_ЛТ_КР_ПРФ_ТЛК
		_ЛТ_КР_ПРФ_ТНК
		_ЛТ_КР_ПРФ_СКГ
	_ЛТ_ХД_ДН_НА_20С0	_ЛТ_ДН_МАТ
		_ЛТ_ДН_ПРФ_ТЛК
		_ЛТ_ПРФ_СКГ
	_ЛТ_ХД_БК_НА_20СС	_ЛТ_БК_МАТ
		_ЛТ_БК_ПРФ_ТЛК
		_ЛТ_ПРФ_СКГ
	_ЛТ_ХД_ЗС_НА_0000	_ЛТ_ЗС_МАТ
	_ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000	_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНК
		_ЛТ_ДЛ_МАТ

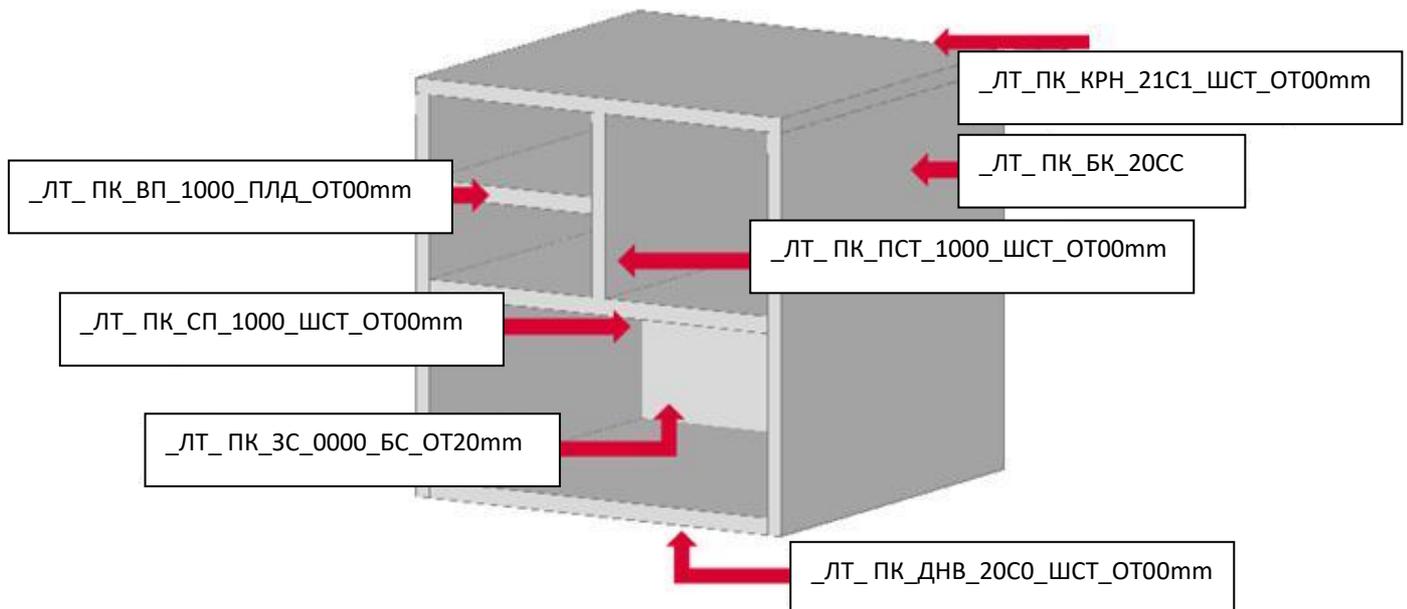


Вопрос 3

Какие ПК нам нужны для использования созданных ХД?

ПК	ХД	Переменная
_ЛТ_ПК_КРН_21С1_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_КР_НА_21С1	_ЛТ_КР_МАТ _ЛТ_КР_ПРФ_ТЛК _ЛТ_КР_ПРФ_ТНК _ЛТ_КР_ПРФ_СКГ
_ЛТ_ПК_ДНВ_20С0_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_ДН_НА_20С0	_ЛТ_ДН_МАТ _ЛТ_ДН_ПРФ_ТЛК _ЛТ_ПРФ_СКГ
_ЛТ_ПК_БК_20СС	_ЛТ_ХД_БК_НА_20СС	_ЛТ_БК_МАТ _ЛТ_БК_ПРФ_ТЛК _ЛТ_ПРФ_СКГ
_ЛТ_ПК_ЗС_0000_БС_ОТ20mm	_ЛТ_ХД_ЗС_НА_0000	_ЛТ_ЗС_МАТ
_ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000	_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНК
_ЛТ_ПК_СП_1000_ШСТ_ОТ00mm		
_ЛТ_ПК_ВП_1000_ПЛД_ОТ00mm		_ЛТ_ДЛ_МАТ

В следующем обзоре показано, как использовать ПК в изделии.



- Переменная **МАТ** определяет материал детали.
- Переменная **ПРФ_ТЛК** определяет толстую кромку на грани.
- Переменная **ПРФ_ТНК** определяет тонкую кромку на грани.
- Переменная **ПРФ_СКГ** определяет невидимые, но открытые грани детали.

С помощью этих переменных материал и профили определяются отдельно для боковин, крышки, дна и задней стенки.

Параметры могут быть заданы для всего заказа или только для одного изделия в заказе!

4. Настройка требуемых объектов данных

Перед тем, как вы сможете создать шкаф в Конструкторе Изделий, вам понадобятся все объекты данных, перечисленные в главе 3.

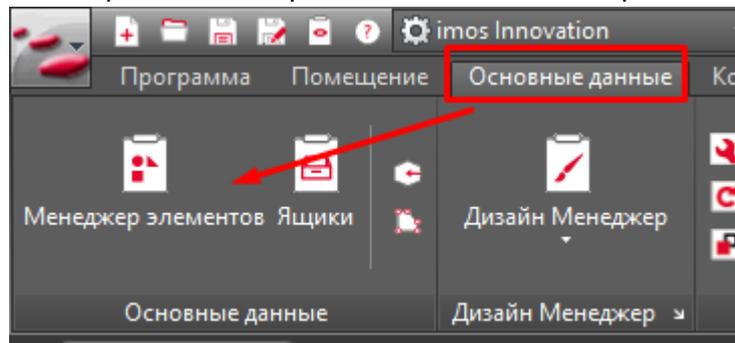
Начните с нижнего уровня (создание переменных).

После этого создаются ХД, в которых используются эти переменные.

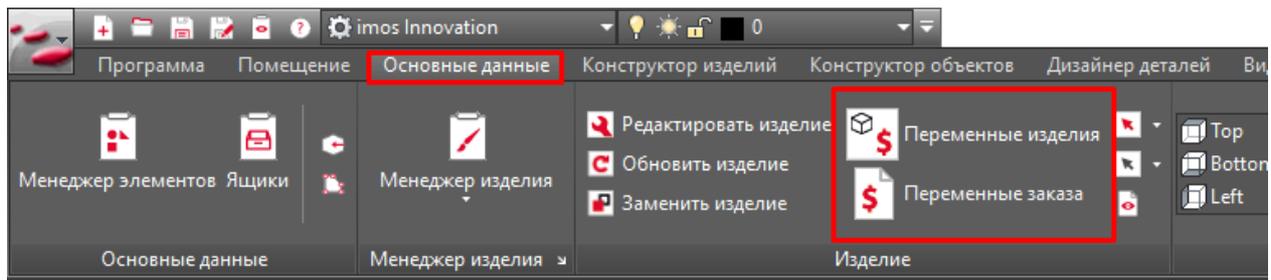
Затем эти ХД вводятся в ПК.

Совет

Управление переменными производится в Менеджере Элементов.



Использование переменных может быть связано как со всем заказом, так и с отдельным изделием. Вы получите доступ к использованию переменных во вкладках "Основные данные" и "Конструктор изделий".



4.1 Настройка переменных

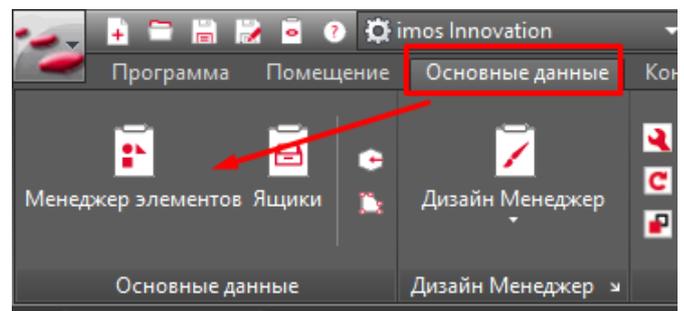
После указанной информации в главе 3 нам необходимы следующие переменные:

ПК	ХД	Переменная
_ЛТ_ПК_КРН_21С1_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_КР_НА_21С1	_ЛТ_КР_МАТ
		_ЛТ_КР_ПРФ_ТЛК
		_ЛТ_КР_ПРФ_ТНК
		_ЛТ_КР_ПРФ_СКГ
_ЛТ_ПК_ДНВ_20С0_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_ДН_НА_20С0	_ЛТ_ДН_МАТ
		_ЛТ_ДН_ПРФ_ТЛК
		_ЛТ_ПРФ_СКГ
_ЛТ_ПК_БК_20СС	_ЛТ_ХД_БК_НА_20СС	_ЛТ_БК_МАТ
		_ЛТ_БК_ПРФ_ТЛК
		_ЛТ_ПРФ_СКГ
_ЛТ_ПК_ЗС_0000_БС_ОТ20mm	_ЛТ_ХД_ЗС_НА_0000	_ЛТ_ЗС_МАТ
_ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000	_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНК
_ЛТ_ПК_СП_1000_ШСТ_ОТ00mm		
_ЛТ_ПК_ВП_1000_ПЛД_ОТ00mm		

4.1.1 Настройка переменных для заказчика

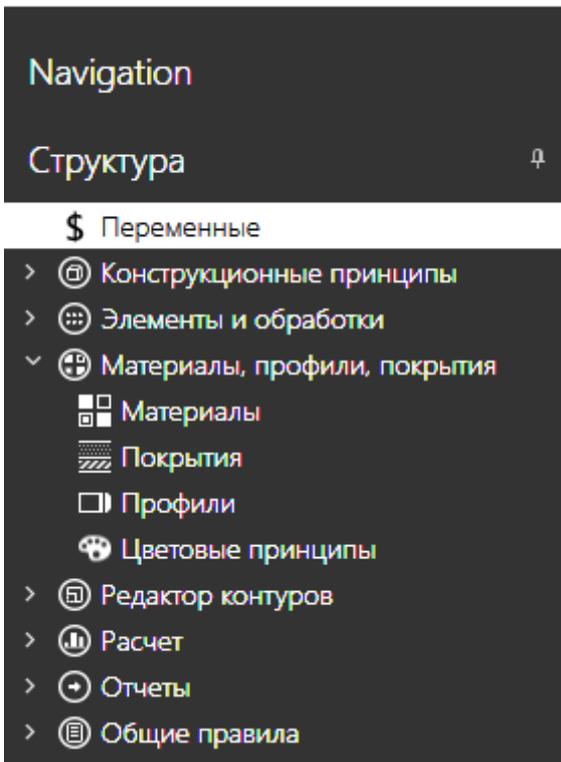
Если вы еще не создали группу переменных для конкретного заказчика, следуйте шагам в данной главе.

Откройте вкладку **Основные данные** и запустите **Менеджер Элементов**.



Вы найдете переменные в разделе "Структура".

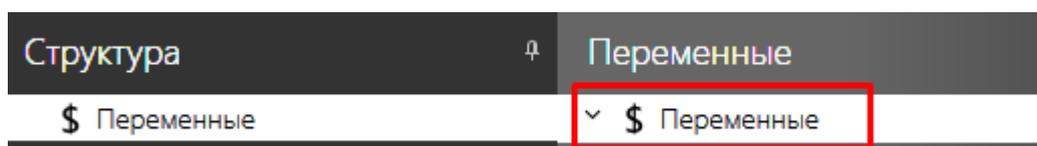
 Основные данные



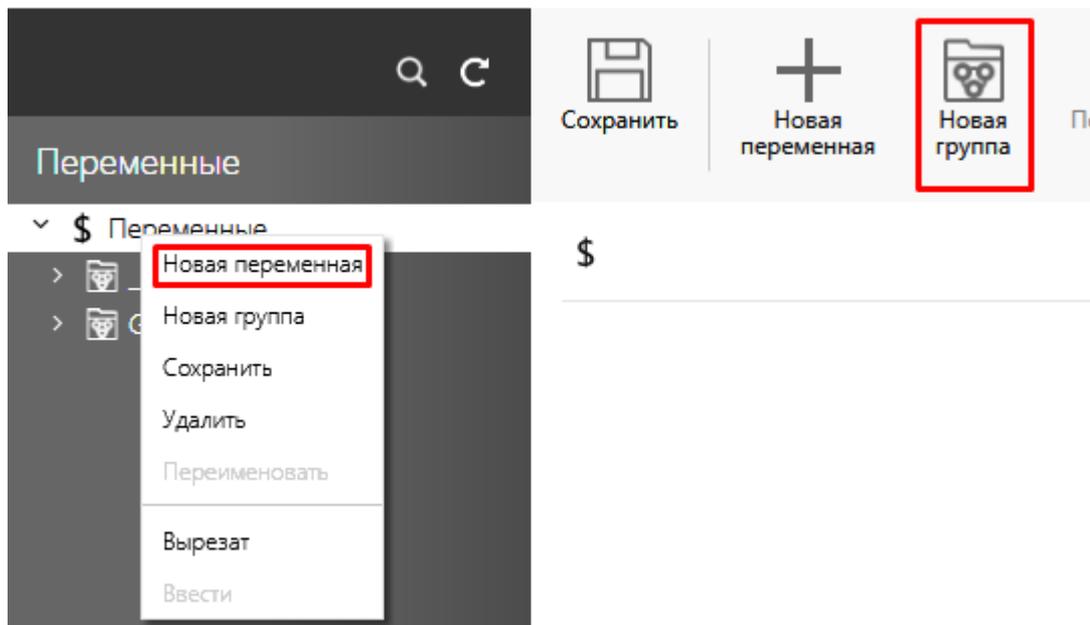
Совет

Переменные организованы по группам. Группа сама по себе является переменной, но не используется в других объектах данных.

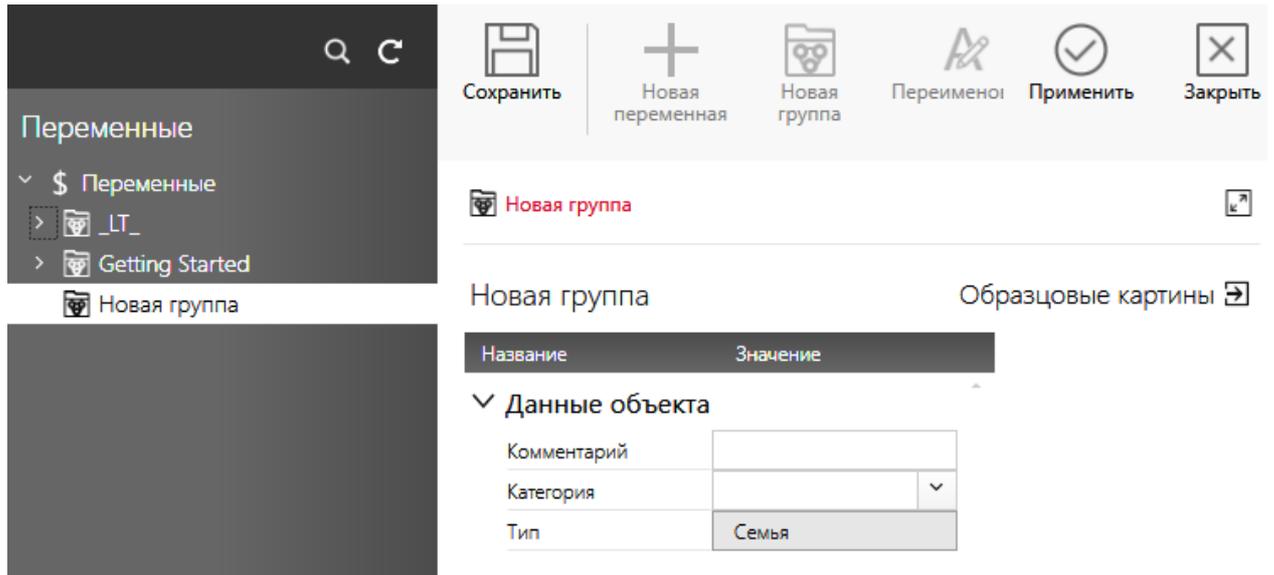
Для создания новой группы переменных для конкретного заказчика выберите запись "\$ Переменные".



Теперь можно создать новую группу либо с помощью кнопки "Новая группа", либо с помощью контекстного меню.



Переименуйте новую группу в «_ЛТ»



Теперь сохраните новую переменную. С помощью этих шагов вы создали группу переменных для конкретного заказчика.

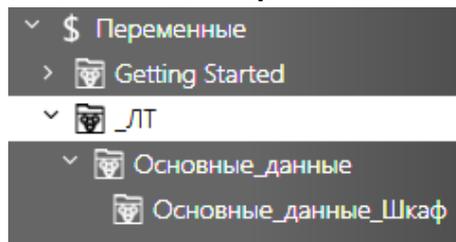


Совет

В отличие от ранее сохраненных объектов данных, переменную можно сохранить только в том случае, если зарегистрированы значения для имени и типа. Если вы сохраните переменную без указания значения типа, вы не сможете изменить тип позднее.

Теперь вам нужно создать структуру группы для переменных для конкретного заказчика. Вы не ограничены в способе построения этой структуры. Поскольку у вас нет опыта работы с системой и использования переменных, вам необходимо следовать структуре группы "Начало работы".

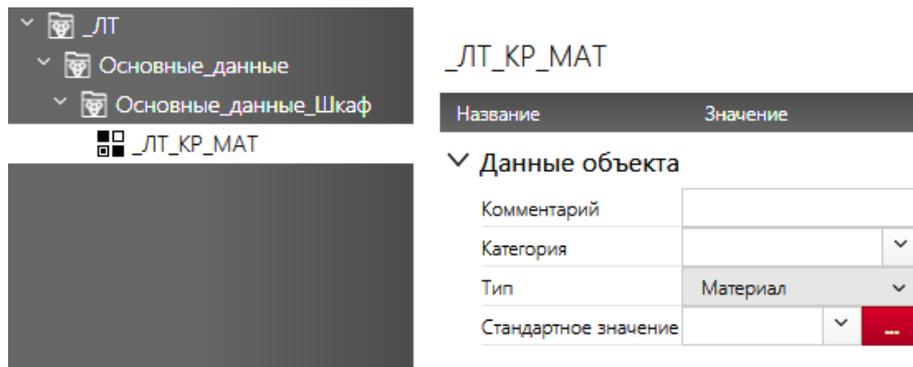
Следующие уровни (группы) структуры необходимо назвать «**Основные_данные**» и «**Основные_данные_Шкаф**».



4.1.2 Настройка переменных для материалов внешних элементов

Теперь создайте 4 переменных для внешних элементов.

Эти переменные называются согласно таблице в **главе 4.1**. Назовите первую переменную «_ЛТ_КР_МАТ». Задайте тип "**Материал**".



Совет

Начните имя вашей переменной с “_”, чтобы ваша переменная для конкретного заказчика стояла в начале списка переменных.

Совет

Каждой переменной присваивается **тип**. Выбранный тип отражает применение переменной.

Задайте **Значение по умолчанию для этой переменной**.

Программа применяет это значение по умолчанию если для переменной заказа не установлено иное значение.

Теперь щелкните по кнопке с многоточием в строке "Значение по умолчанию".

_ЛТ_КР_МАТ

Название	Значение
Данные объекта	
Комментарий	
Категория	
Тип	Материал
Стандартное значение	...

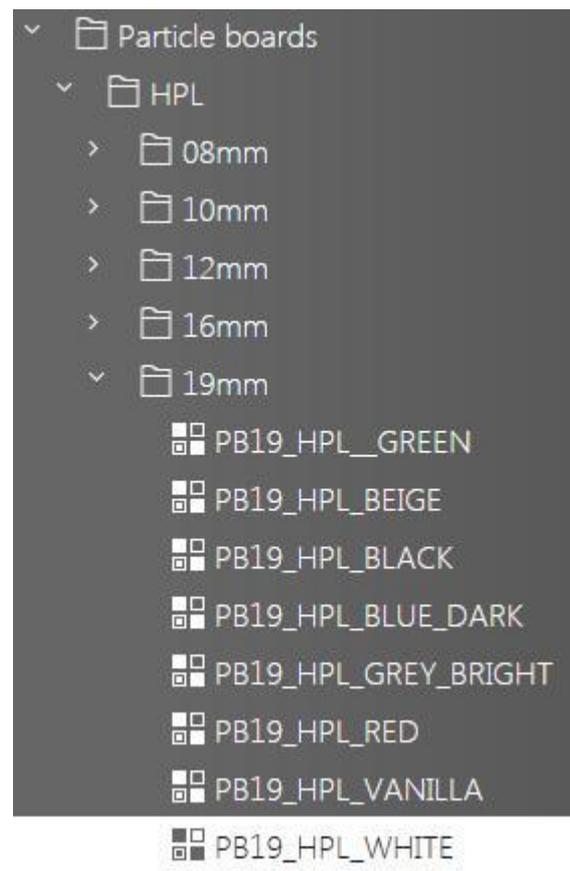
Теперь появится Менеджер Элементов, где вы можете выбрать желаемый материал. Значение по умолчанию для этой переменной **19мм/ДСП белый**.

Затем выйдите из Менеджера Элементов, нажав **Применить**, чтобы вернуться к переменным.



Назначьте значения по умолчанию так же, как и для нижней полки, наружных панелей и задней панели. Назначьте "Значения по умолчанию" следующим образом:

_ЛТ_ДН_МАТ → PB19_HPL_WHITE
 _ЛТ_БК_МАТ → PB19_HPL_WHITE
 _ЛТ_ЗС_МАТ → PB10_HPL_WHITE

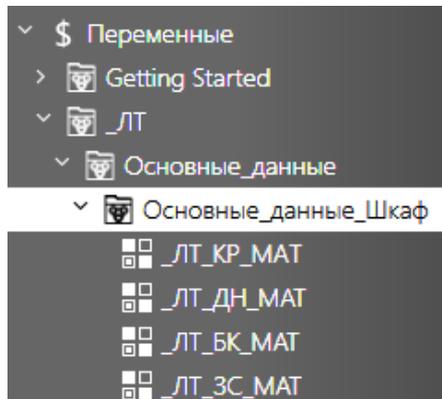


Совет

Используйте функцию «**Избранное**». Уже примененные значения характеристик сохраняются в

выпадающем списке под черным треугольником ...  ... и могут быть извлечены без необходимости перехода в Менеджер Элементов.

Ваш список переменных выглядит следующим образом:



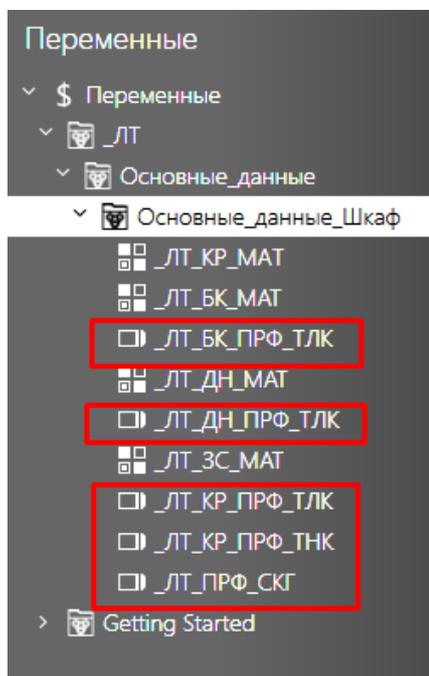
Теперь все переменные материалов для внешних панелей созданы и имеют значения по умолчанию.

4.1.3 Настройка переменных профилей для внешних элементов

Создайте необходимые переменные профиля, так как для каждой крышки и дна, а также для обеих сторон требуются толстые, тонкие и скрытые грани. Кроме того, создайте переменную для скрытой грани.

Создайте 5 переменных для кромок из списка в **главе 3** и задайте значения по умолчанию в соответствии со списком.

Создайте эти переменные с помощью щелчка правой кнопкой мыши по группе «**Основные_данные_Ящик**».



Переменная	По умолчанию
_ЛТ_ДН_ПРФ_ТЛК	ABS_WHITE_2mm
_ЛТ_ПРФ_СКГ	MEL_WHITE_03mm
_ЛТ_БК_ПРФ_ТЛК	ABS_WHITE_2mm
_ЛТ_КР_ПРФ_ТЛК	ABS_WHITE_2mm
_ЛТ_КР_ПРФ_ТНК	MEL_WHITE_03mm

Теперь вы создали все необходимые переменные для внешних панелей и задали их значения по умолчанию.



Совет

Присвоение переменной значения может быть выполнено в Менеджере элементов с помощью двойного щелчка по требуемому объекту данных, чтобы не нажимать кнопку "Применить".



Совет

Имена переменных были назначены таким образом, чтобы при **сортировке по алфавиту**, выполняемой программой, переменные деталей были непосредственно друг за другом.

4.1.4 Настройка переменных материала и профиля для внутренних элементов

Повторите шаги с 4.1 и 4.2 для создания группы, а также для переменных материала и профиля с соответствующими значениями по умолчанию для внутренних деталей (настройка показана на снимке экрана ниже).

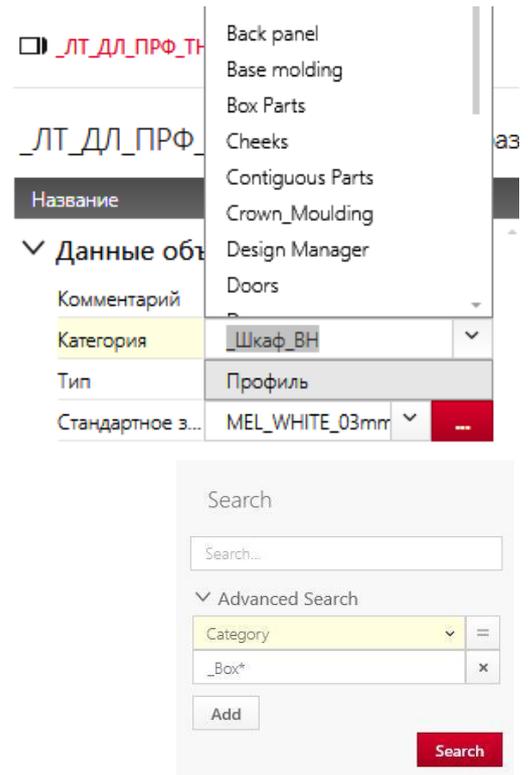
▲		_ЛТ	Нет	Семья	←
▲		Основные_данные	Нет	Семья	←
▶		Основные_данные_Шкаф_НА	Нет	Семья	←
▲		Основные_данные_Шкаф_ВН	Нет	Семья	←
		_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНК	Нет	Профиль	MEL_WHITE_03mm ←
		_ЛТ_ДЛ_МАТ	Нет	Материал	PB19_HPL_WHITE ←

Совет

Заполните **Комментарий** к переменной перед выходом из Менеджера Элементов. Комментарий можно изменить в строке переменной, если вы не закончили работу с программой! После перезапуска программы комментарий можно изменить только в поле комментариев.

Для быстрого поиска переменных можно использовать запись **"Категория"**. Создавайте свои названия категорий с "_" в начале. Таким образом, вы будете находить свои собственные категории каждый раз в верхней части списка.

Категория может использоваться в функции продвинутого поиска.



4.2 Настройка проекта элемента

Из предыдущих упражнений вы знаете, что материал, поверхность и профили отражены в ХД. Поэтому для использования переменных материала и профиля вам понадобятся ХД из таблицы в главе 3.

ПК	ХД	Переменная
_ЛТ_ПК_КРН_21С1_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_КР_НА_21С1	_ЛТ_КР_МАТ _ЛТ_КР_ПРФ_ТЛК _ЛТ_КР_ПРФ_ТНК _ЛТ_КР_ПРФ_СКГ
_ЛТ_ПК_ДНВ_20С0_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_ДН_НА_20С0	_ЛТ_ДН_МАТ _ЛТ_ДН_ПРФ_ТЛК _ЛТ_ПРФ_СКГ
_ЛТ_ПК_БК_20СС	_ЛТ_ХД_БК_НА_20СС	_ЛТ_БК_МАТ _ЛТ_БК_ПРФ_ТЛК _ЛТ_ПРФ_СКГ
_ЛТ_ПК_ЗС_0000_БС_ОТ20mm	_ЛТ_ХД_ЗС_НА_0000	_ЛТ_ЗС_МАТ
_ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000	_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНК

_ЛТ_ПК_СП_1000_ШСТ_ОТ00mm

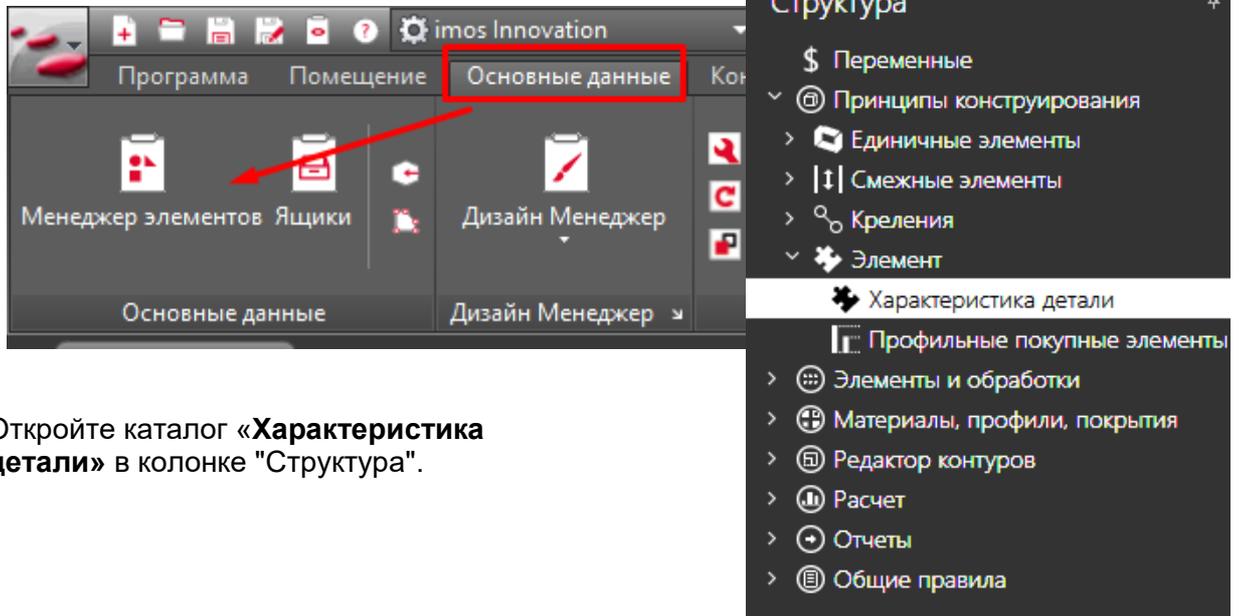
_ЛТ_ПК_ВП_1000_ВПС_ОТ00mm



_ЛТ_ДЛ_МАТ

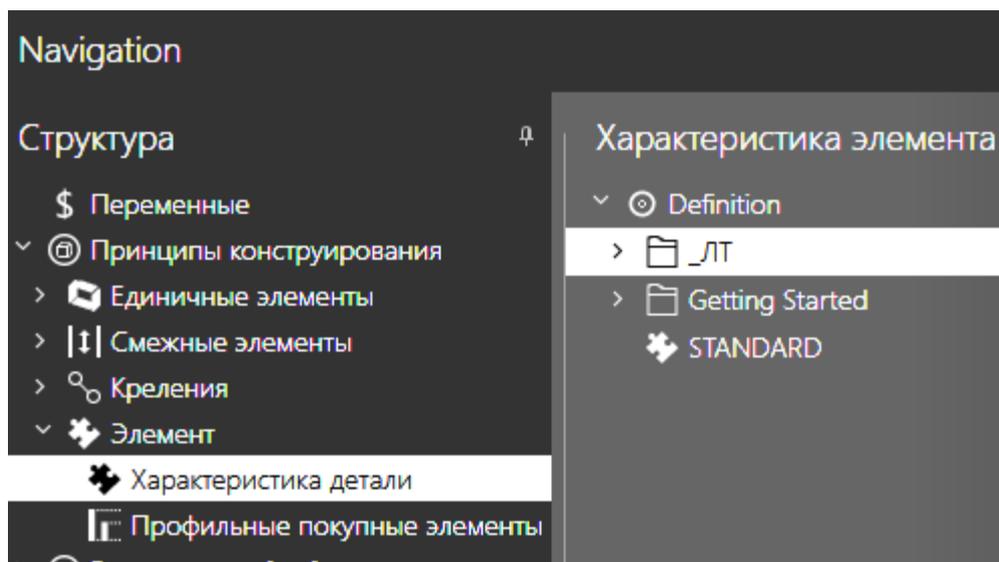
ХД создаются в Менеджере Элементов.

Откройте Менеджере элементов (рисунок ниже).



Откройте каталог «**Характеристика детали**» в колонке "Структура".

ХД находятся в средней колонке Менеджера Элементов. Поскольку вы создали ХД в предыдущих упражнениях, вы найдете свою собственную папку «_ЛТ».

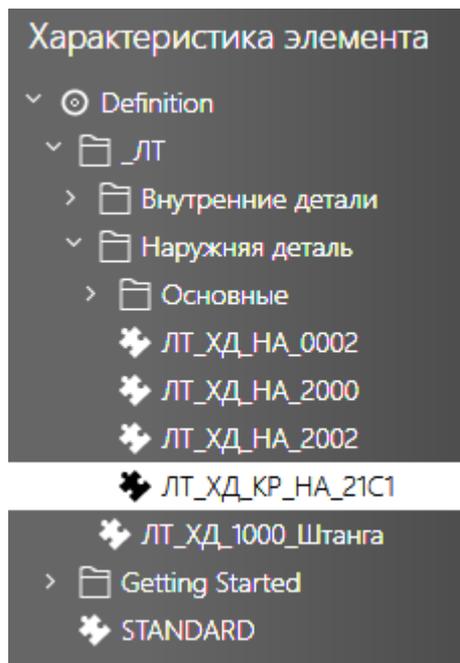


4.2.2 Характеристика верхней полки

Управление данными в 5 этапов

Создайте новую ХД, как в предыдущих упражнениях, а также следуя этим пяти шагам (в данном случае ХД «ЛТ_ХД_КР_НА_21С1»):

- Выберите похожие ХД
- Измените имя выбранных ХД
- Сохраните новые ХД
- Измените значения характеристик
- Сохраните измененные ХД

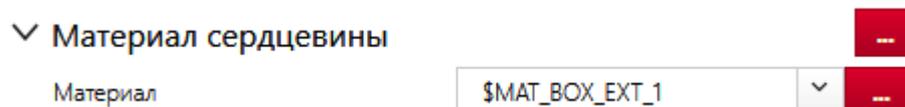


Теперь введите ранее созданную переменную для крышки.

Откройте настройки для **Основного материала** одним щелчком по стрелке > .

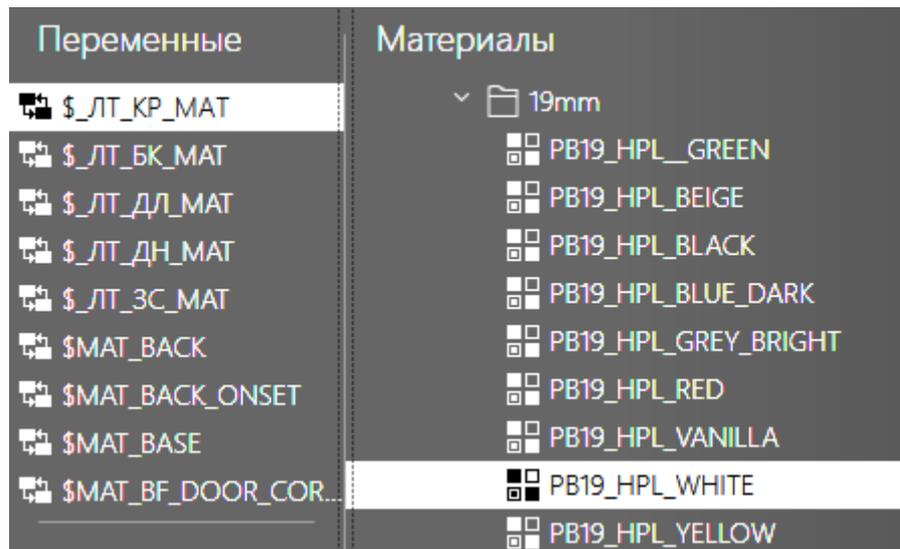
Здесь вы можете ввести переменную для материала.

Щелкните по кнопке с многоточием рядом с "Материал сердцевины".



Перейдите на уровень **Материалы**.

В нем находится созданная вами переменная ,_ЛТ_КР_МАТ'. Также примечательно, что эта переменная в данный момент назначена материалу ,PB19_HPL_WHITE'.



Совет

Если колонка с переменными не отображается, откройте ее при помощи кнопки с \$.



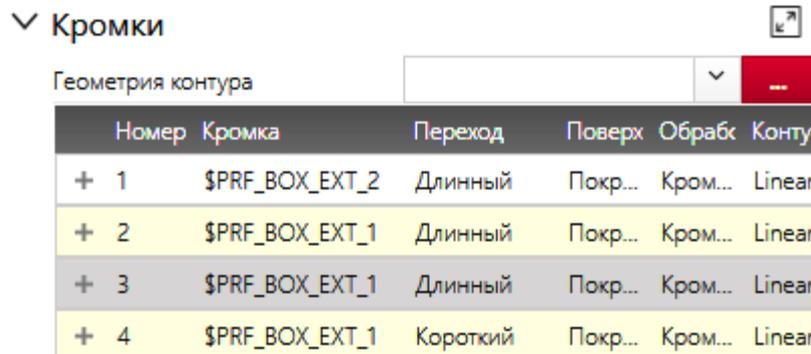
Примените выбранную переменную в ХД, щелкнув один раз по



Таким образом, материал будет выглядеть следующим образом:

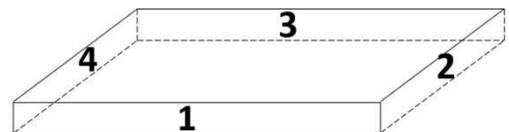


Теперь задайте переменные для граней.



Совет

Запомните положение граней на горизонтальных элементах:



Имя каждой ХД содержит код грани, описывающий параметры грани этого элемента.

Толстая кромка требуется для **Грани 1**.

Тонкая кромка требуется для **Грани 2**.

Скрытая кромка требуется для **Грани 3**.

Тонкая кромка требуется для **Грани 4**.

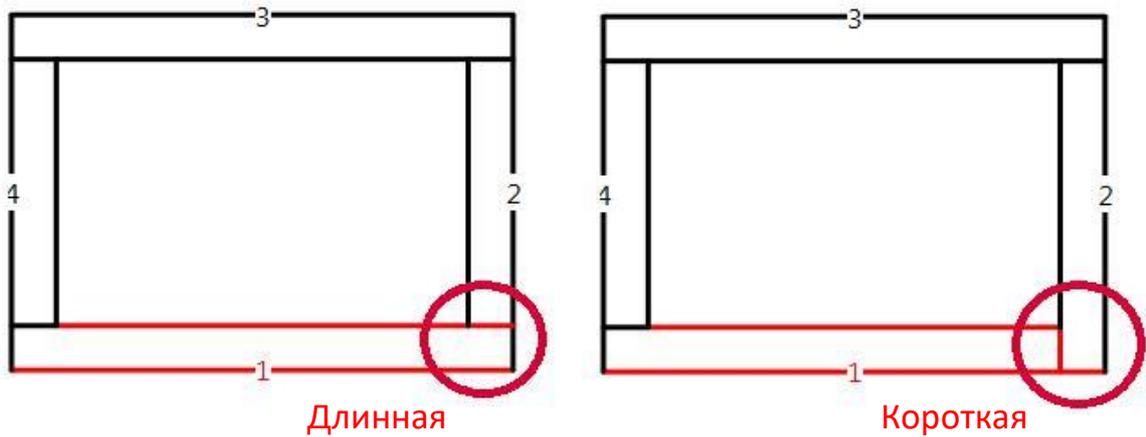
No.	Edge	Trim	Surface	Workg	Contou	Color i
+ 1	\$_C_TS_PRF_THK	Long	Surfa...	Edge...	Linear	
+ 2	\$_C_TS_PRF_THN	Long	Surfa...	Edge...	Linear	
+ 3	\$_C_PRF_BLIND	Short	Surfa...	Edge...	Linear	
+ 4	\$_C_TS_PRF_THN	Short	Surfa...	Edge...	Linear	

Кромка на гранях подрезается, как показано на изображении ниже.

Теперь вы ввели необходимые переменные в ХД для крышки. Сохраните ХД, не выходя из Менеджера Элементов.

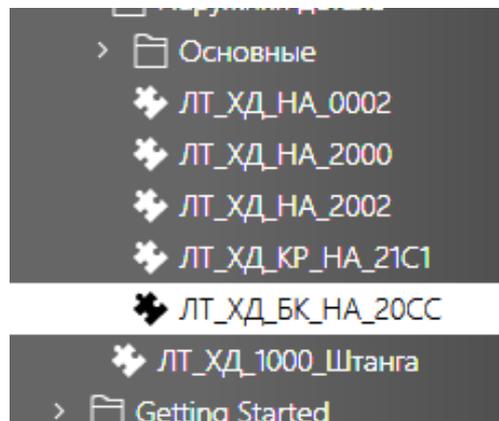
Совет

Длинные и короткие подрезки кромки между активной гранью и последующей.



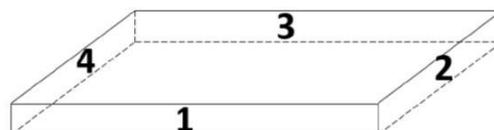
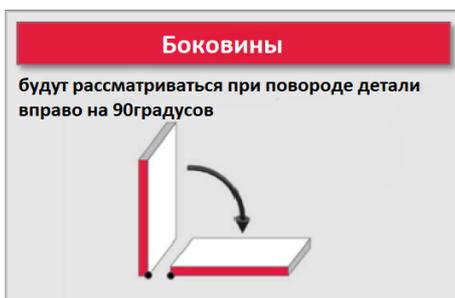
4.2.3 Характеристика деталей для боковин

Теперь таким же образом создайте ХД для боковин: **ЛТ_ХД_БК_НА_20СС**



Совет

Запомните поворот элементов для боковин и расположение граней:



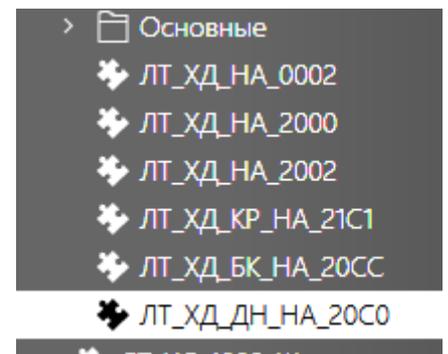
Теперь введите переменные для материала и граней (из таблицы в главе 4.2) и сохраните ХД, не выходя из Менеджера Элементов.

ЛТ_ХД_БК_НА_20СС

Название	Значение																														
Категория	Панель																														
<ul style="list-style-type: none"> > Заданные размеры ▼ Материал сердцевины <ul style="list-style-type: none"> Материал: \$ЛТ_БК_МАТ > Покрытия ▼ Кромки <ul style="list-style-type: none"> Геометрия контура <table border="1"> <thead> <tr> <th>Номер</th> <th>Кромка</th> <th>Переход</th> <th>Поверх</th> <th>Обрабс</th> <th>Кон</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>+ 1</td> <td>\$PRF_BOX_EXT_2</td> <td>Длинный</td> <td>Пс</td> <td>Кром...</td> <td>Line</td> </tr> <tr> <td>+ 2</td> <td>PRF_00</td> <td>Длинный</td> <td>Покр...</td> <td>Кром...</td> <td>Line</td> </tr> <tr> <td>+ 3</td> <td>\$PRF_BOX_EXT_1</td> <td>Короткий</td> <td>Покр...</td> <td>Кром...</td> <td>Line</td> </tr> <tr> <td>+ 4</td> <td>\$PRF_BOX_EXT_1</td> <td>Короткий</td> <td>Покр...</td> <td>Кром...</td> <td>Line</td> </tr> </tbody> </table> 		Номер	Кромка	Переход	Поверх	Обрабс	Кон	+ 1	\$PRF_BOX_EXT_2	Длинный	Пс	Кром...	Line	+ 2	PRF_00	Длинный	Покр...	Кром...	Line	+ 3	\$PRF_BOX_EXT_1	Короткий	Покр...	Кром...	Line	+ 4	\$PRF_BOX_EXT_1	Короткий	Покр...	Кром...	Line
Номер	Кромка	Переход	Поверх	Обрабс	Кон																										
+ 1	\$PRF_BOX_EXT_2	Длинный	Пс	Кром...	Line																										
+ 2	PRF_00	Длинный	Покр...	Кром...	Line																										
+ 3	\$PRF_BOX_EXT_1	Короткий	Покр...	Кром...	Line																										
+ 4	\$PRF_BOX_EXT_1	Короткий	Покр...	Кром...	Line																										

4.2.4 Характеристика детали дно

Теперь ХД для дна должна выглядеть следующим образом «ЛТ_ХД_ДН_НА_20С0».



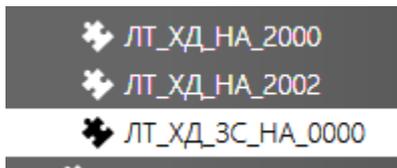
Теперь введите переменные для материала и граней (из таблицы в главе 4.2) и сохраните ХД, не выходя из Менеджера Элементов.

ЛТ_ХД_ДН_НА_20С0

Название	Значение																														
Категория	Панель																														
<ul style="list-style-type: none"> > Заданные размеры ▼ Материал сердцевины <ul style="list-style-type: none"> Материал: \$ЛТ_ДН_МАТ > Покрытия ▼ Кромки <ul style="list-style-type: none"> Геометрия контура <table border="1"> <thead> <tr> <th>Номер</th> <th>Кромка</th> <th>Переход</th> <th>Поверх</th> <th>Обрабс</th> <th>К</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>+ 1</td> <td>\$PRF_BOX_EXT_2</td> <td>Длинный</td> <td>Покр...</td> <td>Кром...</td> <td>L</td> </tr> <tr> <td>+ 2</td> <td>PRF_00</td> <td>Длинный</td> <td>Покр...</td> <td>Кром...</td> <td>L</td> </tr> <tr> <td>+ 3</td> <td>\$PRF_BOX_EXT_1</td> <td>Короткий</td> <td>Покр...</td> <td>Кром...</td> <td>L</td> </tr> <tr> <td>+ 4</td> <td>PRF_00</td> <td>Короткий</td> <td>Покр...</td> <td>Кром...</td> <td>L</td> </tr> </tbody> </table> > Обработка ▼ Производственная информация <ul style="list-style-type: none"> Производственная информация 		Номер	Кромка	Переход	Поверх	Обрабс	К	+ 1	\$PRF_BOX_EXT_2	Длинный	Покр...	Кром...	L	+ 2	PRF_00	Длинный	Покр...	Кром...	L	+ 3	\$PRF_BOX_EXT_1	Короткий	Покр...	Кром...	L	+ 4	PRF_00	Короткий	Покр...	Кром...	L
Номер	Кромка	Переход	Поверх	Обрабс	К																										
+ 1	\$PRF_BOX_EXT_2	Длинный	Покр...	Кром...	L																										
+ 2	PRF_00	Длинный	Покр...	Кром...	L																										
+ 3	\$PRF_BOX_EXT_1	Короткий	Покр...	Кром...	L																										
+ 4	PRF_00	Короткий	Покр...	Кром...	L																										

4.2.5 Характеристика детали задней стенки

Теперь ХД задней панели должна быть: **ЛТ_ХД_ЗС_НА_0000**



Теперь введите переменные для материала и граней (из таблицы в главе 4.2) и сохраните ХД, не выходя из Менеджера Элементов.

ЛТ_ХД_ЗС_НА_0000

Название	Значение																																			
Категория	Панель																																			
<ul style="list-style-type: none"> > Заданные размеры ✓ Материал сердцевины ... Материал: \$_ЛТ_ЗС_МАТ ... > Покрытия ✓ Кромки ... Геометрия контура: ... <table border="1"> <thead> <tr> <th>Номер</th> <th>Кромка</th> <th>Переход</th> <th>Поверх-</th> <th>Обрабо</th> <th>Контур</th> <th>Цвета</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>+ 1</td> <td>PRF_00</td> <td>Длинн...</td> <td>Покры...</td> <td>Кромк...</td> <td>Linear</td> <td></td> </tr> <tr> <td>+ 2</td> <td>PRF_00</td> <td>Длинн...</td> <td>Покры...</td> <td>Кромк...</td> <td>Linear</td> <td></td> </tr> <tr> <td>+ 3</td> <td>PRF_00</td> <td>Длинн...</td> <td>Покры...</td> <td>Кромк...</td> <td>Linear</td> <td></td> </tr> <tr> <td>+ 4</td> <td>PRF_00</td> <td>Корот...</td> <td>Покры...</td> <td>Кромк...</td> <td>Linear</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> > Обработка ✓ Производственная информация ... Производственная информация: ... 		Номер	Кромка	Переход	Поверх-	Обрабо	Контур	Цвета	+ 1	PRF_00	Длинн...	Покры...	Кромк...	Linear		+ 2	PRF_00	Длинн...	Покры...	Кромк...	Linear		+ 3	PRF_00	Длинн...	Покры...	Кромк...	Linear		+ 4	PRF_00	Корот...	Покры...	Кромк...	Linear	
Номер	Кромка	Переход	Поверх-	Обрабо	Контур	Цвета																														
+ 1	PRF_00	Длинн...	Покры...	Кромк...	Linear																															
+ 2	PRF_00	Длинн...	Покры...	Кромк...	Linear																															
+ 3	PRF_00	Длинн...	Покры...	Кромк...	Linear																															
+ 4	PRF_00	Корот...	Покры...	Кромк...	Linear																															

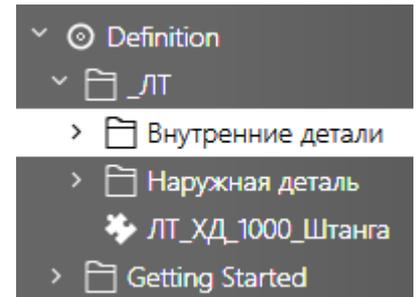
Теперь созданы все необходимые ХД внешних элементов (сравните с таблицей в главе 4.2), а также переменные для материала и граней.

4.2.6 Характеристика деталей внутренних частей

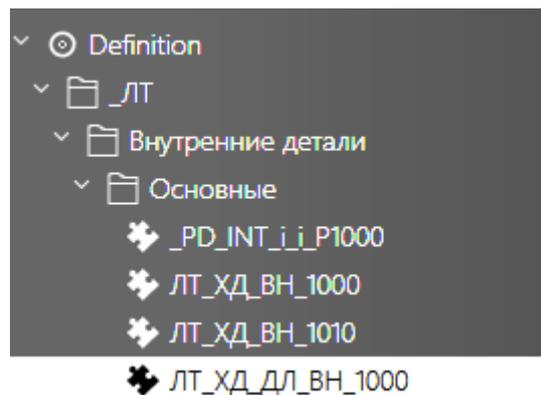
Теперь вам все еще нужно создать ХД для внутренних частей (перегородка, стационарная и вкладная полка).

Поскольку внутренние панели нуждаются в одном и том же материале и в одинаковых функциях граней (тонкая кромка на грани 1), достаточно создать одну ХД, которую позднее можно будет использовать вместе с ПК внутренних панелей.

ХД для внутренних панелей можно задать в папке **Внутренние детали**.



Выберите ХД из папки **Начало работы > Box > Inside > General**, который подойдет вашей ХД, и сохраните под именем «ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000» в вашей папке.



Теперь введите переменные для материала и граней (из таблицы в главе 4.2) и сохраните ХД, не выходя из Менеджера Элементов.

ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000

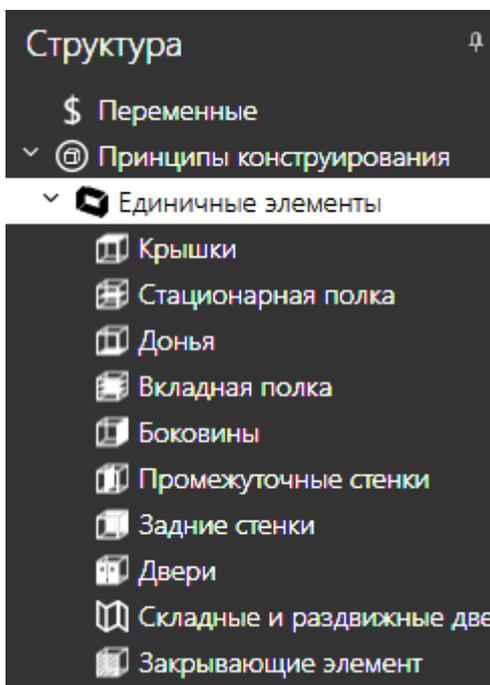
Название	Значение																														
Категория	Стационарная полка																														
<ul style="list-style-type: none"> > Заданные размеры <ul style="list-style-type: none"> <ul style="list-style-type: none"> Материал сердцевины <ul style="list-style-type: none"> Материал > Покрытия <ul style="list-style-type: none"> <ul style="list-style-type: none"> Кромки <ul style="list-style-type: none"> <ul style="list-style-type: none"> Геометрия контура > Обработка <ul style="list-style-type: none"> <ul style="list-style-type: none"> Производственная информация 																															
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Номер</th> <th>Кромка</th> <th>Переход</th> <th>Поверх-</th> <th>Обрабо</th> <th>Контур</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>+ 1</td> <td>\$PRF_BOX_INT_1</td> <td>Длинн...</td> <td>Покры...</td> <td>Кромк...</td> <td>Linear</td> </tr> <tr> <td>+ 2</td> <td>PRF_00</td> <td>Корот...</td> <td>Покры...</td> <td>Кромк...</td> <td>Linear</td> </tr> <tr> <td>+ 3</td> <td>PRF_00</td> <td>Корот...</td> <td>Покры...</td> <td>Кромк...</td> <td>Linear</td> </tr> <tr> <td>+ 4</td> <td>PRF_00</td> <td>Скос</td> <td>Покры...</td> <td>Кромк...</td> <td>Linear</td> </tr> </tbody> </table>		Номер	Кромка	Переход	Поверх-	Обрабо	Контур	+ 1	\$PRF_BOX_INT_1	Длинн...	Покры...	Кромк...	Linear	+ 2	PRF_00	Корот...	Покры...	Кромк...	Linear	+ 3	PRF_00	Корот...	Покры...	Кромк...	Linear	+ 4	PRF_00	Скос	Покры...	Кромк...	Linear
Номер	Кромка	Переход	Поверх-	Обрабо	Контур																										
+ 1	\$PRF_BOX_INT_1	Длинн...	Покры...	Кромк...	Linear																										
+ 2	PRF_00	Корот...	Покры...	Кромк...	Linear																										
+ 3	PRF_00	Корот...	Покры...	Кромк...	Linear																										
+ 4	PRF_00	Скос	Покры...	Кромк...	Linear																										

Теперь все необходимые ХД для внутренних панелей созданы и снабжены переменными для материала и граней.

Останьтесь в Менеджере элементов, чтобы создать ПК.

4.3 Настройка принципов конструирования

ПК	ХД	Переменная
_ЛТ_ПК_КРО_21С1_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_КР_НА_21В1	_ЛТ_КР_МАТ
		_ЛТ_КР_ПРФ_ТНК
		_ЛТ_КР_ПРФ_ТНН
		_ЛТ_ПРФ_БЛИНД
_ЛТ_ПК_ДНВ_20С0_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_ДН_НА_20В0	_ЛТ_ДН_МАТ
		_ЛТ_ДН_ПРФ_ТНК
		_ЛТ_ПРФ_БЛИНД
_ЛТ_ПК_БК_20СС	_ЛТ_ХД_БК_НА_20ВВ	_ЛТ_БК_МАТ
		_ЛТ_БК_ПРФ_ТНК
		_ЛТ_ПРФ_БЛИНД
_ЛТ_ПК_ЗС_0000_НС_ОТ20mm	_ЛТ_ХД_ЗС_НА_0000	_ЛТ_ЗС_МАТ
_ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000	_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНН
_ЛТ_ПК_СП_1000_ШСТ_ОТ00mm		
_ЛТ_ПК_ВП_1000_ВПС_ОТ00mm		_ЛТ_ДЛ_МАТ



Выберите каталог **"Единичные элементы"** в **Принципах конструирования** в структуре Менеджера Элементов.

Теперь вы видите папки Принципов конструирования (ПК) ниже.

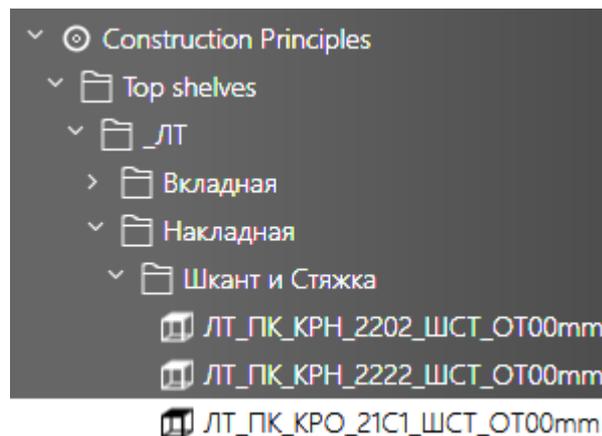
4.3.1 Принципы конструирования крышки

Начните с системы ПК для крышки «ЛТ_ПК_КРО_21С1_ШСТ_ОТ00мм».

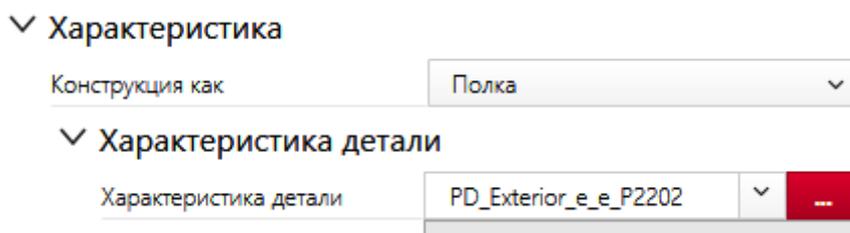
Совет

Теперь вы также работаете здесь, **выполняя 5 шагов по созданию системы нового ПК**

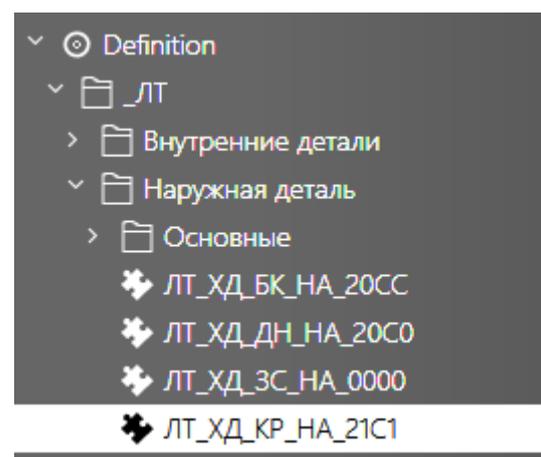
- Выберите аналогичный ПК
- Измените имя выбранного ПК
- Сохраните новый ПК
- Измените значения характеристик
- Сохраните измененный ПК



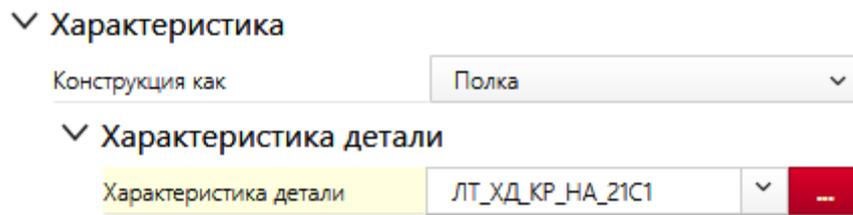
Чтобы ввести только что созданную ХД для крышки, откройте узел "Характеристика" и "Характеристика детали", нажав на кнопку с многоточием в этом ряду.



Выберите нужные ХД и нажмите кнопку (сверху справа) **Принять**.

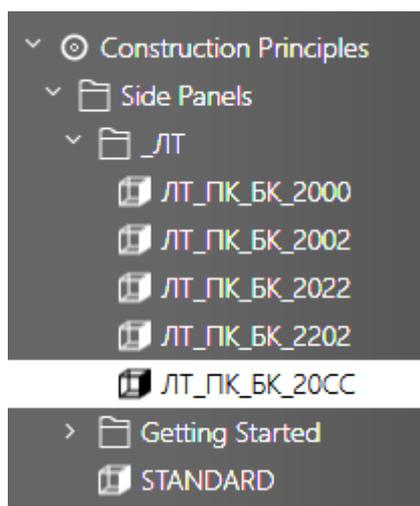


ХД для крышки теперь введены в ПК. Сохраните измененный ПК, не выходя из Менеджера Элементов.

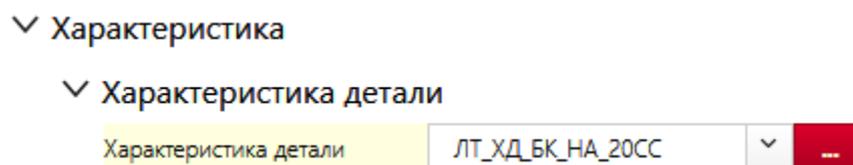


4.3.2 Принцип конструирования боковины

Создайте ПК со следующим именем: **ЛТ_ПК_БК_20СС**

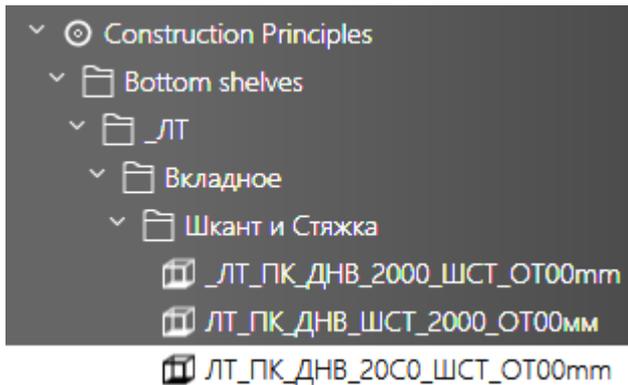


Выберите необходимый ХД в вашем ПК и сохраните измененный ПК, не выходя из Менеджера Элементов.

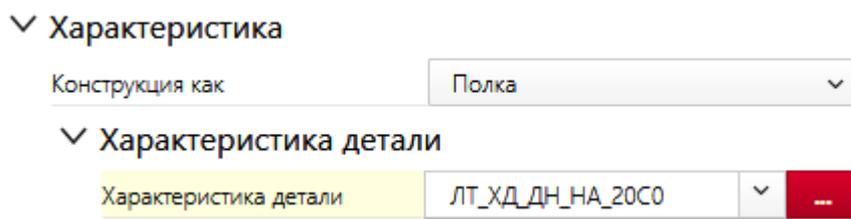


4.3.3 Принципы конструирования дна

Создайте ПК со следующим именем: ЛТ_ПК_ДНВ_20С0_ШСТ_ОТ00mm.

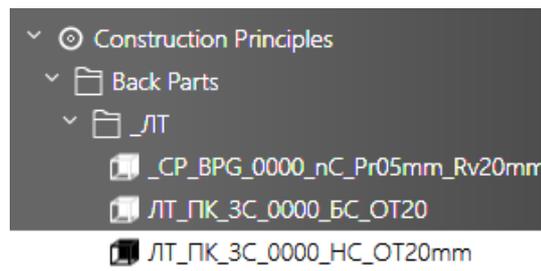


Выберите необходимый ХД в вашем ПК и сохраните измененный ПК, не выходя из Менеджера Элементов.

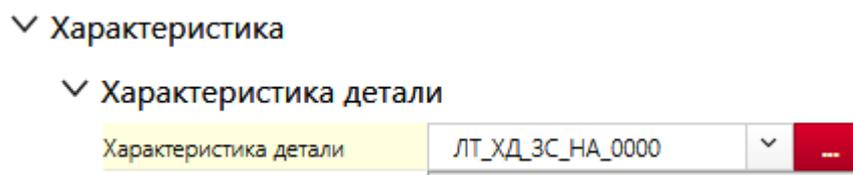


4.3.4 Принцип конструирования задней стенки

Создайте ПК со следующим названием: ЛТ_ПК_ЗС_0000_НС_ОТ20mm



Выберите необходимый ХД в вашем ПК и сохраните измененный ПК, не выходя из Менеджера Элементов.



4.3.5 Принципы конструирования делителей

Теперь создайте ПК для внутренних частей (стационарные полки, перегородки и вкладные полки) таким же образом. В соответствии с таблицей ниже, все делители имеют одни и те же ХД.

_ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_ОТ00mm	_ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000	_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНН
_ЛТ_ПК_СП_1000_ШСТ_ОТ00mm		
_ЛТ_ПК_ВП_1000_ПЛД_ОТ00mm		_ЛТ_ДЛ_МАТ

4.3.5.1 Принципы конструирования стационарной полки

Система ПК для делителей отображена далее. Процедура идентична предыдущим для системы ПК внешних панелей.

- ▼ _ЛТ
- ▶ Другое
- ▼ Шканти и Стяжка
 - 📁 ЛТ_ПК_СП_1000_ШСТ_ОТ00mm
 - 📁 ЛТ_ПК_СП_1000_ШСТ_ОТ20mm
 - 📁 ЛТ_ПК_СП_2000_ШСТ_ОТ20mm
 - 📁 _ЛТ_ПК_СП_1000_ШСТ_ОТ00mm
- ▶ Getting Started

_ЛТ_ПК_СП_1000_ШСТ_ОТ00mm

Название	Значение
▼ Характеристика	
Конструкция как	Полка
▼ Характеристика детали	
Характеристика детали	ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000

4.3.5.2 Принцип конструирования перегородки

- ▼ _ЛТ
- ▶ Стяжка
- ▼ Шканти и Стяжка
 - 📁 ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_ОТ00mm
 - 📁 _ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_ОТ00mm
- ▶ Getting Started

_ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_ОТ00mm

Название	Значение
▼ Характеристика	
▼ Характеристика детали	
Характеристика детали	ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000
Область размера Y	700

4.3.5.3 Принцип построения вкладной полки

- ▼ _ЛТ
- ▼ Полкодержатель
 - 📁 _CP_AS_1000_ASC_Rv00mm
 - 📁 _CP_AS_1000_ASC_Rv20mm
 - 📁 ЛТ_ПК_ВП_1000_ПЛД_ОТ00mm
 - 📁 ЛТ_ПК_ВП_1000_ПЛД_ОТ20mm
 - 📁 _ЛТ_ПК_ВП_1000_ПЛД_ОТ00mm
- ▶ Getting Started

_ЛТ_ПК_ВП_1000_ПЛД_ОТ00mm

Название	Значение
▼ Характеристика	
▼ Характеристика детали	
Характеристика детали	ЛТ_ХД_ДЛ_ВН_1000
Область размера X	700

Теперь созданы все необходимые ПК и снабжены ранее созданными ХД.
Наконец, закройте Менеджер Элементов!

5. Построение изделия

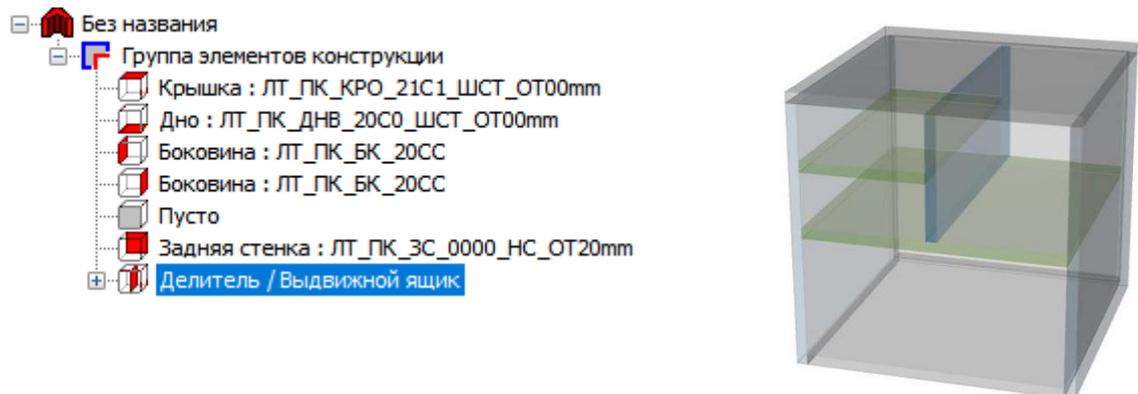
Запустите Конструктор Изделий и сохраните изделие под именем **Б_10** с размерами:

Высота	Ширина	Глубина
500	500	500

Вставьте только что созданные принципы конструирования.

1. Крышка
2. Дно
3. Боковина
4. Стационарная полка (Линейное деление - 1:1)
5. Перегородка в верхней зоне (Линейное деление - 1:1)
6. Вкладная полка в левой верхней зоне (Линейное деление - 1:1)
7. Задняя стенка.

После вставки ПК, структура и внешний вид изделия будут таковы:

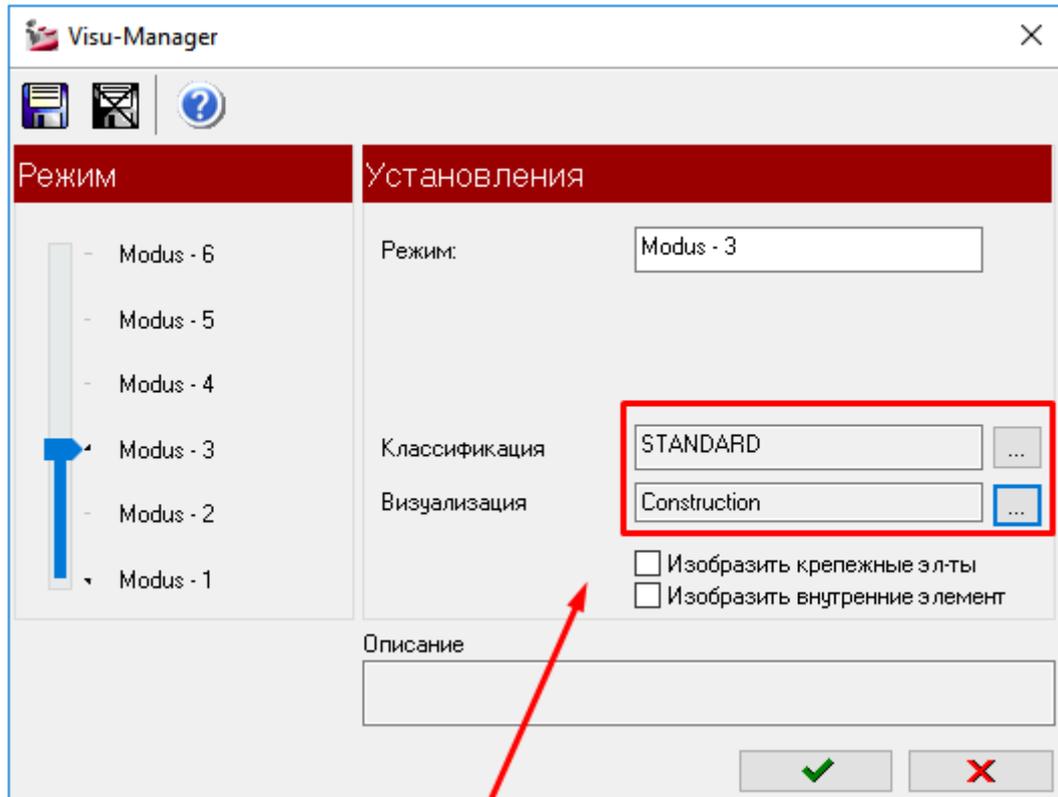


Сохраните изделие и установите его в области рисования. Вы увидите, то все панели выполнены из белого материала. Теперь проверьте толщину материала и граней.

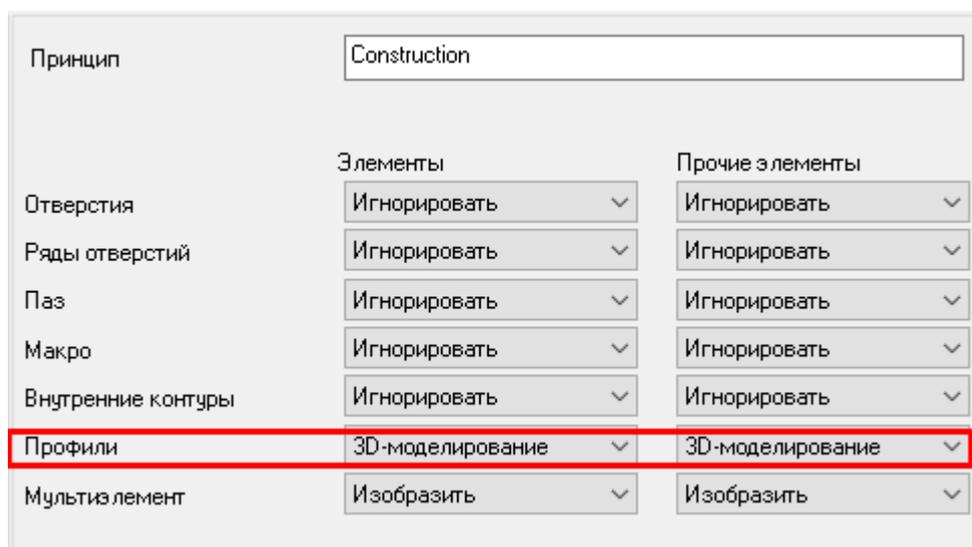
Совет

Если регулируемая полка не отображается, проверьте настройки в Менеджере визуализации.

Опция "**Показывать внутренние элементы**" должна быть отмечена для визуализации регулируемой полки (и внутренних частей ящика) на чертеже. Переключитесь к визуализации соединителей.

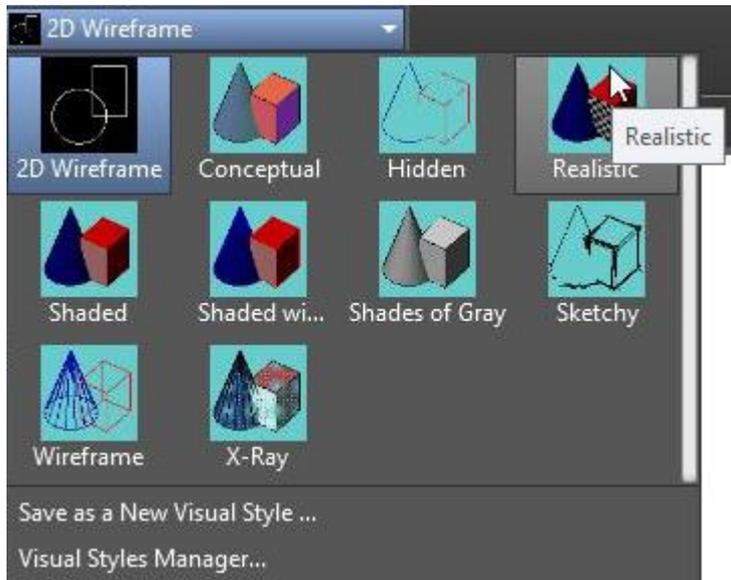


Задайте в Менеджере визуализации **Тип визуализации - Профили в 3D**.

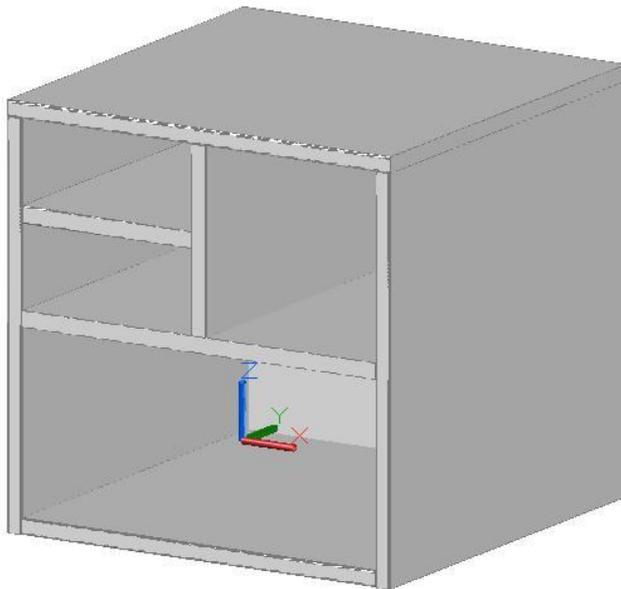


Для визуализации цвета профилей и материалов задайте **Стиль визуализации Реалистичный**.

Перейдите во вкладку **Инструменты**. Вы найдете ее во всех вкладках кроме **Программа** и **Помещение**.

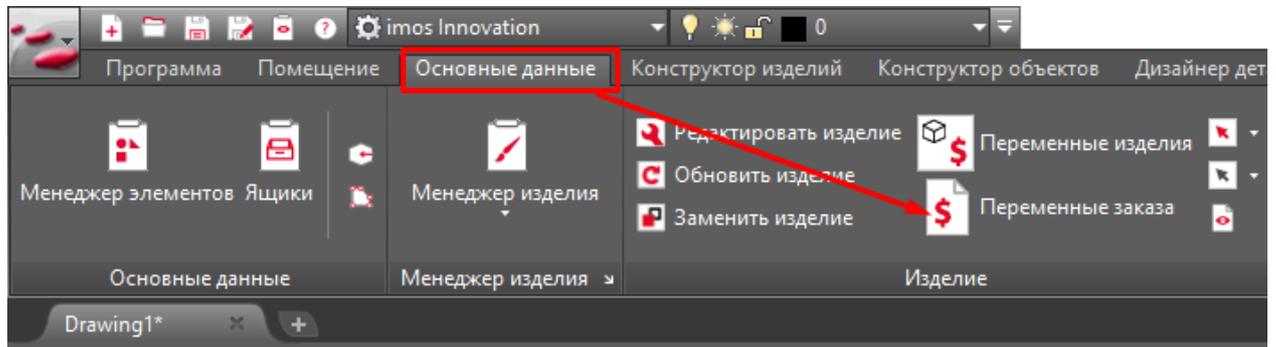


Шкаф теперь должен выглядеть так. Пожалуйста, проверьте, видно ли профили. Также проверьте толщину материала (она должна составлять 19мм; для задней панели - 10 мм).



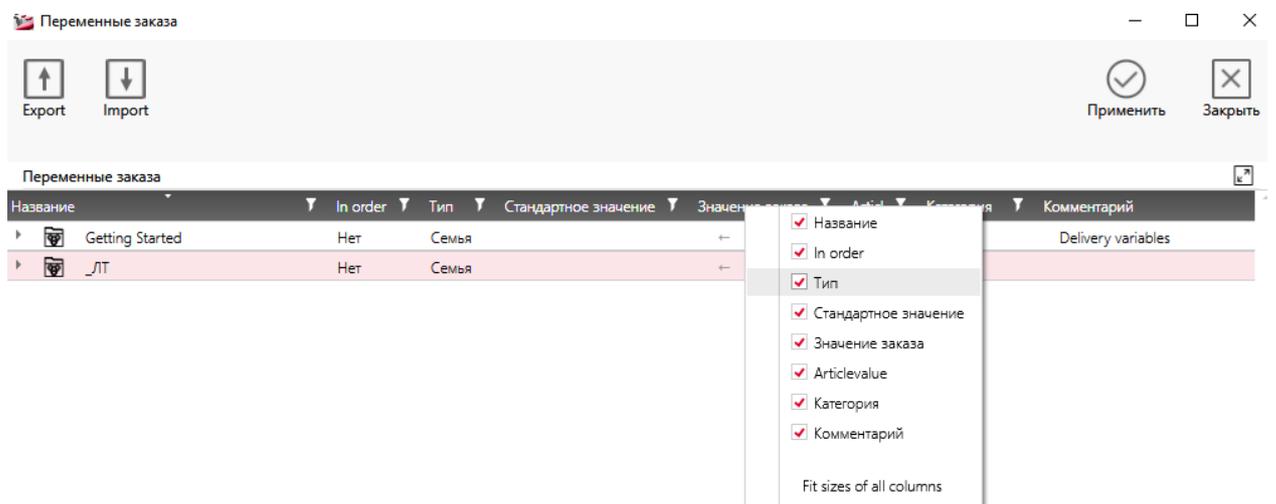
6. Настройка значений переменных заказа

Теперь задайте значения переменных заказа в соответствии с проектом Шкафа. С этой целью щелкните во вкладке Конструктор изделий на "Переменные для конкретного заказа".



Совет

В соответствии со своими требованиями задайте параметры поиска в контекстном меню (клик правой кнопкой мыши по заголовку таблицы).



Вы также можете пересортировать содержимое колонок щелчком левой кнопки по заголовку колонки.

Здесь вы можете видеть, что значения переменных по умолчанию были применены в колонке **Значения заказа**.

Перменные заказа

Export Import Применить Закрыть

Название	In order	Тип	Стандартное значение	Значение заказа	Artid	Категория	Комментарий
Getting Started	Нет	Семья		←	←		Delivery variables
└─ _ЛТ	Нет	Семья		←	←		
└─ Основные_данные	Нет	Семья		←	←		
└─ Основные_данные_Шкаф_НА	Нет	Семья		←	←		
└─ _ЛТ_ПРФ_СКГ	Нет	Профиль	MEL_WHITE_03mm	←	←		
└─ _ЛТ_КР_ПРФ_ТНК	Нет	Профиль	MEL_WHITE_03mm	←	←		
└─ _ЛТ_КР_ПРФ_ТЛК	Нет	Профиль	ABS_WHITE_2mm	←	←		
└─ _ЛТ_ЗС_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←		
└─ _ЛТ_ДН_ПРФ_ТЛК	Нет	Профиль	ABS_WHITE_2mm	←	←		
└─ _ЛТ_ДН_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←		
└─ _ЛТ_БК_ПРФ_ТЛК	Нет	Профиль	ABS_WHITE_2mm	←	←		
└─ _ЛТ_БК_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←		
└─ _ЛТ_КР_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←		
└─ Основные_данные_Шкаф_ВН	Нет	Семья		←	←		
└─ _ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНК	Нет	Профиль	MEL_WHITE_03mm	←	←		
└─ _ЛТ_ДЛ_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←		

Теперь отрегулируйте значения заказа!

Сначала измените **Значение заказа для крышки**.

_ЛТ_КР_МАТ → PB25_HPL_YELLOW
_ЛТ_КР_ПРФ_ТЛК → ABS_BLACK_2mm
_ЛТ_КР_ПРФ_ТНК → MEL_BLACK_03mm

Чтобы изменить значение заказа переменной, щелкните по значению заказа, которое хотите изменить. **Затем щелкните по кнопке с многоточием.**

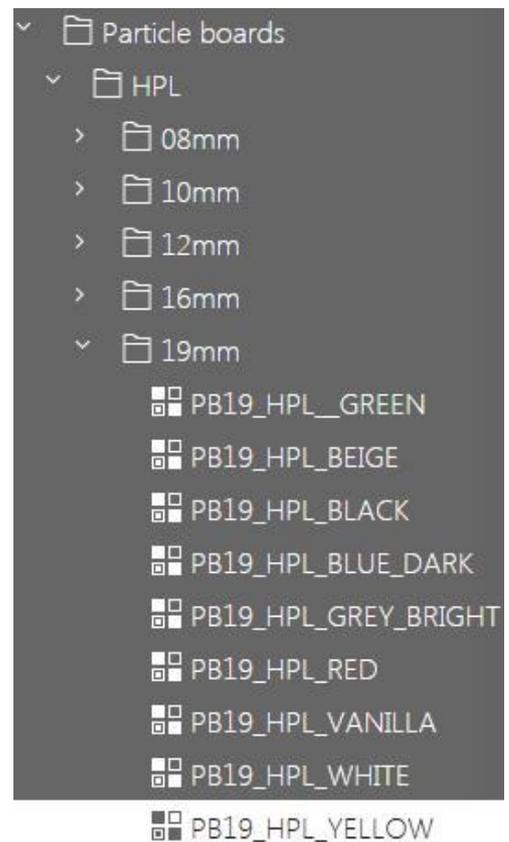
Переменные заказа

Export Import

Переменные заказа

Название	In order	Тип	Стандартное значение	Значение заказа	Articl
Getting Started	Нет	Семья		←	←
_LT	Нет	Семья		←	←
Основные_данные	Нет	Семья		←	←
Основные_данные_Шкаф_НА	Нет	Семья		←	←
_LT_ПРФ_СКГ	Нет	Профиль	MEL_WHITE_03mm	←	←
_LT_КР_ПРФ_ТНК	Нет	Профиль	MEL_WHITE_03mm	MEL_BLACK_03...	←
_LT_КР_ПРФ_ТЛК	Нет	Профиль	ABS_WHITE_2mm	ABS_BLACK_2mm	←
_LT_ЗС_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←
_LT_ДН_ПРФ_ТЛК	Нет	Профиль	ABS_WHITE_2mm	←	←
_LT_ДН_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←
_LT_БК_ПРФ_ТЛК	Нет	Профиль	ABS_WHITE_2mm	←	←
_LT_БК_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←
_LT_КР_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	L_YELLOW	←
Основные_данные_Шкаф_ВН	Нет	Семья		←	←
_LT_ДЛ_ПРФ_ТНК	Нет	Профиль	MEL_WHITE_03mm	←	←
_LT_ДЛ_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←

Теперь появился Менеджер Элементов для выбора желаемого материала двойным кликом или одним кликом и нажатием кнопки "Применить").





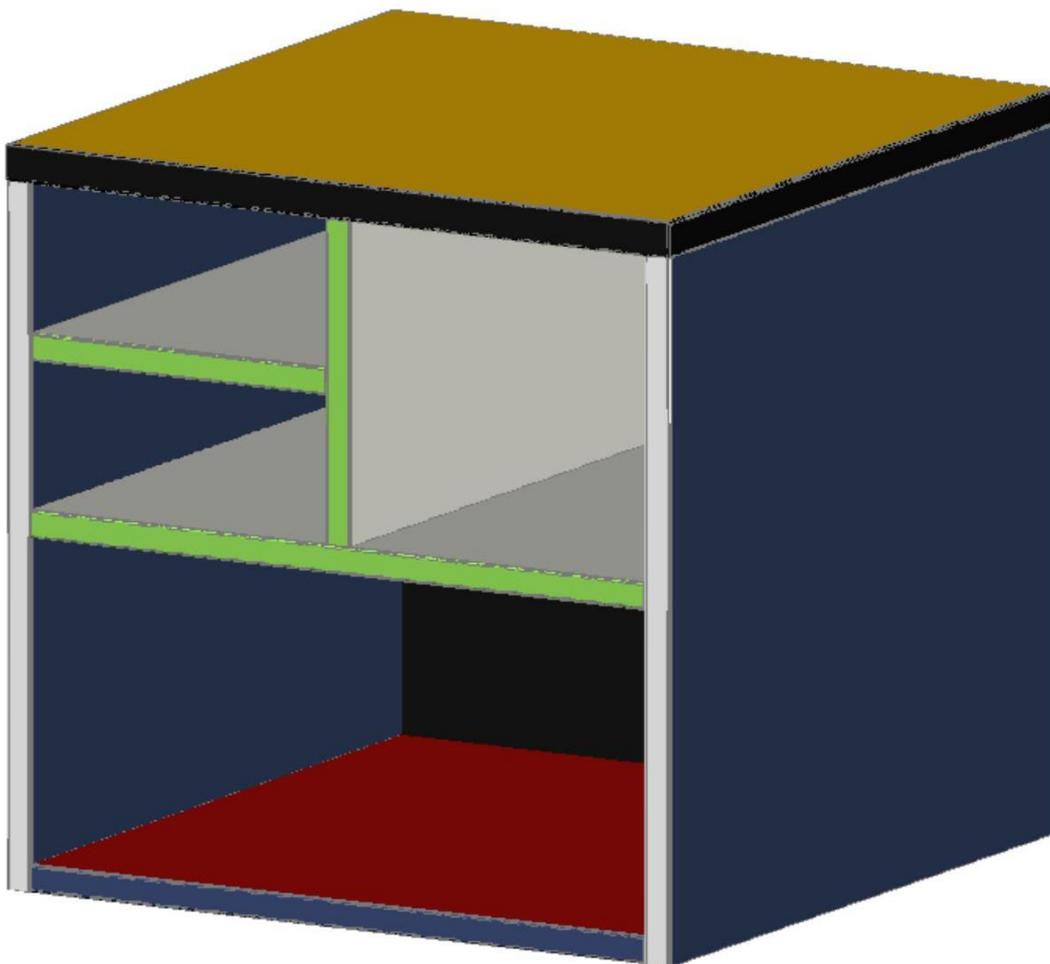
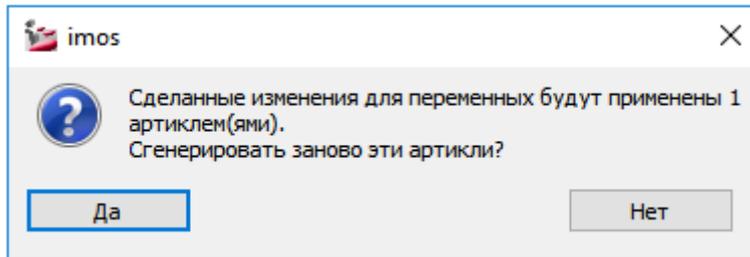
Измените значения заказа оставшихся переменны таким же образом:

_ЛТ_ЗС_МАТ	→	PB10_HPL_BLACK
_ЛТ_ДН_МАТ	→	PB19_HPL_RED
_ЛТ_ДН_ПРФ_ТЛК	→	ABS_BLUE_DARK_2mm
_ЛТ_ПРФ_ВЛИНД	→	MEL_WHITE_03mm
_ЛТ_БК_МАТ	→	PB19_HPL_BLUE_DARK
_ЛТ_БК_ПРФ_ТЛК	→	ABS_WHITE_2mm
_ЛТ_ДЛ_МАТ	→	PB19_HPL_WHITE
_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНК	→	MEL_GREEN_03mm

Затем выйдите из диалогового окна, нажав



Ответьте на следующий вопрос **"Да"**, и изделие будет изменено.



Сравните толщину материала и цвет Шкафа с картинкой выше или с вашими значениями переменных!

Совет

Если вы получите сообщение от Сканера соединений о том, что набор соединений не найден...



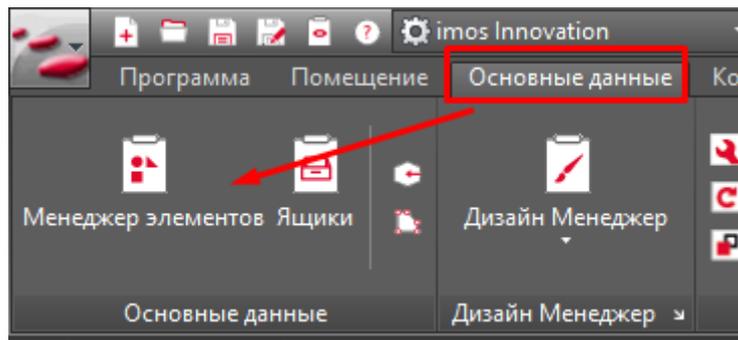
... проигнорируйте это сообщение и щелкните по Соединения не важны в этом уроке.

7. Набор значений

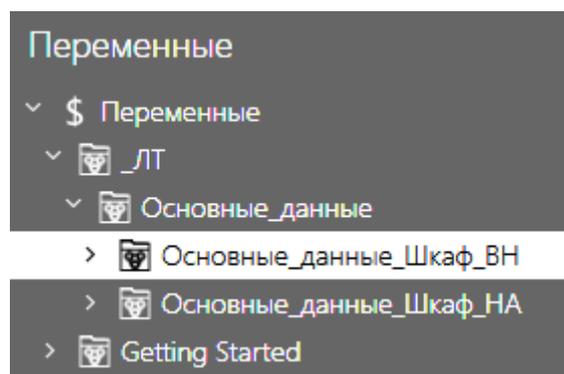
7.1 Создание наборов значений

Значения переменных для конкретного заказа в группе переменных можно сохранять в группах значений. Таким образом, пользователь может задать все значения заказа переменных в одну группу, т.е. создав только одну запись.

Сначала создайте набор значения для обеих групп переменных Шкафа. Наборы значений являются основными данными, поэтому запустите Менеджер Элементов ...



... откройте "Структура" -> "Переменные". Здесь находятся ваши группы переменных «Основные_данные_Шкаф_ВН» и «Основные_данные_Шкаф_НА»



Выберите строку «Основные_данные_Шкаф_НА» (1).

The screenshot shows the software interface. On the left, a sidebar titled 'Переменные' (Variables) has a tree view where 'Основные_данные_Шкаф_НА' is selected, indicated by a callout box '1'. The main workspace shows a toolbar with icons for 'Сохранить' (Save), 'Новая переменная' (New variable), 'Новая группа' (New group), 'Переименовать' (Rename), and 'Удалить' (Delete). Below the toolbar, the variable 'Основные_данные_Шкаф_НА' is expanded to show 'Основные_данные_Шкаф_НА' details. Under 'Данные объекта' (Object data), there are fields for 'Комментарий' (Comment), 'Категория' (Category), and 'Тип' (Type) set to 'Семья' (Family). Below this is the 'Наборы значений' (Value sets) section, indicated by callout box '2'. A '+' icon is visible next to the 'Наборы значений' header, with a callout box '3' pointing to it.

Откройте наборы значений (2) и щелкните по  (3) для создания нового набора значений. Откроются переменные выбранной группы.

✓ Наборы значений + 

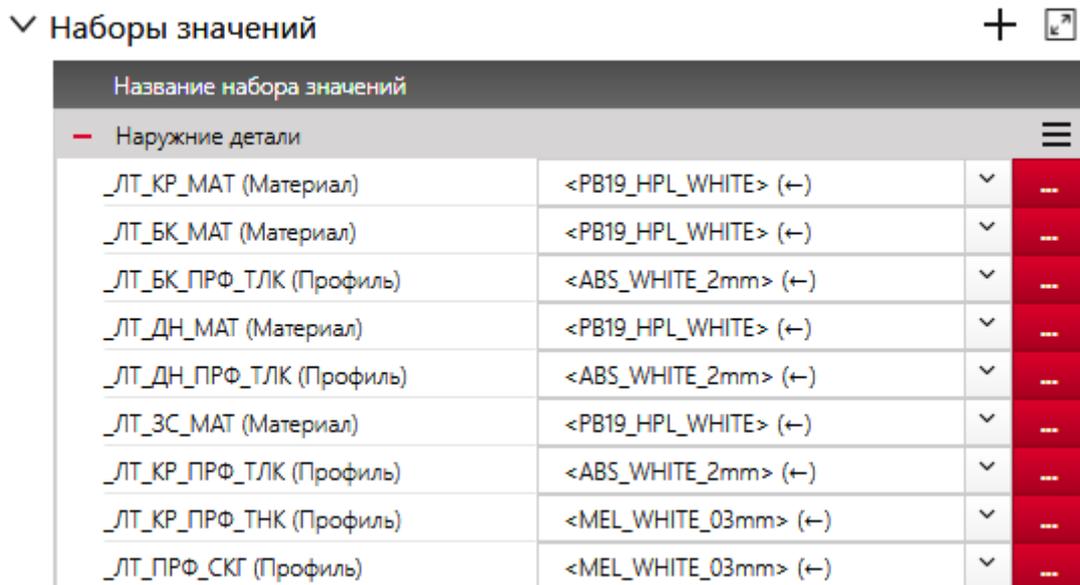
Название набора значений			
- Новый ☰			
_ЛТ_КР_МАТ (Материал)	<PB19_HPL_WHITE> (←)	▼	⋮
_ЛТ_БК_МАТ (Материал)	<PB19_HPL_WHITE> (←)	▼	⋮
_ЛТ_БК_ПРФ_ТЛК (Профиль)	<ABS_WHITE_2mm> (←)	▼	⋮
_ЛТ_ДН_МАТ (Материал)	<PB19_HPL_WHITE> (←)	▼	⋮
_ЛТ_ДН_ПРФ_ТЛК (Профиль)	<ABS_WHITE_2mm> (←)	▼	⋮
_ЛТ_ЗС_МАТ (Материал)	<PB19_HPL_WHITE> (←)	▼	⋮
_ЛТ_КР_ПРФ_ТЛК (Профиль)	<ABS_WHITE_2mm> (←)	▼	⋮
_ЛТ_КР_ПРФ_ТНК (Профиль)	<MEL_WHITE_03mm> (←)	▼	⋮
_ЛТ_ПРФ_СКГ (Профиль)	<MEL_WHITE_03mm> (←)	▼	⋮

Сначала введите название нового набора переменных.

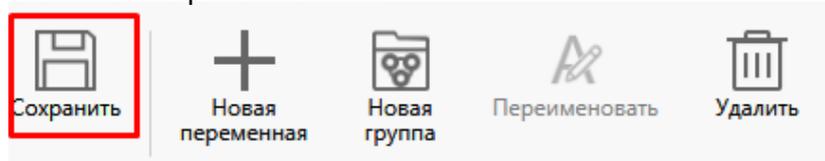


Теперь вы можете внести желаемое значение для каждой переменной этой группы. Используйте список "Избранное" (▼) или Менеджер элементов (кнопка с многоточием).

В этом случае (глава 6) у нас внесены все значения. Таким образом, можно получить необходимые значения из списка «Избранное» для этого набора значений.



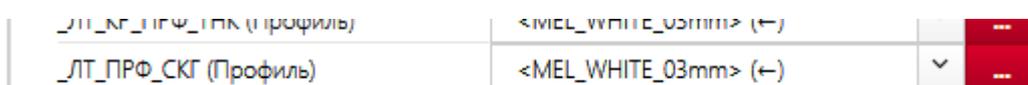
Внесите значения, приведенные выше, сохраните набор значений и группу переменных с этим набором значений.



Совет

В наборе значений сохраненная запись является той, которая была введена в переменную во время настройки набора значений. Если опция "**Применить значение по умолчанию**" задана в переменной, то для этой переменной сохраняется именно опция "Применить значение по умолчанию". Таким образом, если изменить значение переменной по умолчанию позднее, то это также повлияет на это значение, даже если оно не изменяется при применении.

Ниже см. пример скрытой грани.



Теперь повторите этот процесс для группы переменных «**Основные_данные_Шкаф_ВН**»

▼ **Наборы значений**



Название набора значений		
-	Внутренние детали	☰
_ЛТ_ДЛ_МАТ (Материал)	<PB19_HPL_WHITE> (←)	▼ ...
_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНК (Профиль)	<MEL_WHITE_03mm> (←)	▼ ...

Кроме того, можно также определить наборы значений для **родительских вариантов групп**.

Например, группа переменных «Основные_данные» может получить набор переменных, включая наборы для групп переменных «Основные_данные_Шкаф_ВН» и «Основные_данные_Шкаф_НА»

Введите набор переменных «Основные данные» в группе «Основные данные»

▼ **Наборы значений**



Название набора значений		
-	Основные данные»	☰
Основные_данные_Шкаф_ВН (Семья)	Внутренние детали	▼
Основные_данные_Шкаф_НА (Семья)	Наружные детали	▼

7.2 Независимая задача

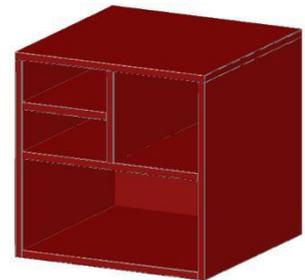
Внесите наборы значений для покрытий “Красный 16mm” и “Орех 25mm”.

Также вы можете управлять наборами значений для родительского варианта группы «Основные_данные»

7.2.1 “Красный 16mm”

Основной материал крышки, боковин, дна и задней стенки должны быть установлены отдельно при помощи переменных:

Крышка:	ЛДСП 16 мм красный
Дно:	ЛДСП 16 мм красный
Боковина:	ЛДСП 16 мм красный
Задняя стенка:	ЛДСП 10 мм красный
Делители:	ЛДСП 16 мм красный



Грани профиля задаются следующим образом:

Крышка спереди:	2 мм пластик красный
Крышка сбоку:	0,3 меламина красный
Дно спереди:	2 мм пластик красный
Боковины спереди:	2 мм пластик красный

Делители:	0,3 мм пластик красный
Все скрытые грани	(грани сзади и снизу сбоку) 0,3мм меламин белый

7.2.2 “Орех 25mm”

Основной материал крышки, боковин, дна и задней стенки должны быть установлены отдельно при помощи переменных:

Крышка:	25 мм меламин грецкий орех
Дно:	25 мм меламин грецкий орех
Боковина:	25 мм меламин грецкий орех
Задняя стенка:	10 мм меламин грецкий орех
Делители:	25 мм меламин грецкий орех



Грани профиля задаются следующим образом:

Крышка спереди:	2 мм пластик грецкий орех
Крышка сбоку:	0,3 мм меламин грецкий орех
Дно спереди:	2 мм пластик грецкий орех
Боковины спереди:	2 мм пластик грецкий орех
Делители:	0,3 мм пластик грецкий орех
Все скрытые грани	(грани сзади и снизу сбоку) 0,3мм меламин белый

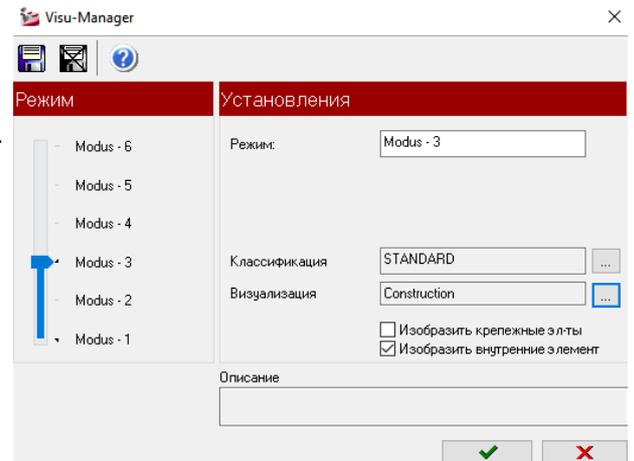
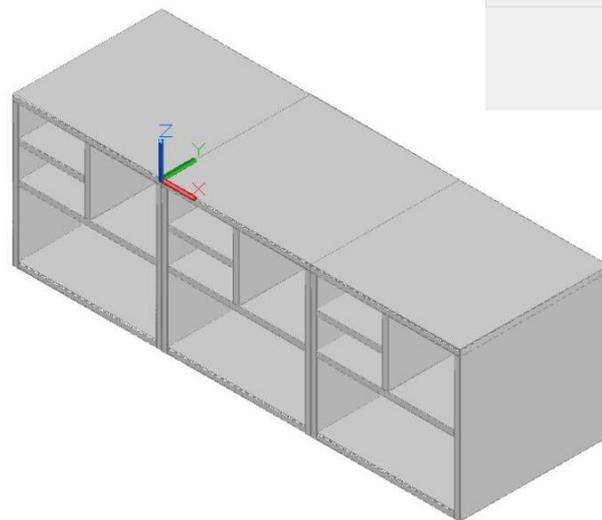
Теперь выйдите из диалогового окна переменных и примените наборы значений в упражнении.

7.3 Применение наборов значений

Откройте новый заказ (Система -> Новый заказ) и установите три изделия Б_10

Выполните настройки в Менеджере визуализации, чтобы сделать профили и внутренние элементы видимыми. Выключите визуализацию соединителей.

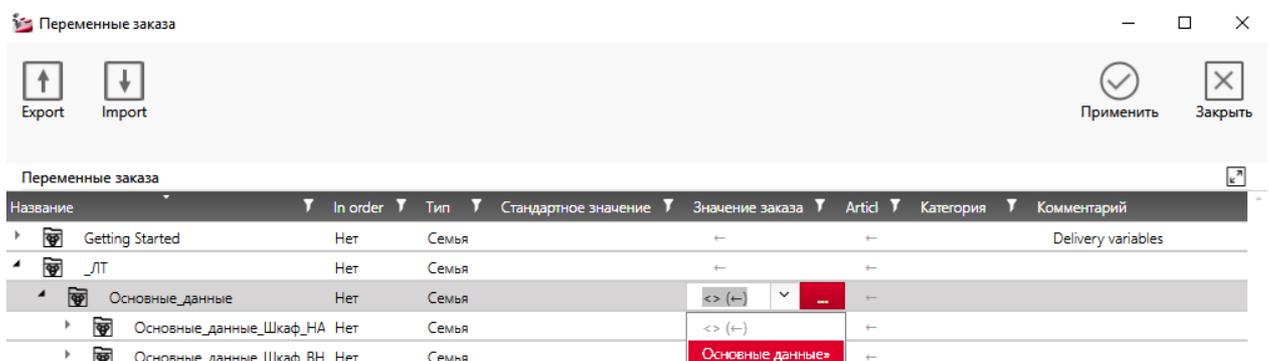
Переключите внешний вид на "Реалистичный".



Изделие определяется при помощи значений переменных по умолчанию.

Сохраните заказ как „Б_10_1“.

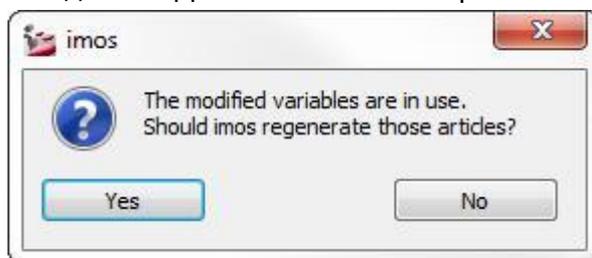
Теперь откройте “Переменные для конкретного заказа” (Основные данные -> Переменные заказа) и измените набор значений группы «**Основные данные**» в колонке «**Значение заказа**» на «**Основные данные**».



При этом наборы значений подчиненных групп, и все переменные заданы так же, как и во время настройки соответствующих наборов значений.

▲		_ЛТ	Нет	Семья		←	←
▲		Основные_данные	Нет	Семья		←	←
▲		Основные_данные_Шкаф_НА	Нет	Семья		←	←
	<input type="checkbox"/>	_ЛТ_ПРФ_СКГ	Нет	Профиль	MEL_WHITE_03mm	←	←
	<input type="checkbox"/>	_ЛТ_КР_ПРФ_ТНК	Нет	Профиль	MEL_WHITE_03mm	←	←
	<input type="checkbox"/>	_ЛТ_КР_ПРФ_ТЛК	Нет	Профиль	ABS_WHITE_2mm	←	←
	<input checked="" type="checkbox"/>	_ЛТ_ЗС_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←
	<input type="checkbox"/>	_ЛТ_ДН_ПРФ_ТЛК	Нет	Профиль	ABS_WHITE_2mm	←	←
	<input checked="" type="checkbox"/>	_ЛТ_ДН_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←
	<input type="checkbox"/>	_ЛТ_БК_ПРФ_ТЛК	Нет	Профиль	ABS_WHITE_2mm	←	←
	<input checked="" type="checkbox"/>	_ЛТ_БК_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←
	<input checked="" type="checkbox"/>	_ЛТ_КР_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←
▲		Основные_данные_Шкаф_ВН	Нет	Семья		←	←
	<input type="checkbox"/>	_ЛТ_ДЛ_ПРФ_ТНК	Нет	Профиль	MEL_WHITE_03mm	←	←
	<input checked="" type="checkbox"/>	_ЛТ_ДЛ_МАТ	Да	Материал	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	←

Выйдите из Диалогового окна переменных при помощи  и ответьте ...



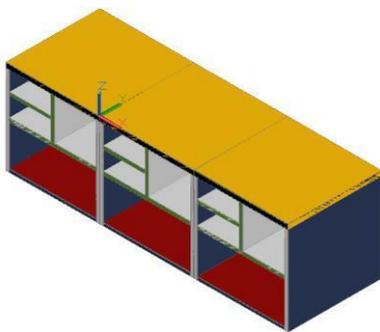
... "Да".

Совет

Если вы получите сообщение от Сканера соединений о том, что набор соединений не найден...

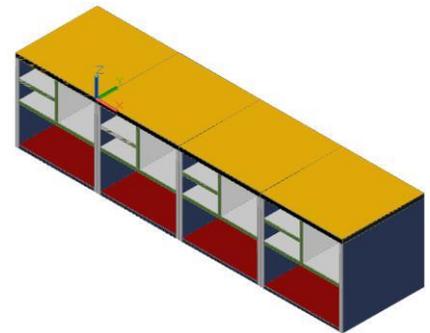


... проигнорируйте это сообщение и щелкните по Соединения не важны в этом уроке.



Теперь все изделия заказа имеют новые значения переменных.

Приступите к следующему изделию Б-10_1

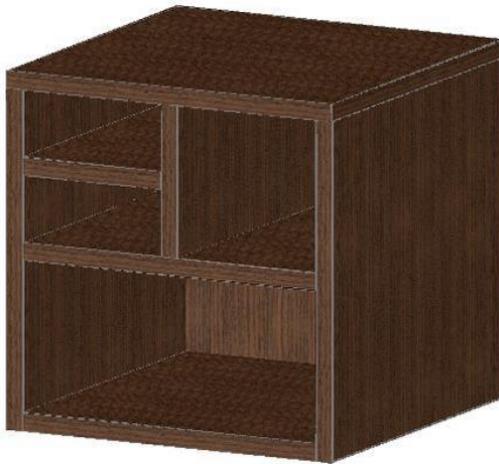


Это изделие также имеет новые значения переменных.

8. Переменные для конкретного изделия

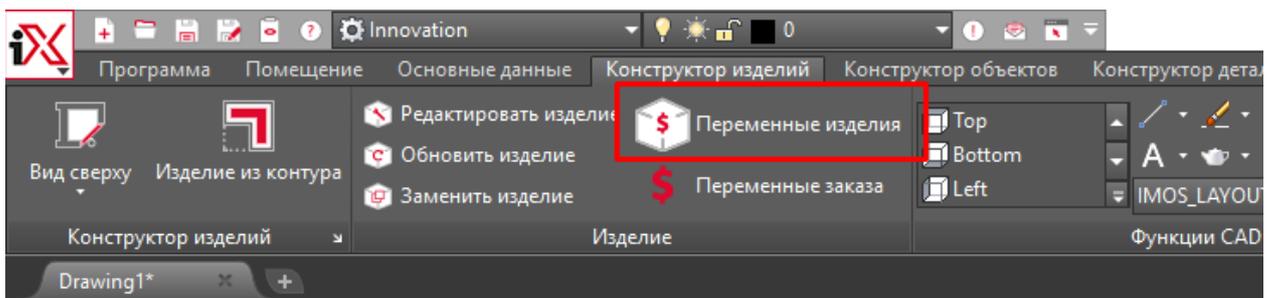
Разумеется, можно также настроить отдельные изделия заказа по отдельности с помощью переменных.

Теперь вы будете настраивать **второй шкаф слева**. Он будет полностью цвета грецкого ореха.



Откройте вкладку «**Конструктор изделий**» и выберите функцию «**Переменные изделия**».

Выберите второе изделие слева.



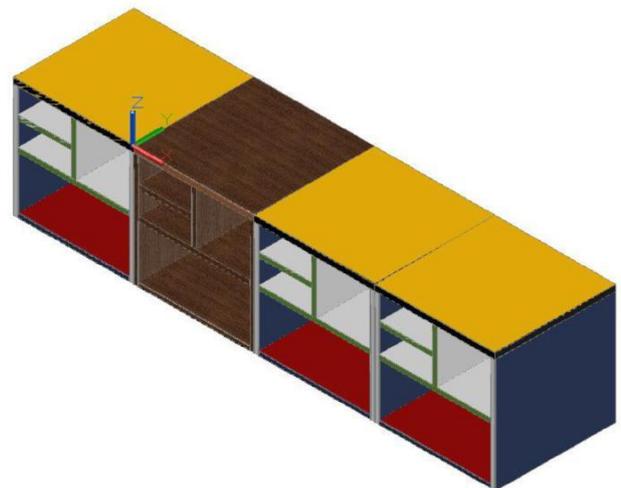
Откроется Диалоговое окно переменных, и будут отображены только те переменные, которые используются в этом изделии. Все другие переменные не видны.

Введите в колонку **Значение изделия** и Группа переменных, **Основные данные'** набор значений 'Walnut 25mm_Box'. Все переменные будут изменены из-за содержания этого набора значений.

Article related Variables

Name	Type	Default Value	Order Value	Articlevalue
└ _Customer	Family		←	←
└ _C_Basic_Data	Family		Harlequin_Box	Walnut_25mm_Box
└ _C_Basic_Data_Box_Ext	Family		Harlequin	Walnut 25mm
_C_TS_MAT	Material	PB19_HPL_WHITE	PB25_HPL_YELLOW	PB25_MEL_WW
_C_SP_MAT	Material	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_BLUE_DARK	PB25_MEL_WW
_C_BS_MAT	Material	PB19_HPL_WHITE	PB16_HPL_RED	PB25_MEL_WW
_C_BP_MAT	Material	PB10_HPL_WHITE	PB10_HPL_BLACK	PB10_MEL_WW
_C_PRF_BLIND	Profile name	MEL_WHITE_03mm	MEL_WHITE_03mm	←
_C_TS_PRF_THN	Profile name	MEL_WHITE_03mm	MEL_BLACK_03mm	MEL_WW_03mm
_C_SP_PRF_THK	Profile name	ABS_WHITE_2mm	ABS_WHITE_2mm	ABS_WW_2mm
_C_BS_PRF_THK	Profile name	ABS_WHITE_2mm	ABS_BLUE_DARK_2mm	ABS_WW_2mm
_C_TS_PRF_THK	Profile name	ABS_WHITE_2mm	ABS_BLACK_2mm	ABS_WW_2mm
└ _C_Basic_Data_Box_Int	Family		Harlequin	Walnut 25mm
_C_INT_MAT	Material	PB19_HPL_WHITE	PB19_HPL_WHITE	PB25_MEL_WW
_C_INT_PRF_THN	Profile name	MEL_WHITE_03mm	MEL_GREEN_3mm	MEL_WW_03mm

При выходе из диалогового окна второе изделие слева получит параметры указанных значений.

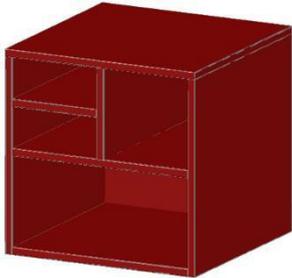


Совет

Кроме того, можно изменить отдельные значения для конкретного изделия после применения набора значений.

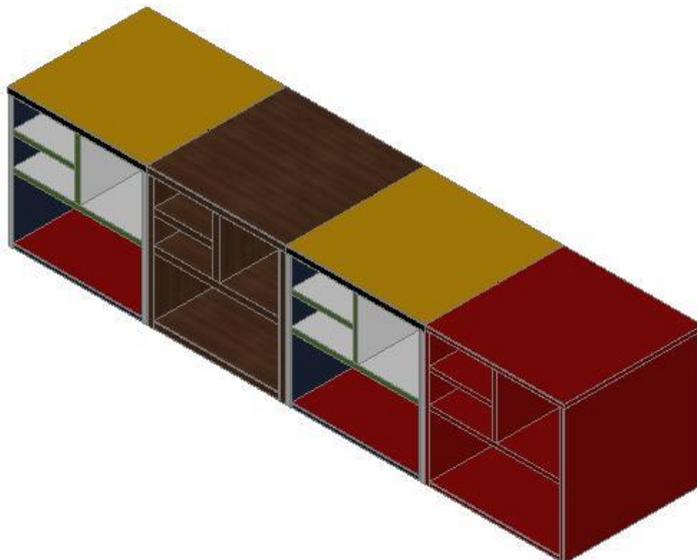
10. Независимая задача

Настройте значения для 1го шкафа справа, чтобы получить шкаф, изображенный ниже.



Проверьте результат и просмотрите также зрительную визуализацию скрытых граней со значением переменной 'ЛТ_ПРФ_СКГ' "Применить значение по умолчанию".

Сверху/спереди



Сзади/снизу

