

Обучение. Конструктор изделий: Конструирование изделия с каркасом и фасадом



Мы попытались сделать содержание этого документа полным, точным, а также постоянно обновляемым. Тем не менее, из-за непрерывного развития невозможно гарантировать неизменно актуальную и точную информацию, целостность и качество содержания руководства.

Поскольку мы стараемся самостоятельно обнаруживать ошибки и упущения или получаем сообщения о них, мы стремимся исправлять их в последующих версиях руководства. Имос не несет ответственности за любой прямой или косвенный ущерб, вызванный использованием или неиспользованием представленной информации или использованием недостоверной и неполной информации. Содержание данного документа может быть изменено в любое время без предварительного уведомления.

Дата создания: Июнь 2015; последние изменения 24.05.2016

Используемая версия: Имос 12.0

Содержание

1. Введение	3
2. Конструктор изделий	4
2.1 Запуск конструктора изделий	4
2.2 Сохранение изделия	4
2.3 Определение размеров изделия	4
3. Создание и назначение ПК для деталей	5
3.1 Крышка	5
3.2 Боковины	5
3.2.1 Левая боковина	5
3.2.2 Правая боковина	6
3.3 Дно	7
3.4 Задняя панель	7
3.5 Цоколь	7
3.6 Перегородка	9
3.7 Установка в правую часть шкафа	13
3.7.1 Стационарные полки	13
3.7.2 Вкладная полка	16
3.7.3 Установка траверсы	17
3.8 Установка в левую часть шкафа	21
3.8.1 Ящики	21
3.8.2 Конструкционная полка с вешалкой для одежды	25
3.8.3 Установка траверсы	28
3.9 Двери	29
3.9.1 Дверь в левой части шкафа	29
3.9.2 Дверь в правой части шкафа	31
4. Установка изделия	32
5. Смена положения ручки	33

1. Введение



Цель упражнений

- Повторение содержания предыдущих упражнений
- Создание и установка цоколя
- Конструирование полки с вешалкой для одежды. Горизонтальная траверса
- Установка шкафов и дверей
- Смена положения ручки

Используемые сокращения

ПК	Принцип конструирования
ХД	Характеристика детали
ГЭК	Группа элементов конструкции
_ЛТ	Это сокращение применяется для именованя папок в системе данных. Замените это слово названием вашей фирмы в своей системе, например, "ЛидТех".

Кнопка с многоточием 

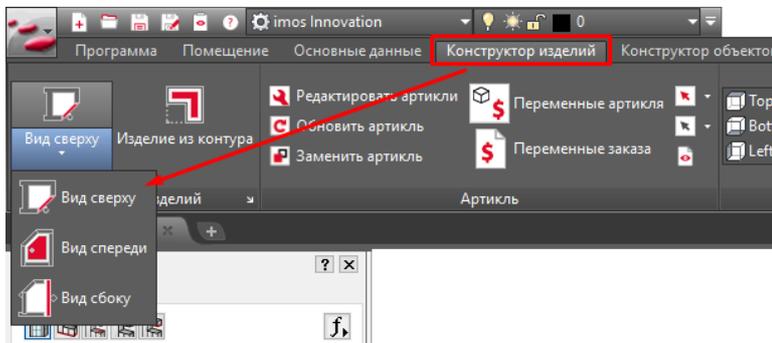
2. Конструктор изделий

Подробные сведения о выполнении пунктов 2.1 - 2.3 представлены в упражнении "Создание и деление изделий".

2.1 Запуск конструктора изделий

Откройте вкладку "Конструктор изделий" и нажмите кнопку "Вид сверху".

Теперь вы в Конструкторе изделий.



2.2 Сохранение изделия

Сначала сохраните изделие под новым именем.

imos

Название изделия

Описание

Введите название изделие и завершите процесс, нажав



2.3 Определение размеров изделия

Определите размер вашего изделия.

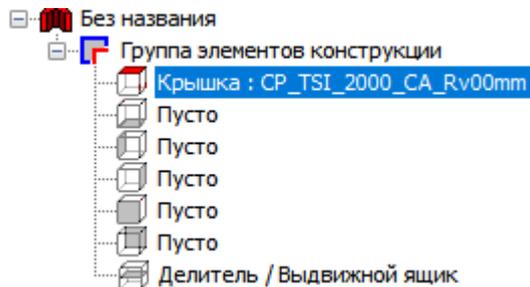
Для этого задайте следующие размеры (в мм): **В:** 2000 **Ш:** 1000 **Г:** 560

Высота	Ширина	Глубина
<input type="text" value="2000"/>	<input type="text" value="1000"/>	<input type="text" value="560"/>

3. Создание и назначение ПК для деталей

3.1 Крышка

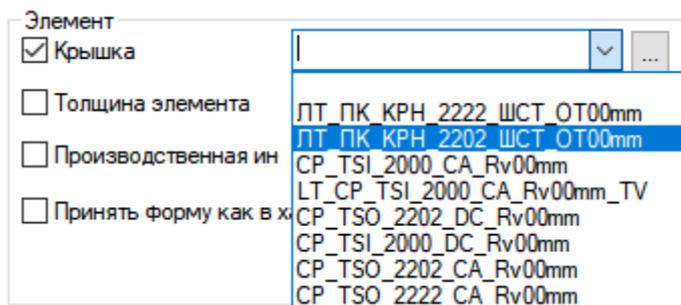
Двойным щелчком создайте крышку, ПК для крышки вставятся в ГЭК.



ПК “CP_TSI_2000_CA_Rv00mm” автоматически назначен программой. Тем не менее, для шкафа необходима крышка со соединением Шкант и Стяжка, на котором по граням 1,2 и 4 есть кромка.



В упражнении “Принципы конструирования” вы уже создали ПК с такими свойствами. Назначьте этот ПК для крышки. С этой целью откройте выпадающее меню в настройках крышки и выберите требуемый ПК.



Совет

Если нужный ПК в выпадающем списке не найден, найдите его в структуре папок для конкретного заказчика в Менеджере Элементов.

3.2 Боковины

3.2.1 Левая боковина

Далее вставьте левую боковину шкафа.

ПК “CP_SP_2000” автоматически устанавливается программой для наружной детали. Тем не менее, для шкафа вам нужна боковина, которая имеет кромку по граням 1 и 4 (передняя и нижняя), т.е. панели с кодом грани **2002** вместо 2000.

Перейдите в Менеджере Элементов, чтобы назначить необходимый ПК для боковины.

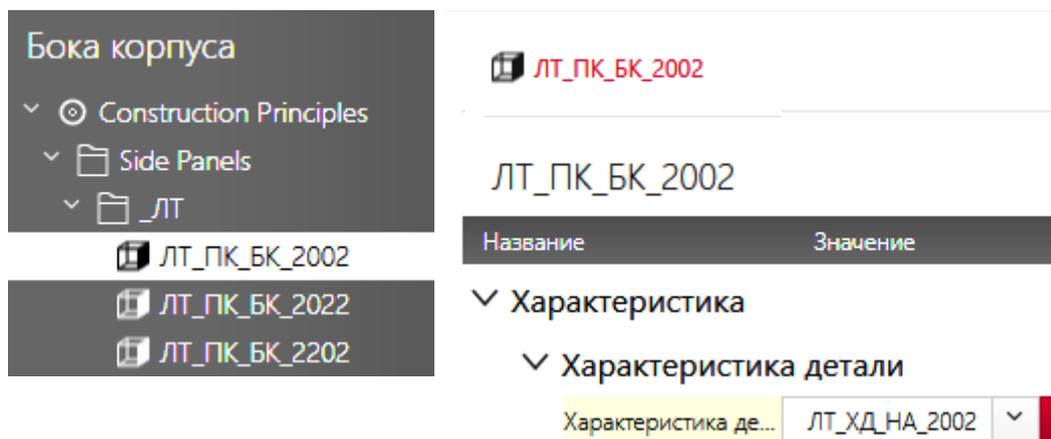
Поскольку ПК отсутствует с доступным кодом кромки, создайте ПК вместе с необходимыми ХД самостоятельно.



Необходимые шаги 1-6 и 13-17 находятся в уроке "Процесс создания ПК и ХД". Шаги **7-12** не важны в этом примере, поскольку имеется ХД с соответствующими свойствами.

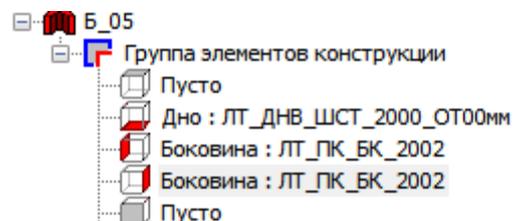
Процесс создания ПК и ХД

1. Выберите аналогичный ПК
2. Измените имя выбранного ПК
3. Сохранить новый ПК. Теперь у вас есть ПК с требуемым именем.
Теперь, когда вы выбрали/создали правильные ХД, они назначаются требуемому материалу.
4. Откройте режим **Характеристика детали** в ПК.
5. Щелкните по "Кнопке с многоточием" рядом со значением ХД.
Теперь вы в ранее назначенной ХД.
6. Выберите аналогичные или, если имеется, требуемые ХД.
7. Измените имя выбранные ХД.
8. Сохраните новые ХД.
9. Измените значения свойств (например, кромку)
10. Сохраните измененные ХД.
11. Создайте (если необходимо) новый каталог.
12. Перетащите новую ХД в правильный каталог.
13. Выйдите из Менеджера Элементов, нажав "Применить".
Теперь вы создали требуемые ХД, а имя этого ХД было назначено в качестве значения атрибута ПК.
14. Сохраните измененный ПК.
15. Создайте (если необходимо) новый каталог.
16. Перетащите новый ПК в правильный каталог.
17. Выйдите из Менеджера Элементов, нажав "ОК".
Теперь вы создали требуемый ПК и назначили его изделию.



3.2.2 Правая боковая панель

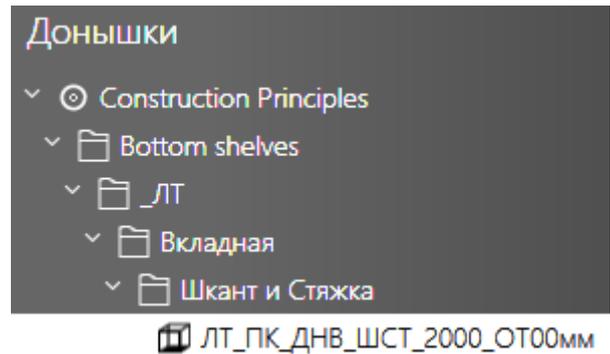
Теперь вставьте тот же ПК "ЛТ_ПК_БК_2002" для правой боковины.



3.3 Дно

Для шкафа вам потребуется **вставить дно с соединением Шкант и Стяжка** и кодом грани **2000**, т.е. ПК **“ЛТ_ПК_ДНВ_ШСТ_2000_ОТ00мм”**

Создайте аналог этого ПК и продолжите согласно разделу **3.2.1**. Назначьте его для дна (шаги 1-3 и 15-17, как показано выше).

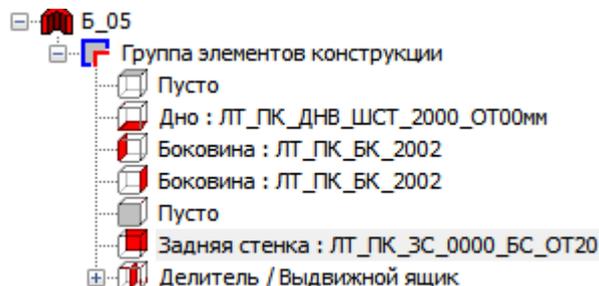


3.4 Задняя стенка

Для завершения верхней ГЭК вам все еще нужна задняя стенка.

Создайте собственный ПК для задней стенки, сохранив доступный ПК под пользовательским именем, и назначьте ее для задней панели в ГЭК (шаги 1-3 и 15-17 в описанном выше процессе).

После назначения задней панели верх ГЭК шкафа будет выглядеть следующим образом:



3.5 Цоколь

Теперь в шкаф нужно установить цоколь.

Для этого выберите верхний уровень структуры изделия, название изделия.

В окне «Параметры» будут отображены две вкладки.

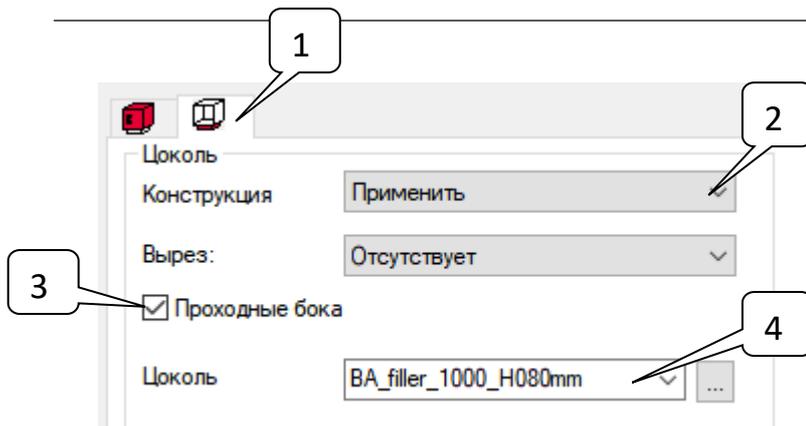
- Базовые параметры изделия
- Базовые параметры цоколя

Откройте вкладку **Цоколь (1)**.

Здесь можно настроить все параметры, а также назначить ПК.

В раскрывающемся списке **"Конструкция"** выберите параметр **"Применить"** (2).

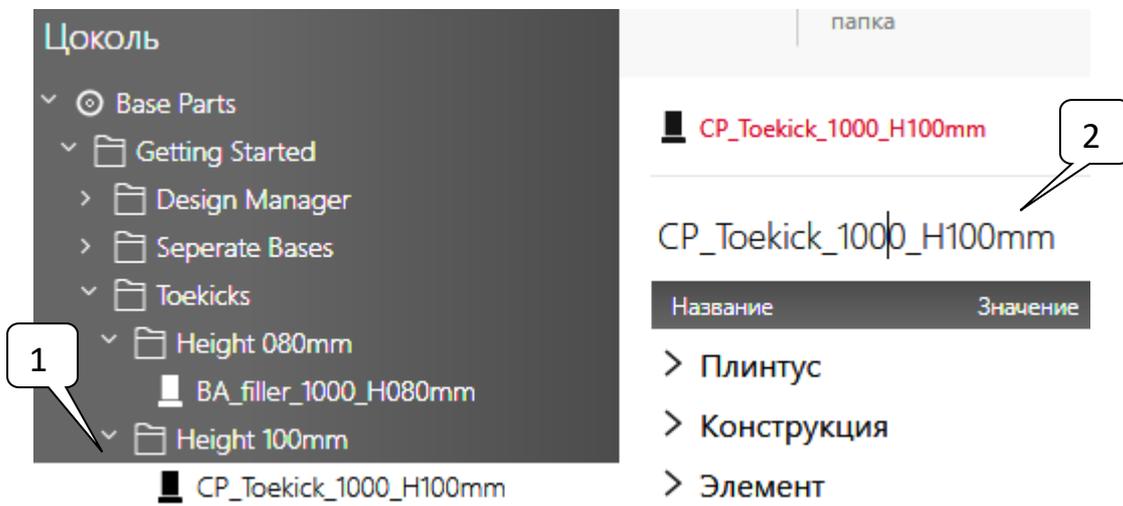
Поставьте флажок возле **"Проходные бока"** (3).



Программа автоматически установит ПК для цоколя (4). Чтобы использовать собственный ПК, перейдите в **Менеджер элементов**. Для этого щелкните по кнопке с многоточием.

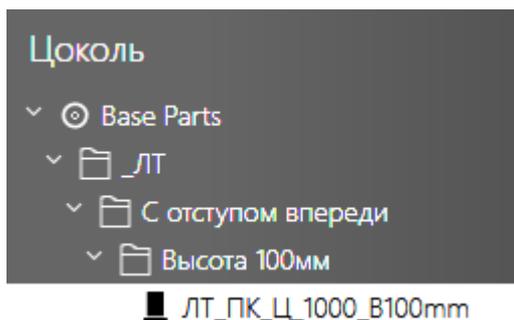
Выберите **100 мм** углубление для ног (1) в разделе **Начало работы/Углубление для ног**.

Сформируйте имя ПК (2)...

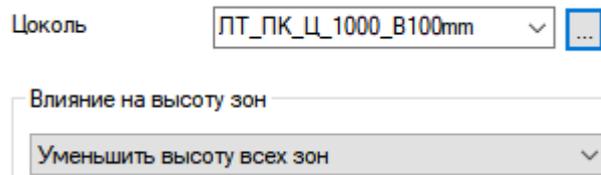


... и сохраните новый ПК для нижней панели.

Теперь создайте папку заказчика и переместите ПК в эту папку (шаги 1-2 и 15-17 в главе 3.2.1).



Теперь определите в Конструкторе Изделий, стоит ли добавлять высоту нижней панели к высоте шкафа или нет. Выберите опцию **"Уменьшить высоту всех зон"** в параметре **"Увеличить общую высоту"**.

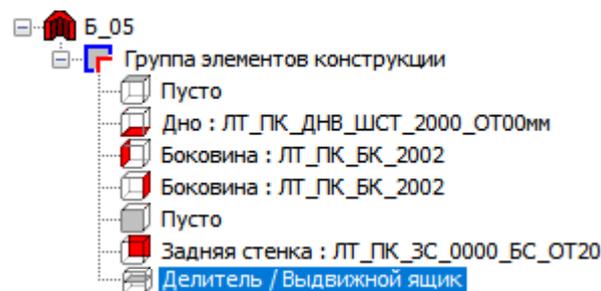


Рекомендация

" Уменьшить высоту всех зон " => высота шкафа 2000мм останется
"Увеличить общую высоту" => высота основания 100мм добавится к высоте шкафа 2000мм. Общая высота составит в таком случае 2100 мм.

3.6 Перегородка

Теперь вы можете продолжить размещение перегородки. Выберите элемент **"Делитель/Выдвижной ящик"** в ГЭК.



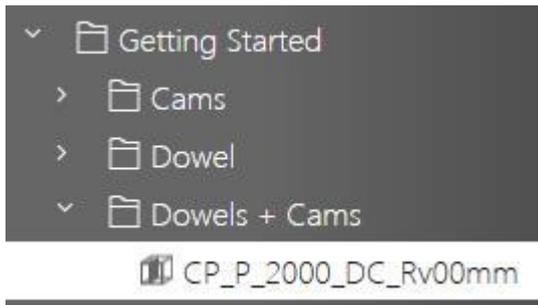
Затем выполните следующие настройки:

Делитель: Промежуточная стенка
Тип делителя: Перегородка

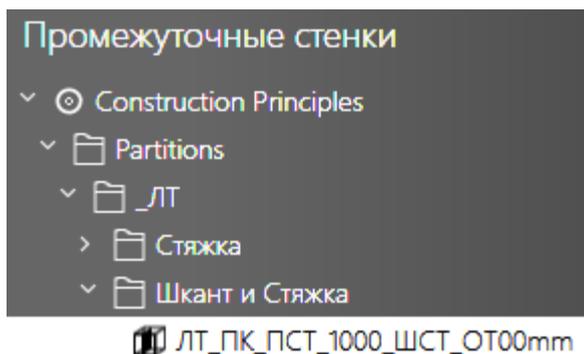
Для делителя требуется ПК со **соединением Шкант и Стяжка** и тонкая кромка на передней грани (код кромки **1000**).

Сначала при помощи кнопки с многоточием рядом со значением **"ПК-Перегородка"** перейдите в **"Менеджер элементов"**.

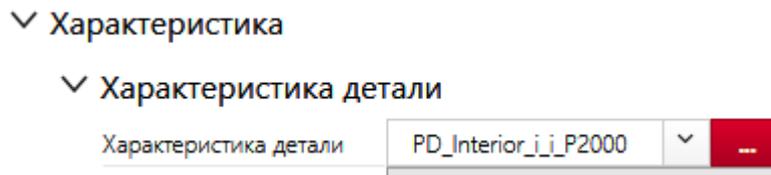
Выберите уже доступную перегородку с соединением «Шкант и Стяжка» и кодом кромки 2000.



Измените название на **ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_ОТ00мм**, сохраните новый ПК и перетащите его в папку заказчика.



Теперь переходим к редактированию ХД. Щелкните по кнопке с многоточием рядом с ХД в окне настроек.



Теперь, как и ранее, выполните следующие действия:

5 шагов по управлению данными.

1. Выберите подобную ХД.
2. Измените имя выбранной ХД.
3. Сохраните новую ХД.
4. Измените значения свойств.
5. Сохраните новые настройки.

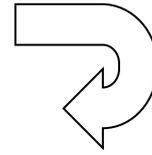
После этого...

6. Создайте (если необходимо) новый каталог.
7. Перетащите новую ХД в правильный каталог.
8. Выйдите из Менеджера Элементов, нажав "Применить".

Для 1. и 2.:

 ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_0Т00mm  PD_Interior_i_i_P2000

ЛТ_ХД_ВН_1000



Измените название...

Для 4. и 5.:

Назначьте переменную **\$PRF_BOX_INT_1** для грани 1, нажав на кнопку с многоточием грани 1...

Номер	Кромка	Перех.	Повер.	Обраб.	Контур
+ 1	\$PRF_BOX_INT_1	Длин...	Покр...	Кром...	Linear
+ 2	PRF_00	Коро...	Покр...	Кром...	Linear
+ 3	PRF_00	Коро...	Покр...	Кром...	Linear
+ 4	PRF_00	Скос	Покр...	Кром...	Linear

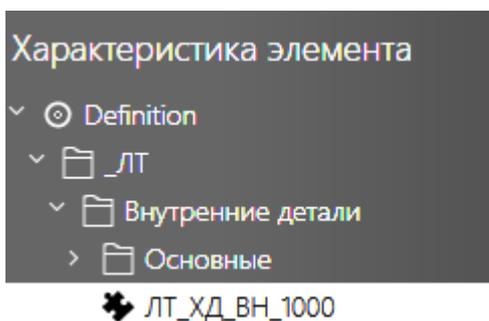
... и затем выберите переменную **\$ PRF_BOX_INT_1 <->MEL_WHITE_03mm** в папке **переменных**.



Рекомендация

- Работа с переменными будет рассматриваться в упражнениях далее. Вы можете распознать переменную по отличительному знаку **\$**.
- В этом случае можно считать, что переменная "\$PRF_INNIN_DUENN" присвоена значению "MEL_WEISS_03mm".

Для 6.-8.:



Перетащите новую ХД в свою папку.

Щелкните "Применить", затем в ПК перегородки нажмите ОК, чтобы завершить управление данными ПК и ХД и вернуться к Конструктору Изделий.

Теперь можно ввести **линейное деление 1:1** в Конструкторе изделий.

Деление

Вертикально

Промежуточные стенки/Боковые панели

Зона артикаля

Независимое деление

Делитель

Тип: Перегородка

КП делителя: ЛТ_ПК_ПСТ_1000_ШСТ_С

Толщина элемента: 19.00

Производственная инт:

Опции

Тип определения: Перпендикулярно

Угол: 0

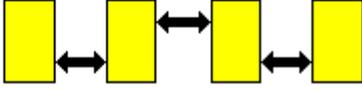
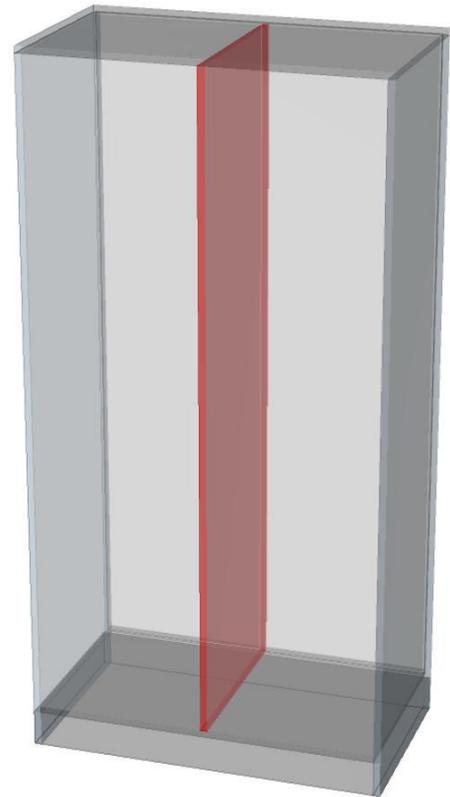
1-ое линейное деление: 1:1

2-ое линейное деление:

Отношение размеров

Зона

Элемент

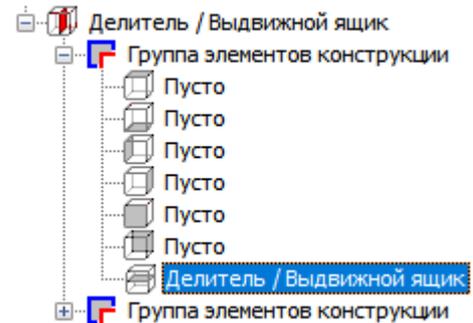
Таким образом, были сделаны все необходимые настройки для перегородки.

3.7 Установка в правой части шкафа

3.7.1 Стационарная полка

В правой ГЭК необходимы 2 стационарных полки и 1 вкладная полка.
Сначала установите стационарные полки.

Выберите элемент "**Делитель/Выдвижной ящик**" в ГЭК.

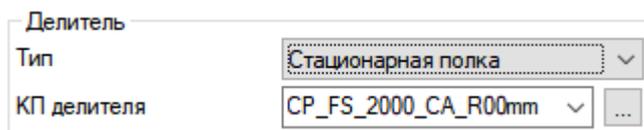


Затем выполните следующие настройки:

Делитель: Вертикально
Тип делителя: Стационарные полки

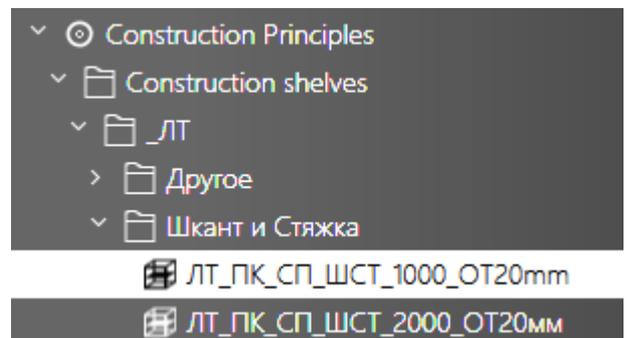
ПК для перегородки "**CP_FS_2000_CA_R00mm**" автоматически назначается программой.

Для выбора/создания желаемого ПК перейдите в **Менеджер Элементов**.



Выберите аналогичный ПК и измените имя на **ЛТ_ПК_СП_ШСТ_1000_ОТ20mm**.

Сохраните новый ПК в папке заказчика.



Теперь выберите правильные ХД.

Щелкните по кнопке с многоточием рядом с ХД в окне настроек.

Характеристика

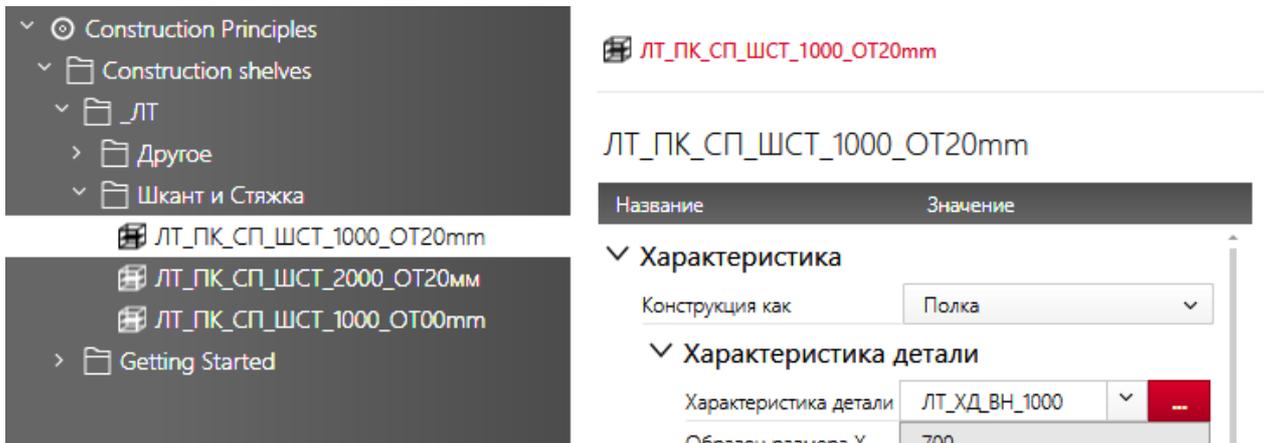
Конструкция как ▼

Характеристика детали

Характеристика детали ▼

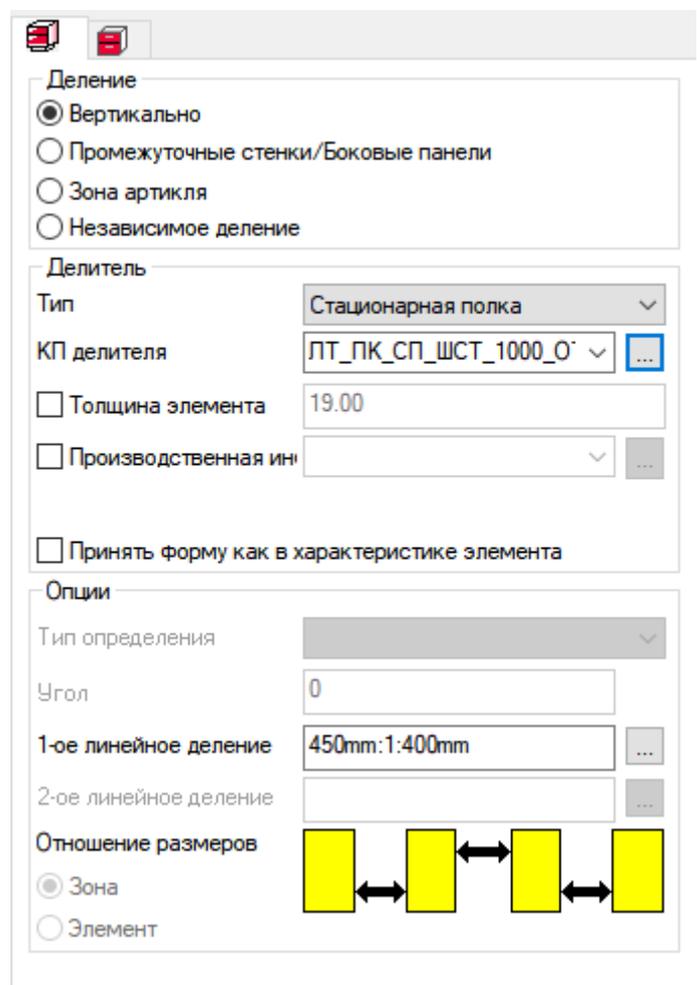
Здесь можно использовать только что созданные ХД перегородки “ЛТ_ХД_ВН_1000”. Выберите ХД в папке заказчика.

Щелкните "**Применить**", чтобы завершить процесс.

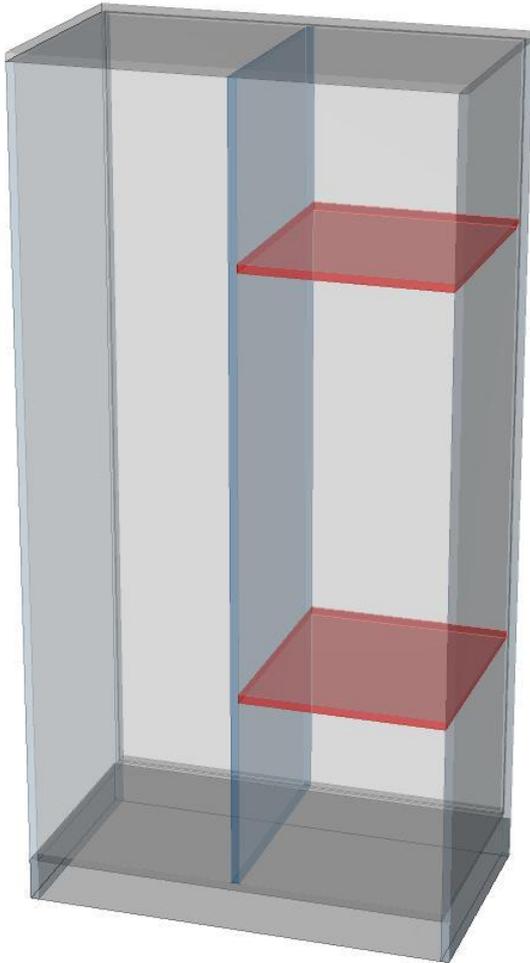


Теперь сохраните новый настроенный ПК еще раз и выйдите из Менеджера Элементов, нажав "**Применить**" в каталоге Конструктора Изделий.

В Конструкторе Изделий введите **линейное деление** для стационарной полки: **450mm:1:400mm**.



В графическом поле предпросмотра изделие выглядит следующим образом:



3.7.2 Вкладная полка

Следующим шагом является настройка вкладной полки. Она помещается между двумя стационарными полками. Выберите элемент **"Делитель/Выдвижной ящик"** в (только что созданной) **средней ГЭК**.

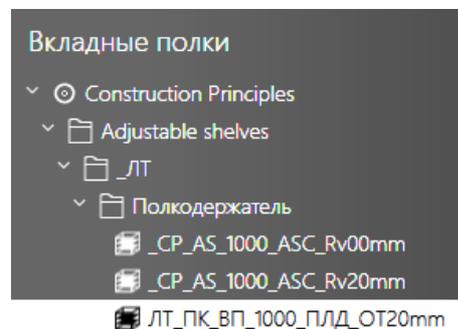
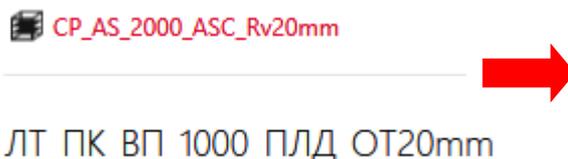
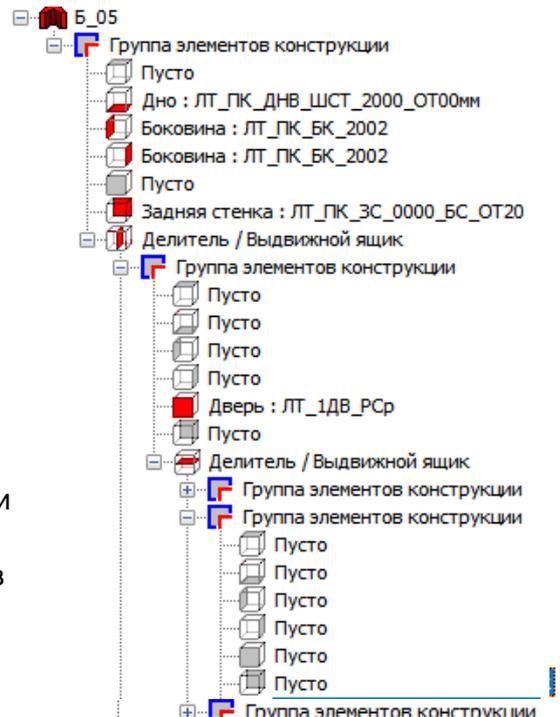
Затем выполните следующие настройки:

Делитель: Вертикально
Тип делителя: Вкладная полка

ПК **"CP_AS_2000_ASC_Rv20mm"** автоматически назначается программой.

Для выбора/создания желаемого ПК перейдите в Менеджер Элементов.

В этом примере у регулируемой полки должна быть тонкая передняя кромка.



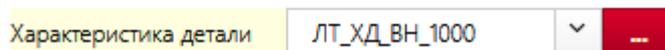
Поэтому выберите аналогичный ПК в Менеджере Элементов и измените имя на **ЛТ_ПК_ВП_1000_ПЛД_ОТ20mm**.

Сохраните новый ПК, создайте папку заказчика и перетащите новый ПК в эту папку. Теперь выберите правильные ХД для ПК.

Здесь также можно использовать только что созданный ХД перегородки. Выберите ХД в папке заказчика. Щелкните "Применить", чтобы завершить процесс.

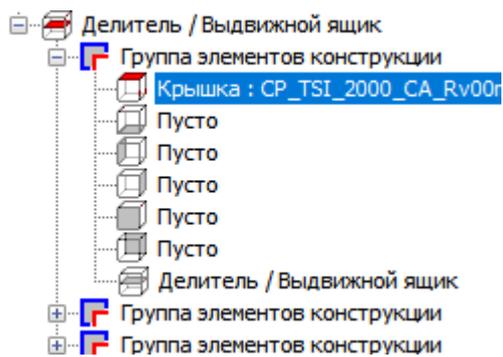
Характеристика

Характеристика детали

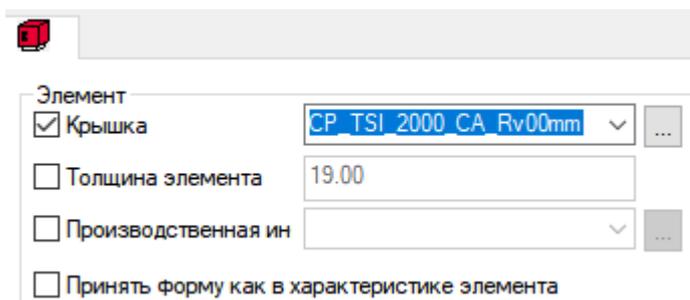


Теперь сохраните новый адаптированный/настроенный ПК еще раз и выйдите из Менеджера Элементов, нажав **"Применить"** в каталоге Конструктора Изделий.

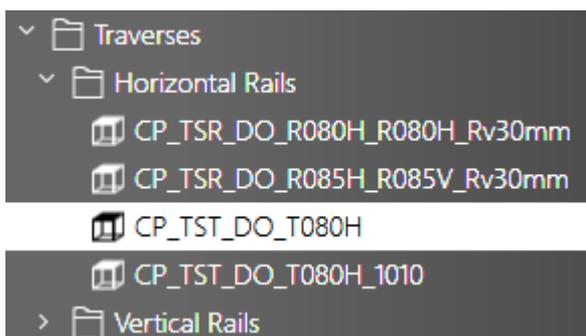
Затем вставьте **крышку** в ГЭК.



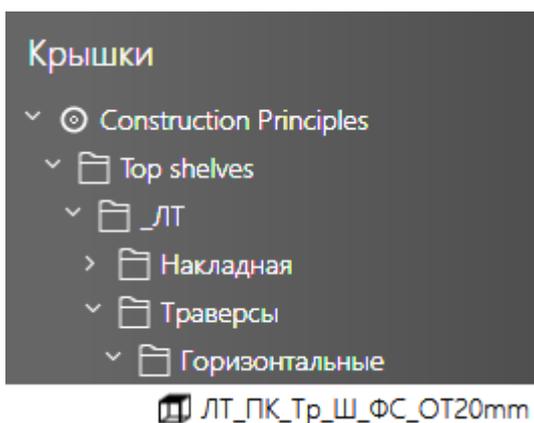
Перейдите в **Менеджер Элементов**, чтобы установить траверсу в качестве ПК.



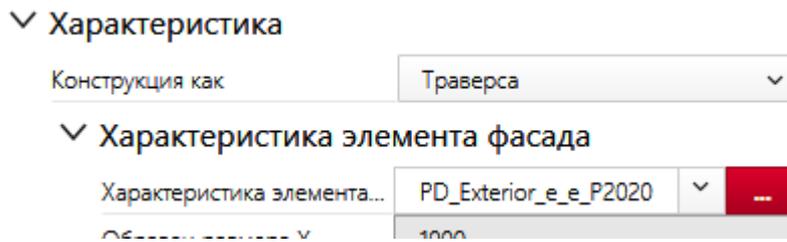
Выберите ПК **CP_TST_DO_T080H** и измените название на **ЛТ_ПК_Тр_Ш_ФС_ОТ20mm**.



Сохраните новый ПК в папке заказчика.



Теперь вам все нужен подходящий ПК для передней траверсы вновь созданного ПК. Перейдите к параметрам в области **Характеристики детали** и измените ее с помощью кнопки с многоточием рядом с **Характеристикой детали фасада** на уровне ХД.



Теперь, как и ранее, выполните следующие действия:

5 шагов по управлению данными.

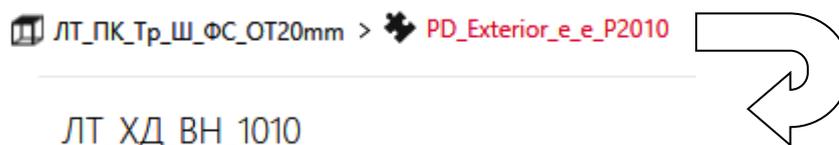
1. Выберите подобную ХД.
2. Измените имя выбранной ХД.
3. Сохраните новые ХД.
4. Измените значения свойств.
5. Сохраните новые настройки.

После этого...

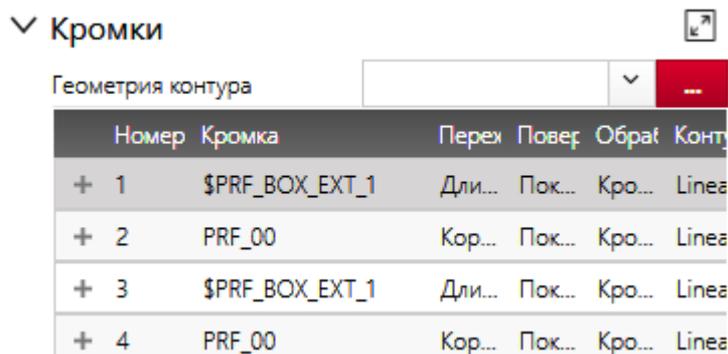
6. Создайте (если необходимо) новый каталог.
7. Перетащите новые ХД в правильный каталог.
8. Выйдите из Менеджера Элементов, нажав **"Применить"**.



Выберите **"PD_Interior_i_i_P2010"** и назовите новую ХД **"ЛТ_ХД_ВН_1010"**.



Преобразуйте профиль передней грани в **"\$PRF_BOX_INT_1"**.



Сохраните измененные ХД и вернитесь к вашему ПК.

Установите расстояние в 20 мм от передней кромки до траверсы.

▼ Конструкция

▼ Передняя часть траверсы

Выступ слева	0
Выступ справа	0
Отступ от передней кромки	20
Глубина	80
Выравнивание	Горизонтально ▼

Для этого примера требуется только передняя траверса, поэтому удалите ХД задней в ПК.

▼ Характеристика элемента фасада

Характеристика элемента фасада	ЛТ_ХД_ВН_1010 ▼ ...
Образец размера X	700
Образец размера Y	500
Образец размера Z	19

▼ Характеристика элемента зад. стенки

Характеристика элемента зад. стенки	▼ ...
Образец размера X	700
Образец размера Y	500
Образец размера Z	19

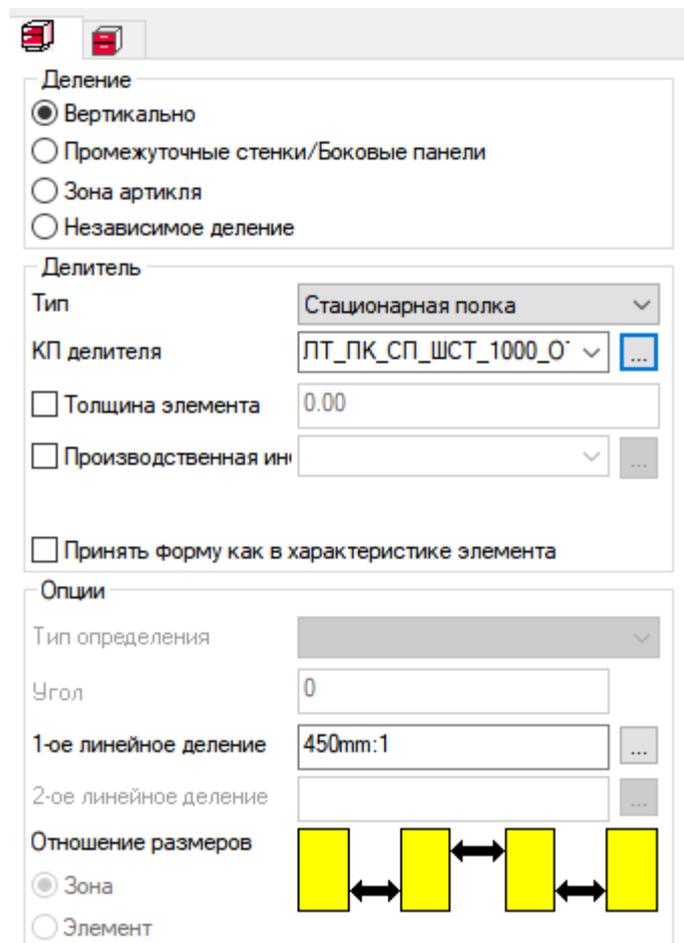
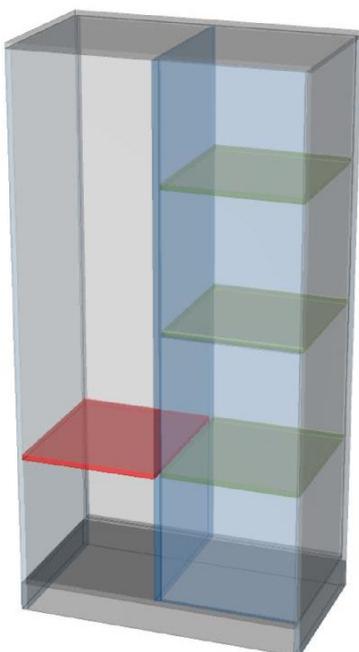
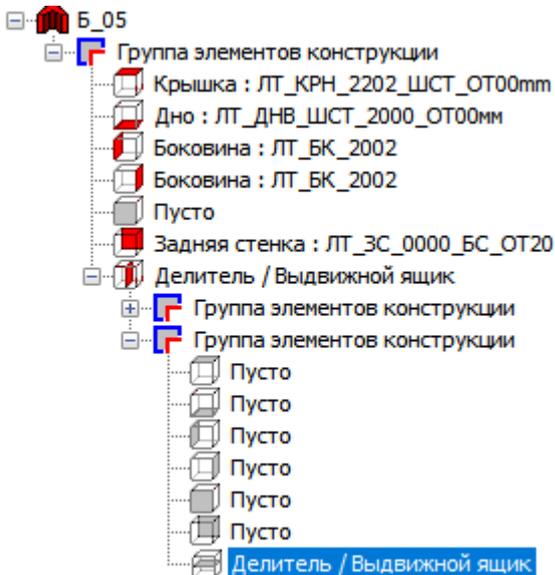
Сохраните ПК и выйдите из Менеджера Элементов, нажав **"Применить"** в каталоге Конструктор Изделий.

3.8 Установка в левой части шкафа

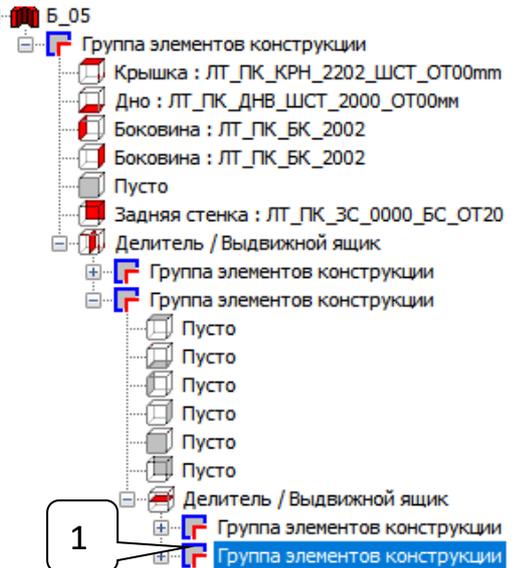
Левая часть шкафа содержит 3 ящика, которые накрыты стационарной полкой, и стационарной полки с вешалкой для одежды.

3.8.1 Ящики

Сначала создайте зону вставки для трех ящиков, вставив стационарную полку. **Стационарная полка** установлена **на 450 мм выше дна**. Для этого используйте ПК без переднего отступа (при необходимости создайте аналог этого ПК, как описано в примерах).



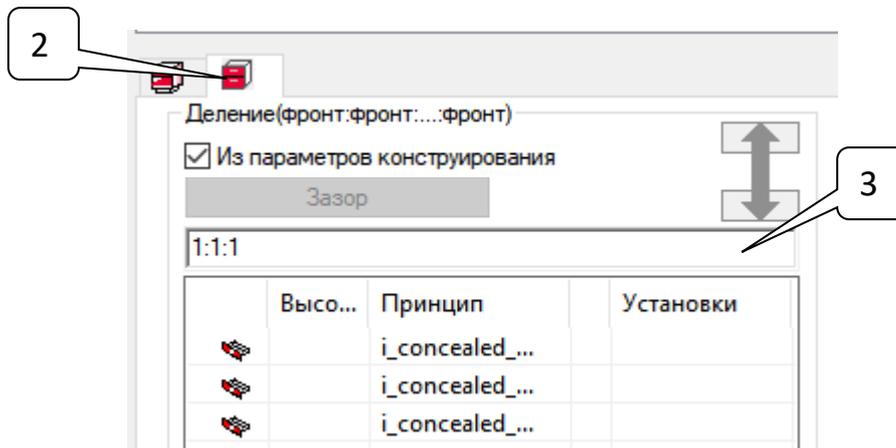
Для вставки ящиков откройте ГЭК в нижней левой области. Выберите элемент **Делитель/Выдвижной ящик** (1) в ГЭК.



Перейдите во вторую вкладку "**Ящики**" (2) в параметрах, чтобы выполнить настройки ящика.

Здесь можно определить параметры для ящика.

В текстовом поле введите запись "**1:1:1**" (3), которая определит вставку трех ящиков одного размера. Закройте окно, нажав "**Enter**"!



Рекомендация

Элемент "1" устанавливает ящик.

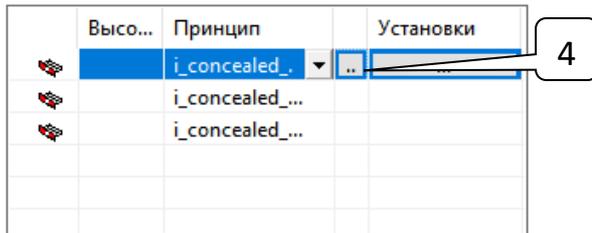
В более объемных зонах вставки можно расположить больше ящиков.

Например, возможно также произвести деление 1:1; 1:1:1; 2:2:1,100mm:100mm:1 и т.д. для вставки нескольких ящиков.

Конструкция ящика и деталей определяются принципами конструирования. Программа автоматически устанавливает ПК "i_concealed_slide".

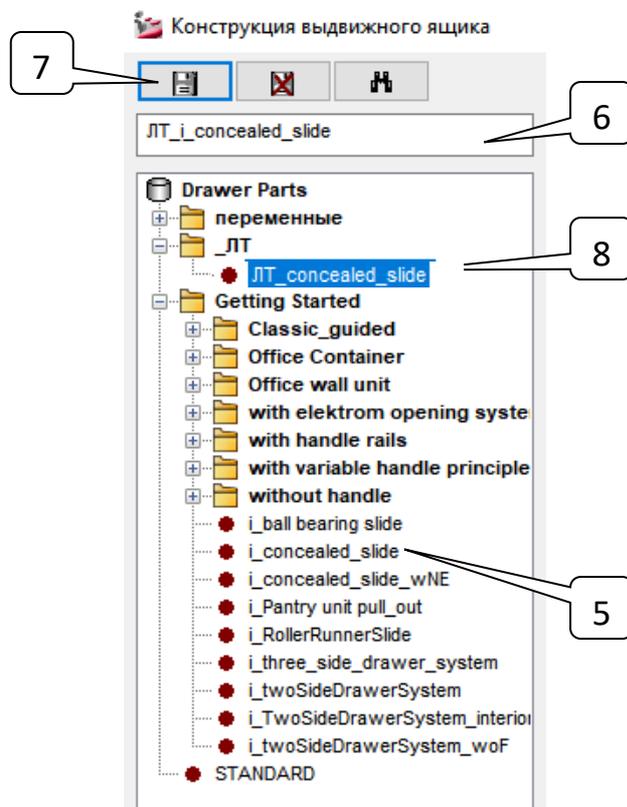
Создайте свой ПК под названием **ЛТ_concealed_slide** и используйте его для всех трех ящиков.

Щелкните по одному из рядов с применяемым ПК, а затем перейдите при помощи кнопки с многоточием (4) к **Менеджеру Ящиков**.



Рекомендация

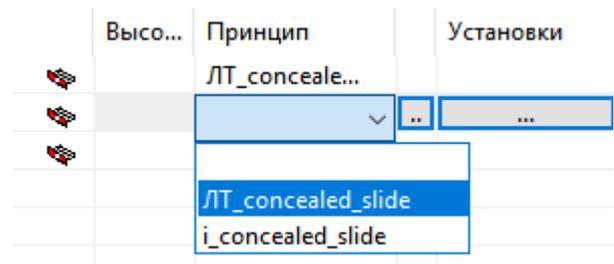
- Процесс вставки ПК для ящика в основном совпадает с процессом работы в Менеджере Элементов.
- Это означает, что принцип, используемый в качестве шаблона, должен быть выбран (5), затем следует ввести требуемое имя в поле имени (6), а затем сохранить ПК(7). Создайте собственную структуру папок для ПК ящиков конкретных заказчиков (8).



Затем выйдите из Менеджера Ящиков, нажав зеленую галочку снизу слева.



Чтобы применить те же ПК для всех трех ящиков, используйте раскрывающийся список!

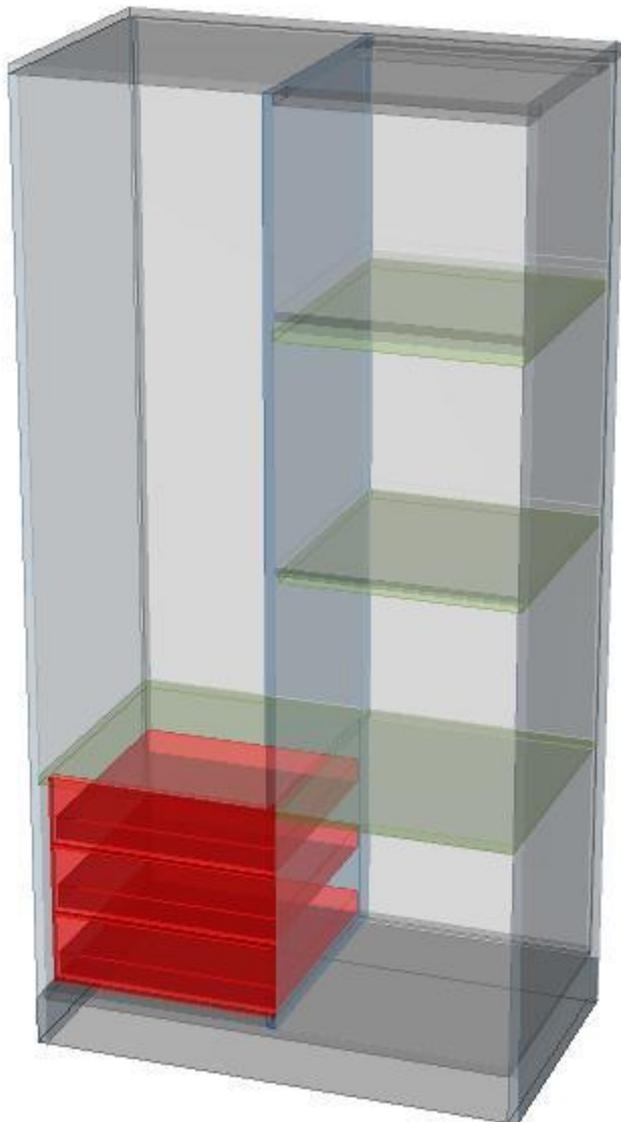


Теперь можно сделать дополнительные настройки для построения изделия. Выберите для **конструкции** опцию "**Вкладные**" из раскрывающегося меню.

Конструкция
Вкладные

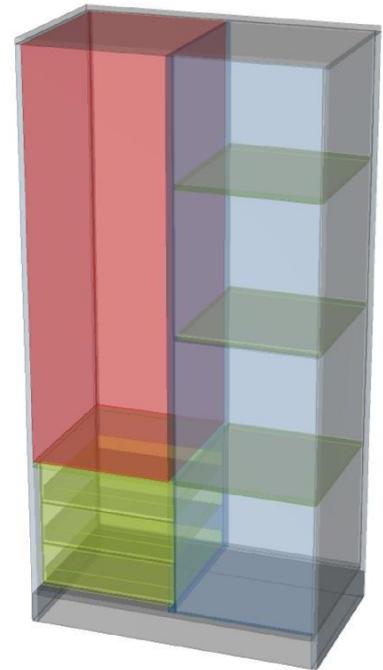
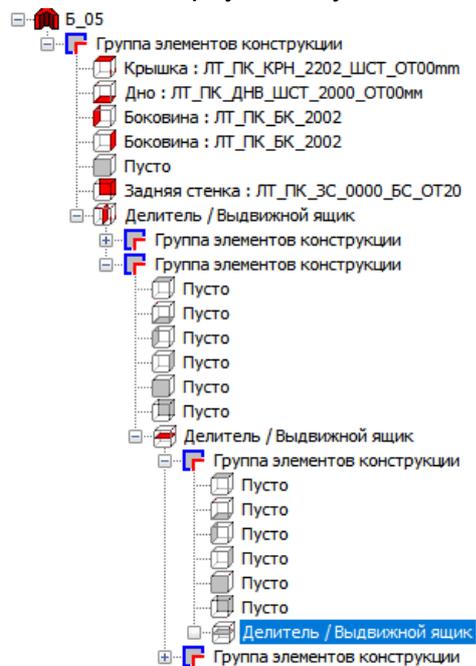
Тип построения
Оптимальное использование высоты ниши

Таким образом, были сделаны все необходимые настройки для ящика. В поле графического предпросмотра изделие выглядит следующим образом:



3.8.2 Стационарная полка с вешалкой для одежды

Теперь вам нужна Стационарная полка с вешалкой для одежды, которая вставляется в левую верхнюю зону. Сначала откройте ГЭК, в которую вы хотите вставить стационарную полку.

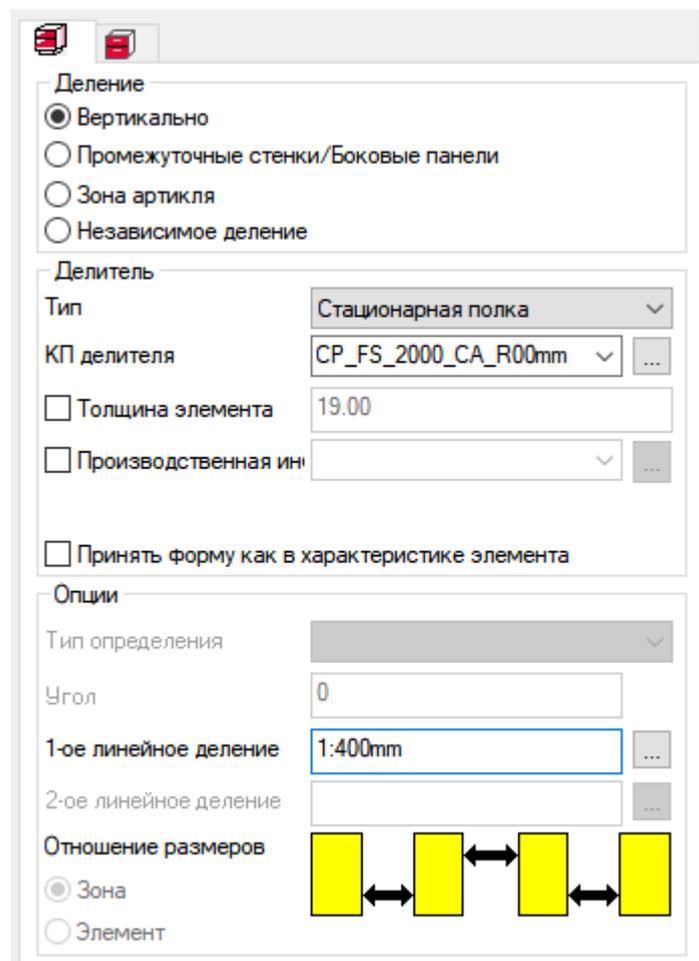


Выберите элемент "Делитель/Выдвижной ящик" в ГЭК.

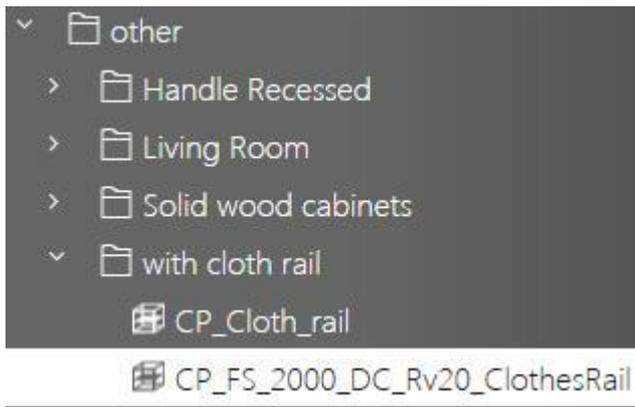
Примените отображаемые справа параметры и выберите **линейное деление 1:400мм**.

Теперь выберите **стационарную полку с вешалкой для одежды**.

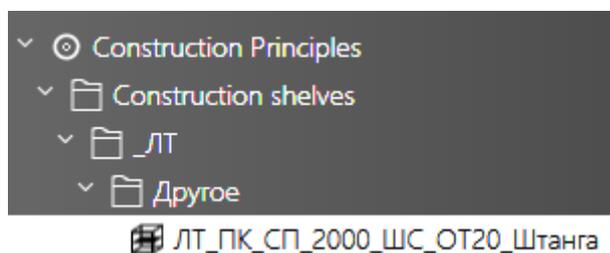
Затем перейдите в Менеджер элементов.



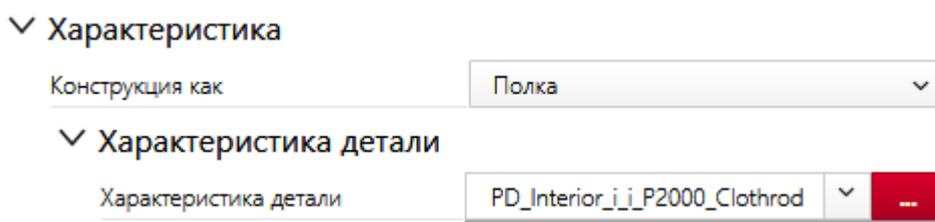
Под папкой « Getting Started » вы найдете папку " **other \ Другое** ", а ниже находится папка " **C with cloth rail \ С штангой под одежду**".



Выберите конструкционную полку " **CP_FS_2000_DC_Rv20_ClothesRail** ", измените название и сохраните ПК в папке заказчика.



Теперь можно сделать настройку кромок. С этой целью измените уровень ХД.



Сохраните ХД под именем **ЛТ_1000_Штанга**



ЛТ_ХД_1000_Штанга Образцовые картины |

Проверьте значения свойств в ХД и при необходимости измените их.

Установите тонкую кромку для грани 1:

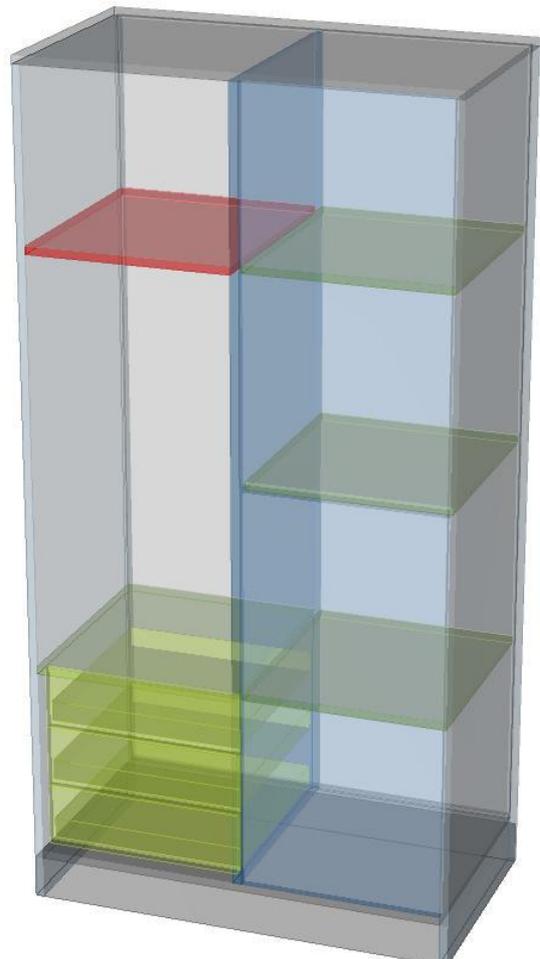
Номер	Кромка	Пере	Повер	Обрал	Контур
+ 1	\$PRF_BOX_INT_1	Дли...	Пок...	Кро...	Line...
+ 2	PRF_00	Кор...	Пок...	Кро...	Line...
+ 3	PRF_00	Кор...	Пок...	Кро...	Line...
+ 4	PRF_00	Кор...	Пок...	Кро...	Line...

Убедитесь, что для свойств материала атрибута введено значение "\$MAT_BOX_INT_1".

Сохраните ХД

-> примените к вашему ПК -> сохраните ПК
-> и вернитесь в Конструктор Изделий.

В поле графического предпросмотра изделие выглядит следующим образом:



Подсказка для вешалки для одежды

Вешалка для одежды (Штанга) - это компонент ХД.

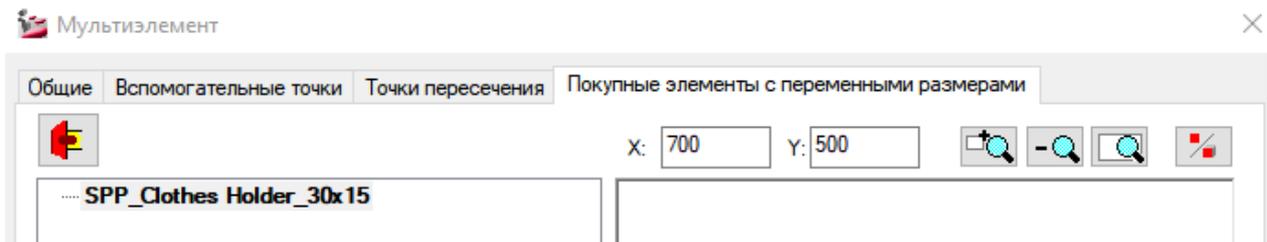
Записи вешалки для одежды находятся в разделе **"Основной материал"**. Щелкните по красной кнопке с многоточием и перейдите в диалог определения отдельных частей составных элементов (составные элементы).

- > Заданные размеры
- > Материал сердцевины



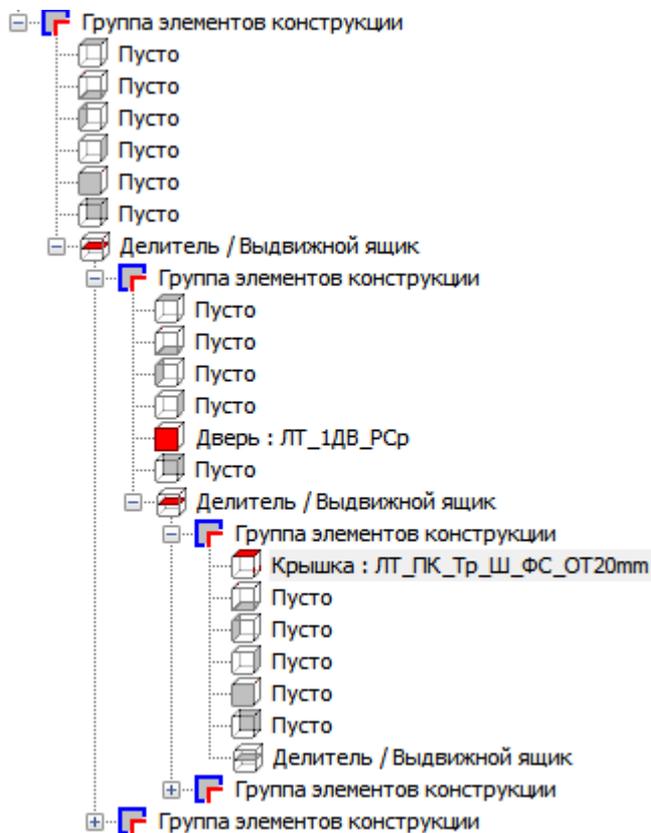
Параметры, относящиеся к вешалке для одежды, находятся во вкладке "Покупные элементы с переменными размерами".

Этот объясняется/используется подробно в последующих упражнениях.



3.8.3 Траверса

Используйте ту же траверсу в левой части шкафа, что и в правой части шкафа.

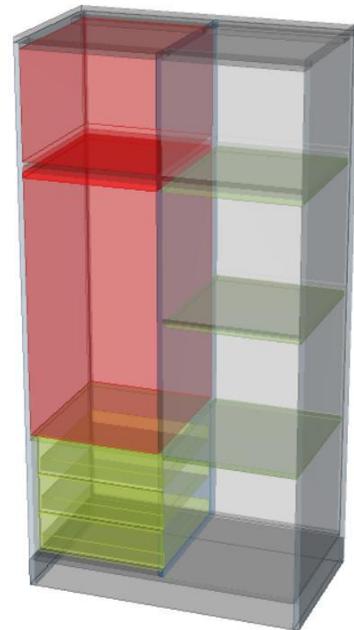
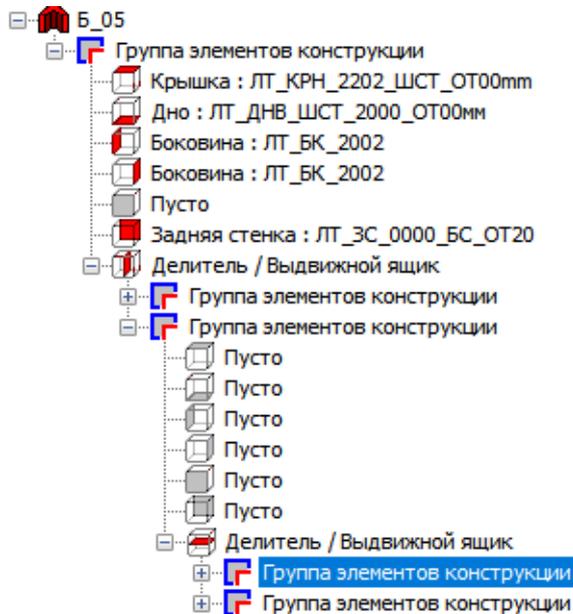


3.9 Двери

3.9.1 Двери в левой части шкафа

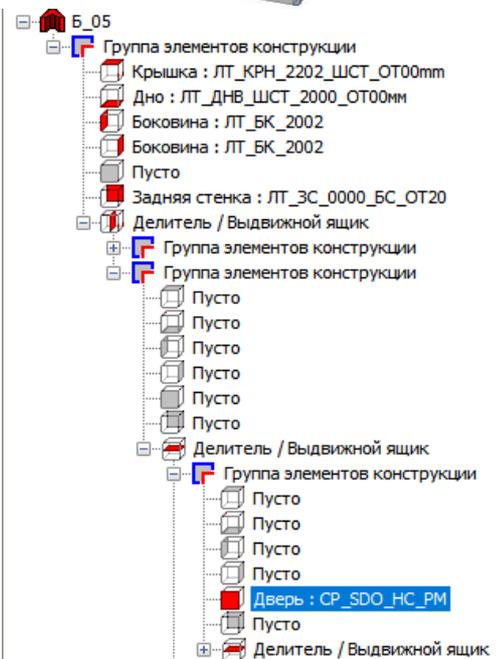
В левой части шкафа разместите вкладные двери над ящиками.

Выберите верхнюю ГЭК левой стороны изделия.



Двойным щелчком по значку создаем дверь. ПК 'CP_SDO_HC_P' автоматически назначается программой.

Поскольку эта дверь накладная, выберите ПК для **одиночной вкладной двери**.

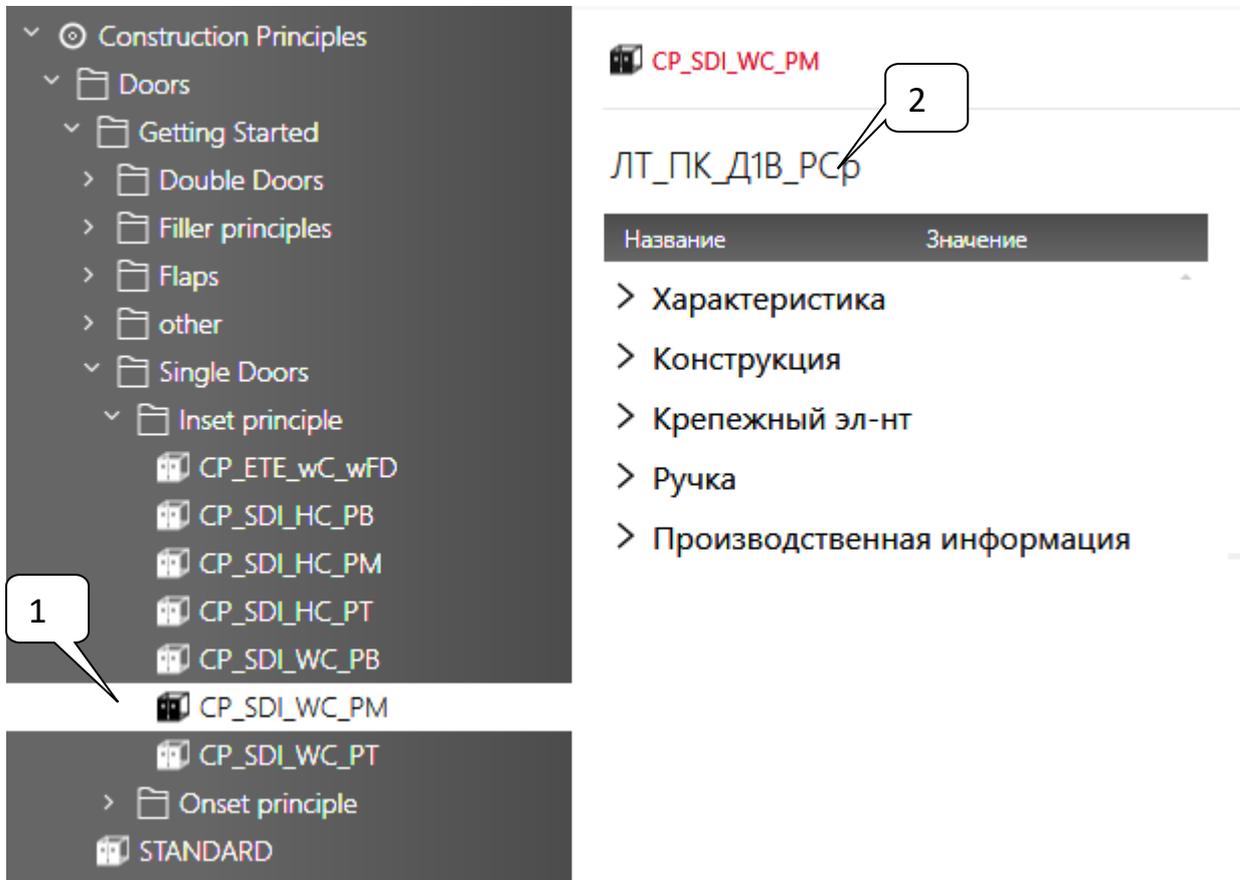


Названия правил для ПК дверей:

SDO	SingleDoor Onset (одиночная накладная дверь)
SDI	SingleDoor Inset (одиночная вкладная дверь)
DDO	DoubleDoor Onset (двойная накладная дверь)
DDI	DoubleDoor Inset (двойная вкладная дверь)
HC	Cup Hinge (петля с чашей)
PT	Pull Top (ручка сверху)
PM	Pull Middle (ручка посередине)
PB	Pull Bottom (ручка снизу)

Перейдите в Менеджер элементов и выберите ПК для вставки одиночной двери с петлей и с ручкой по середине (1).

Измените имя на ЛТ_ПК_Д1В_РСр (2) и сохраните новый ПК в своей папке.



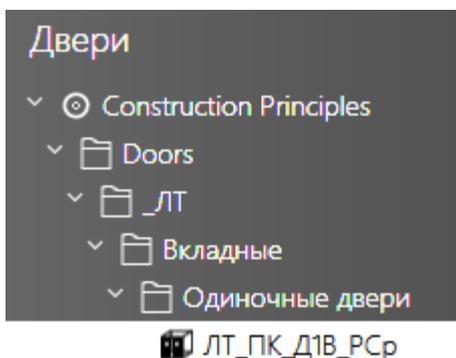
1

2

CP_SDI_WC_PM

ЛТ_ПК_Д1В_РСр

Название	Значение
> Характеристика	
> Конструкция	
> Крепежный эл-нт	
> Ручка	
> Производственная информация	

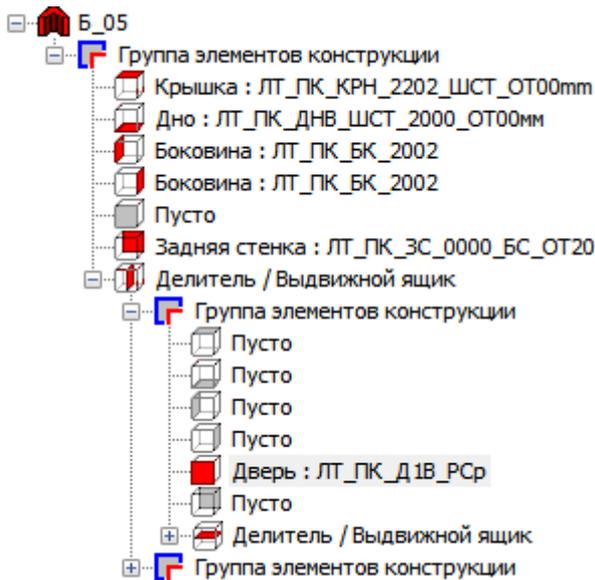


Двери

- Construction Principles
 - Doors
 - ЛТ
 - Вкладные
 - Одиночные двери
 - ЛТ_ПК_Д1В_РСр

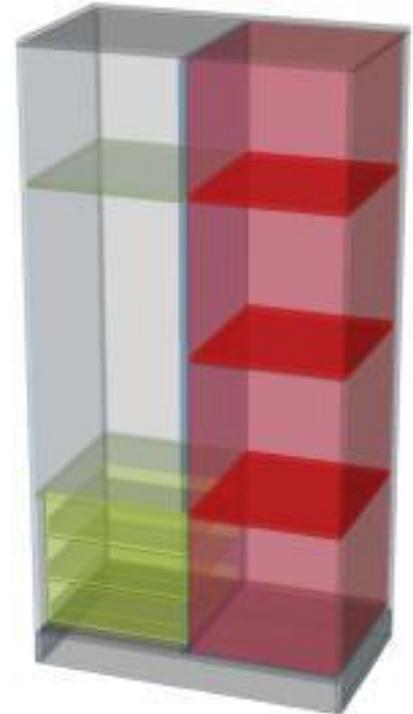
Выйдите из Менеджера Элементов при помощи  и вернитесь в Конструктор Изделий.

3.9.2 Дверь в правой части шкафа

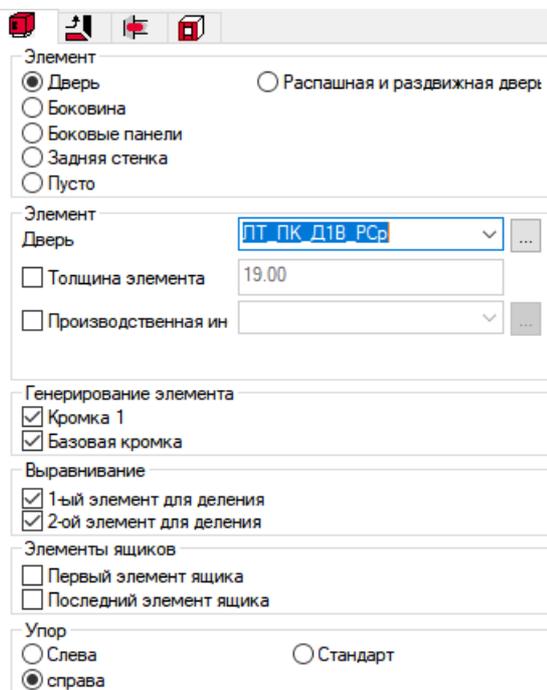


В правой части шкафа вставляется одиночная вкладная дверь, как описано в предыдущей главе. Однако эта дверь вставляется по всей высоте шкафа.

Используйте для этой двери только что созданный ПК.



Установите открывание двери **справа**, в реестре в настройках Конструктора Изделий.



Рекомендация

Крепежная сторона двери определяется ПК.

Петля для одиночной двери с правой или левой стороны можно настроить в разделе **"Конструирование"**.

Если значение по умолчанию задано в Конструкторе Изделий, то используется объект данных (в данном случае - ПК двери с петель, установленный в ПК).

Конструкция

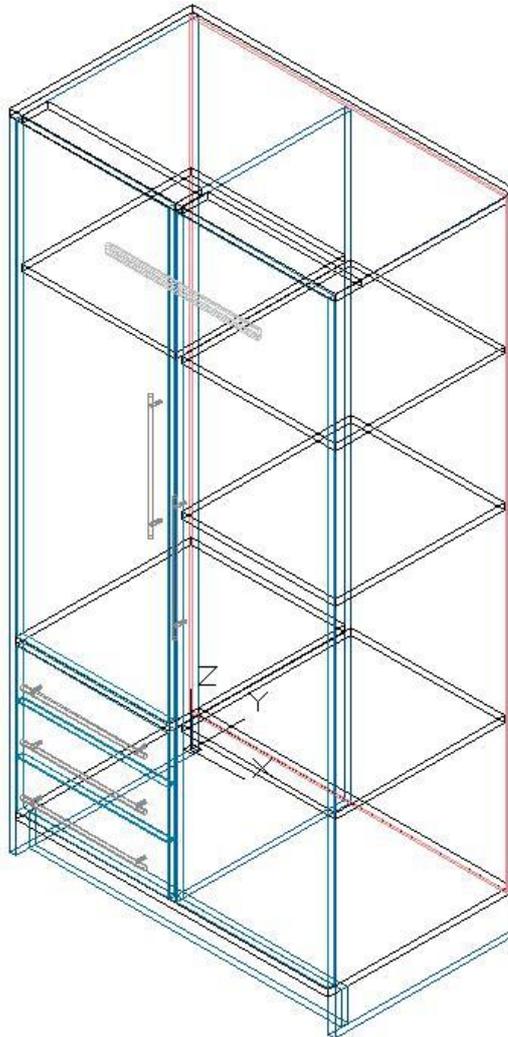
Конструкция	Вкладные
Упор	слева

4. Установка изделия



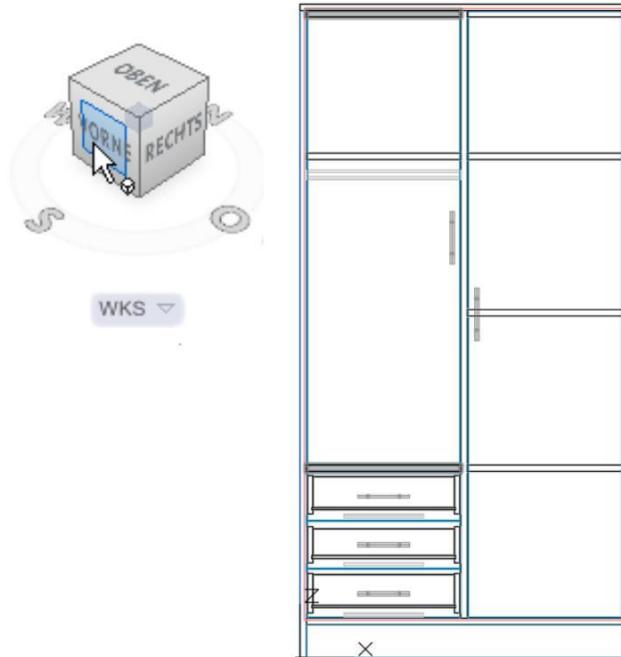
Перед размещением изделия в области черчения не забудьте сохранить финальную версию.

Выйдите из Конструктора изделий, щелкнув один раз по , вы снова окажетесь в области черчения. Установите изделие.



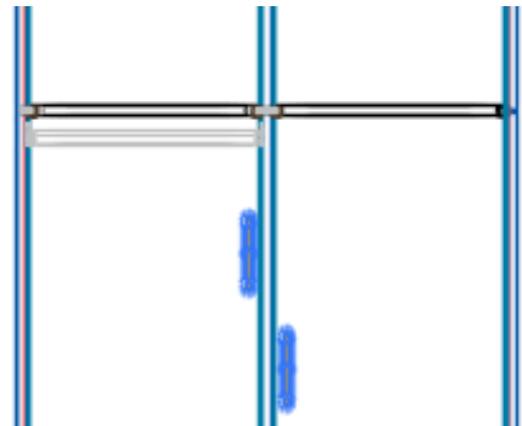
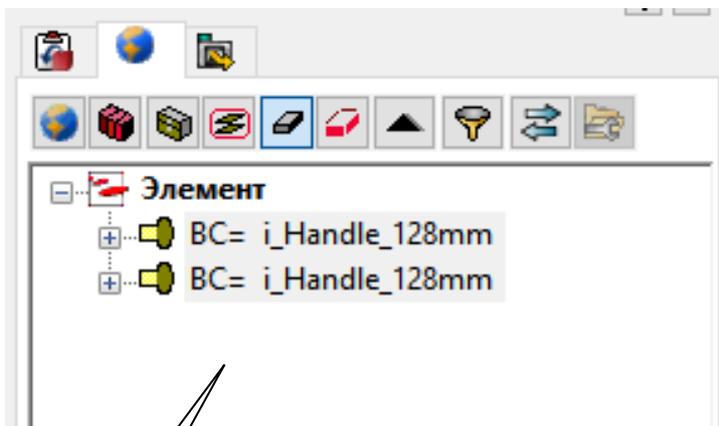
5. Смена положения ручки

Поскольку у обеих дверей разный размер, средние ручки находятся на разной высоте. Теперь измените положение ручек, чтобы они находились на одной высоте. Задайте вид **спереди**.



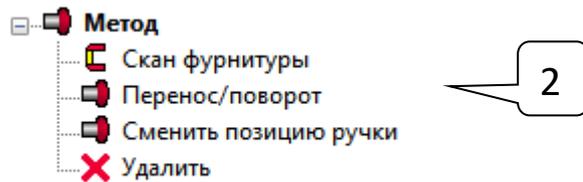
Выберите оба варианта ручек на чертеже.

Обе выбранных ручки отразятся в Менеджере Имос в списке **Детали (1)**.



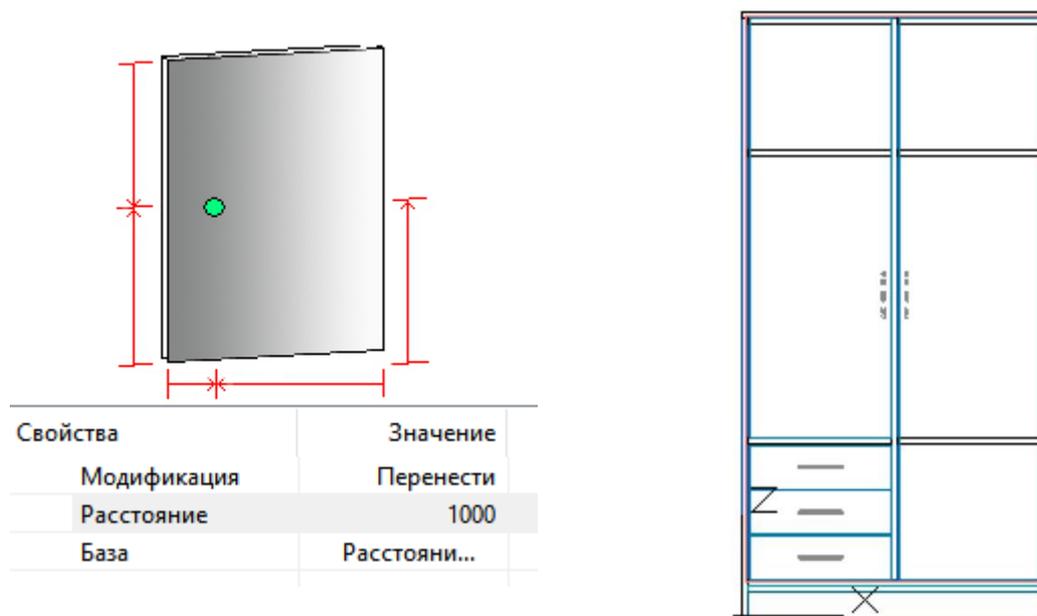
1

В окне "Метод" есть возможность **сменить позицию ручки** (2).



При двойном нажатии на кнопку "**Сменить позицию ручки**" открывается диалоговое окно "Свойства" для задания положения ручки.

Сохраните указанные настройки и завершите процесс, щелкнув один раз по .



Теперь ручки находятся на желаемой высоте, а значит шкаф готов.